

# Optimiser Star Citizen

Note : Pour constater la différence vous pourrez utiliser dans la console « 2 » la commande `r_displayinfo 1`.

Note 2 : Je vous conseil de faire un test entre chaque étapes de la configuration pour voir si ça vous suffit.

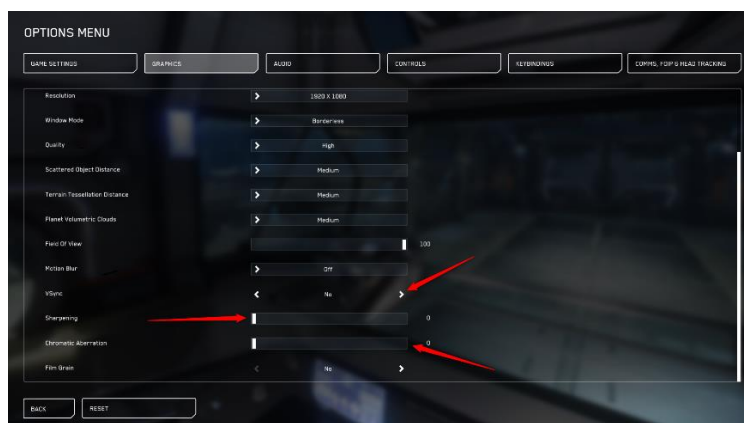
## Etape 1 : Configuration In Game

Le jeu étant en Alpha, il n'est pas optimisé pour tourner sur toutes les configurations. Afin de d'obtenir plus de performances, vous pouvez déjà tester de modifier quelques paramètres en jeu :

- Le borderless permet déjà de gratter quelques perfs en profitant de la fréquence de rafraichissement de votre écran à l'identique de votre bureau Windows (**Pour éviter d'avoir des bandes noires, vous devez absolument utiliser la même résolution en jeu et sur votre bureau**)
- Le motion Blur étant assez gourmand sur la carte graphique vous pouvez le désactiver pour gagner un peu de FPS



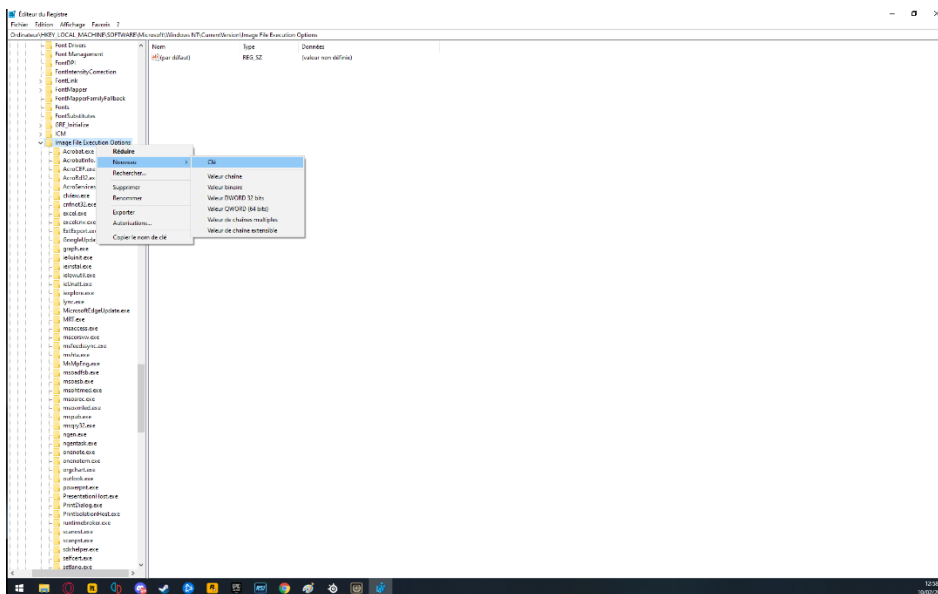
- La synchro vertical permet aussi de grapiller mais au détriment de la fréquence de rafraichissement de votre écran (elle se ressentira lors des mouvements rapides)



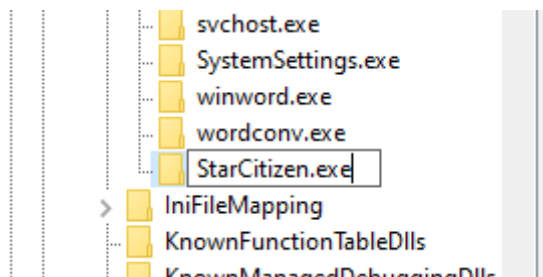
## Etape 2 : Définition de la priorité

Cette configuration va vous permettre de demander à votre processeur de gérer la jeu en priorité face aux application en arrière-plan. La présence de easy anti cheat sur le jeu nous oblige à l'appliquer en passant par l'éditeur de registre.

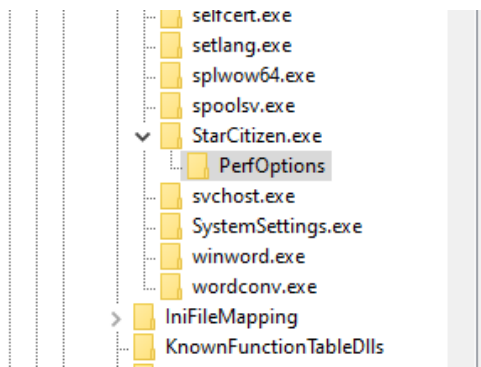
Pour ce faire, je vous invite à faire la touche Windows + r sur votre clavier et écrire « regedit.exe ». Vous allez tomber la page si dessous, rendez vous au sous dossier d'arborescence « Ordinateur\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Image File Execution Options » et procédez à la création d'une nouvelle clé via un click droit sur le dossier Image File Execution Options



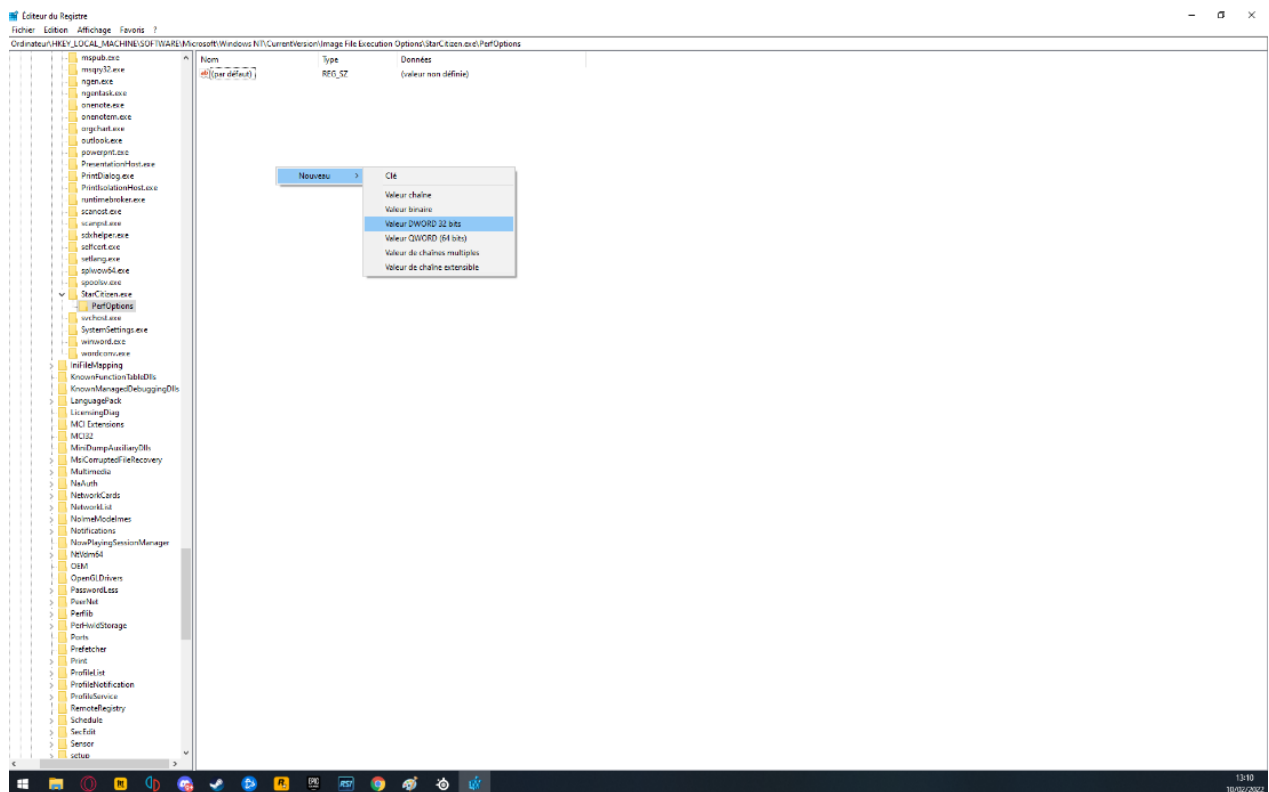
Puis nommez la « StarCitizen.exe »



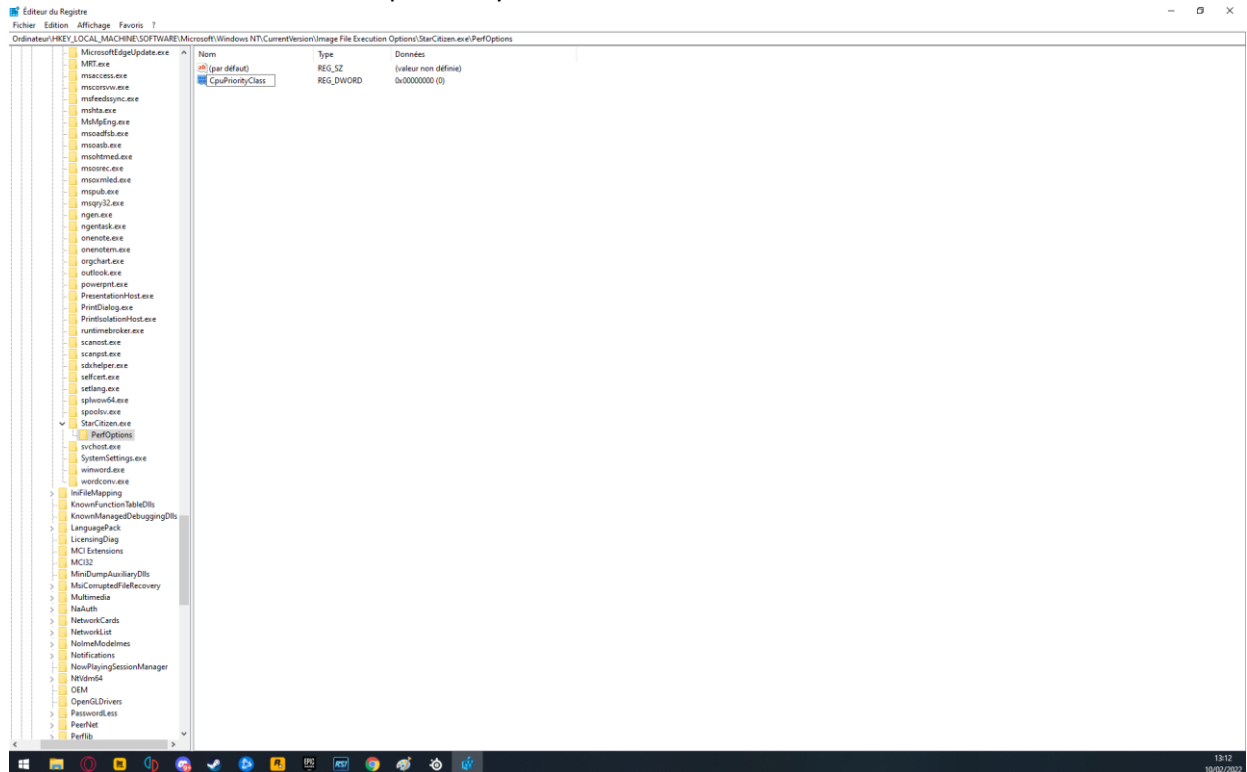
Même opération sur le dossier StarCitizen.exe mais nommez le « PerfOptions »



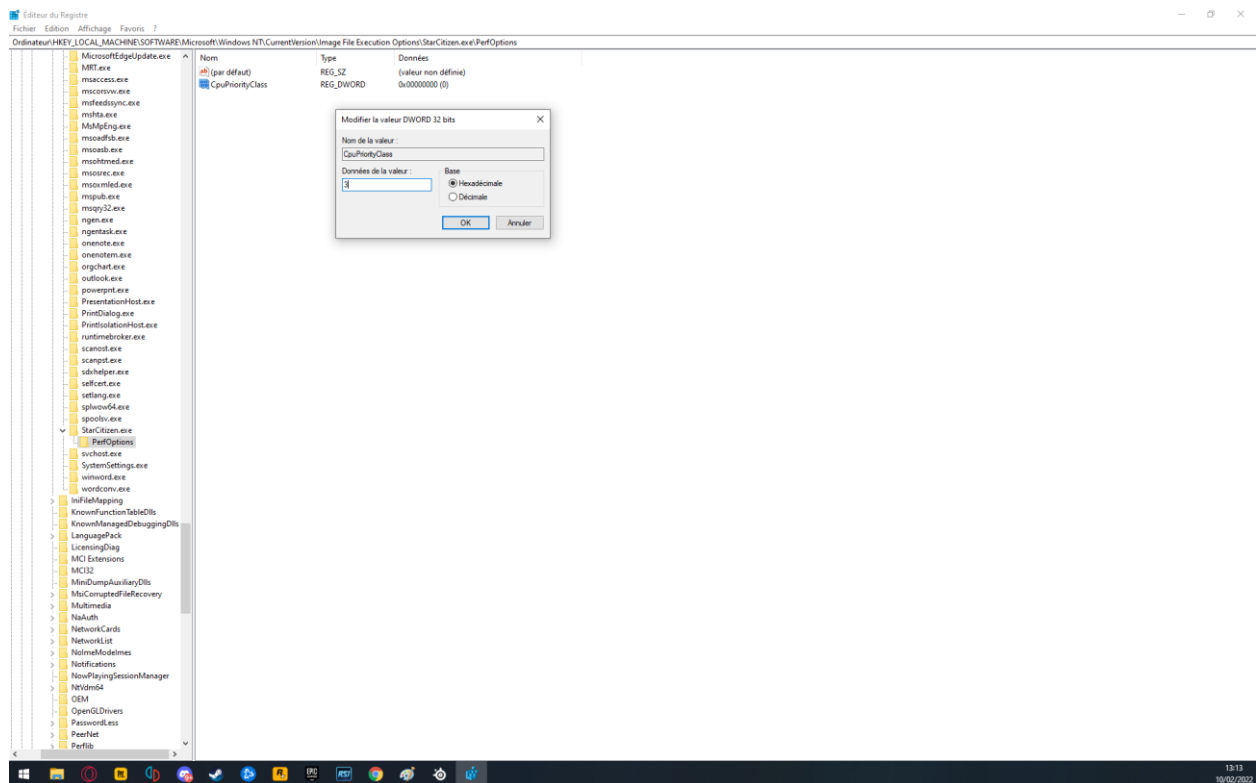
Après cela, faites un click droit dans la partie droite de la fenêtre et ajoutez une REG DWORD 32



## Nommez cette REG DWORD « CpuPriorityClass »



Faites un double click sur cette nouvelle ligne et passez la valeur de 0 à 3

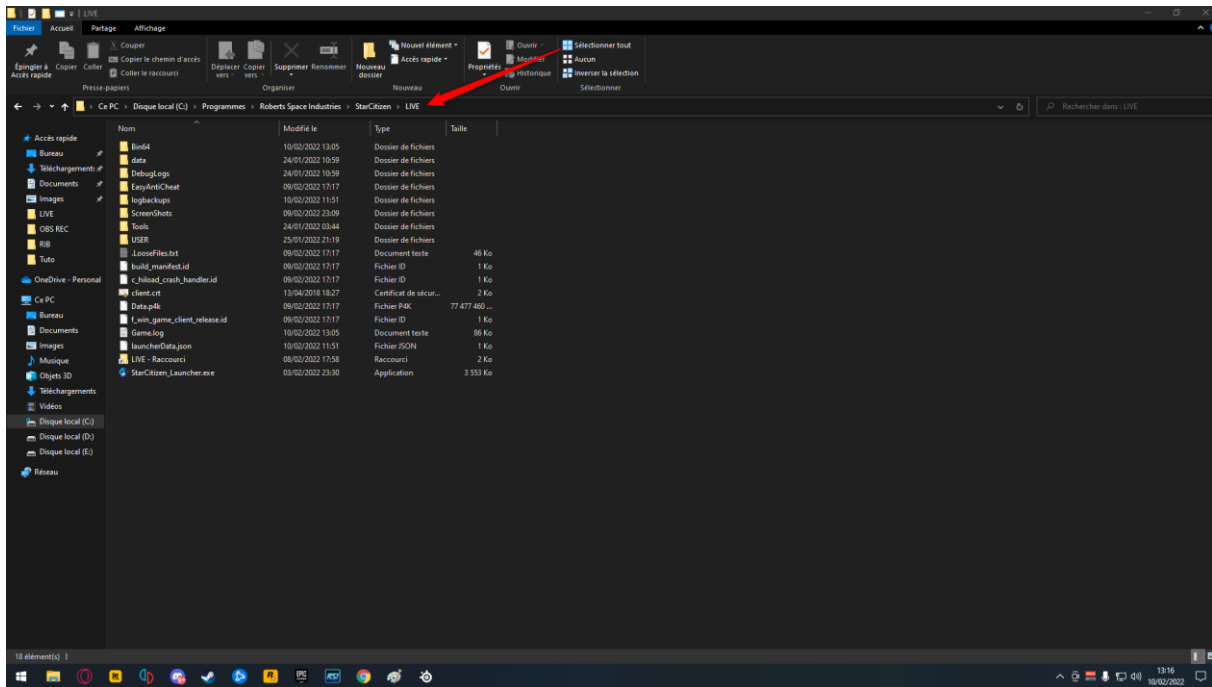


Votre jeu sera maintenant prioritaire. Relancez votre jeu et testez voir si c'est mieux !

## Etape 3 : Le User.cfg

Si vous en êtes là c'est que vous en voulez plus ! Pas de problème, j'ai ce qu'il vous faut le « User.cfg ». Complètement legal et utilisé par les joueurs à petites configuration, il permet de demander au jeu de se lancer avec des options amoindris. **Votre jeu sera légèrement moins beau mais au prix d'un grand gain de fluidité.**

Rendez-vous dans le dossier du jeu C:\Program Files\Roberts Space Industries\StarCitizen\LIVE



Créez un nouveau document texte. Et collez ce qui suit dedans :

```
Con_Restricted = 0
```

```
sys_main_CPU = 0
```

```
sys_physics_CPU = 1
```

```
sys_streaming_CPU = 2
```

```
sys_job_system_enable = 0
```

```
sys_job_system_max_worker = 0
```

```
r_MultiGPU = 0
```

```
sys_physics_GPU = 0
```

```
r_MultiThreaded = 0
```

```
ai_NavigationSystemMT = 1
```

```
e_ParticlesThread = 1
```

```
e_StatObjMergeUseThread = 1
```

```
gfx_loadtimethread = 1
```

p\_num\_threads = 1  
sys\_job\_system\_enable = 0

sys\_maxFPS = 101  
sys\_spec\_GameEffects = 3  
sys\_spec\_ObjectDetail = 2  
sys\_spec\_Particles = 3  
sys\_spec\_Physics = 3  
sys\_spec\_PostProcessing = 3  
sys\_spec\_Shading = 3  
sys\_spec\_Shadows = 2  
sys\_spec\_Sound = 3  
sys\_spec\_Texture = 3  
sys\_spec\_TextureResolution = 3  
sys\_spec\_VolumetricEffects = 3  
sys\_spec\_light = 3  
sys\_spec\_texture = 3  
sys\_spec\_sound = 2  
sys\_spec\_Quality = 3

r\_VSync = 0  
r\_FullscreenWindow = 1  
r\_sharpening = 0  
r\_MotionBlur = 0  
r\_DepthOfField = 0  
r\_TessellationTriangleSize = 8  
g\_radialBlur = 0  
r\_ChromaticAberration = 0  
r\_Sharpening = 0  
r\_HDRGrainAmount = 0

r\_ssdo = 0  
r\_ssao = 0  
e\_ShadowsMaxTexRes = 128  
r\_TexMaxAnisotropy = 16  
r\_TexMinAnisotropy = 16  
e\_ParticlesMotionBlur = 0

e\_ParticlesShadows = 0

r\_DrawNearFOV = 70

pl\_movement.power\_sprint\_targetFOV = 70

r\_SSReflections = 0

r\_AntialiasingMode = 0

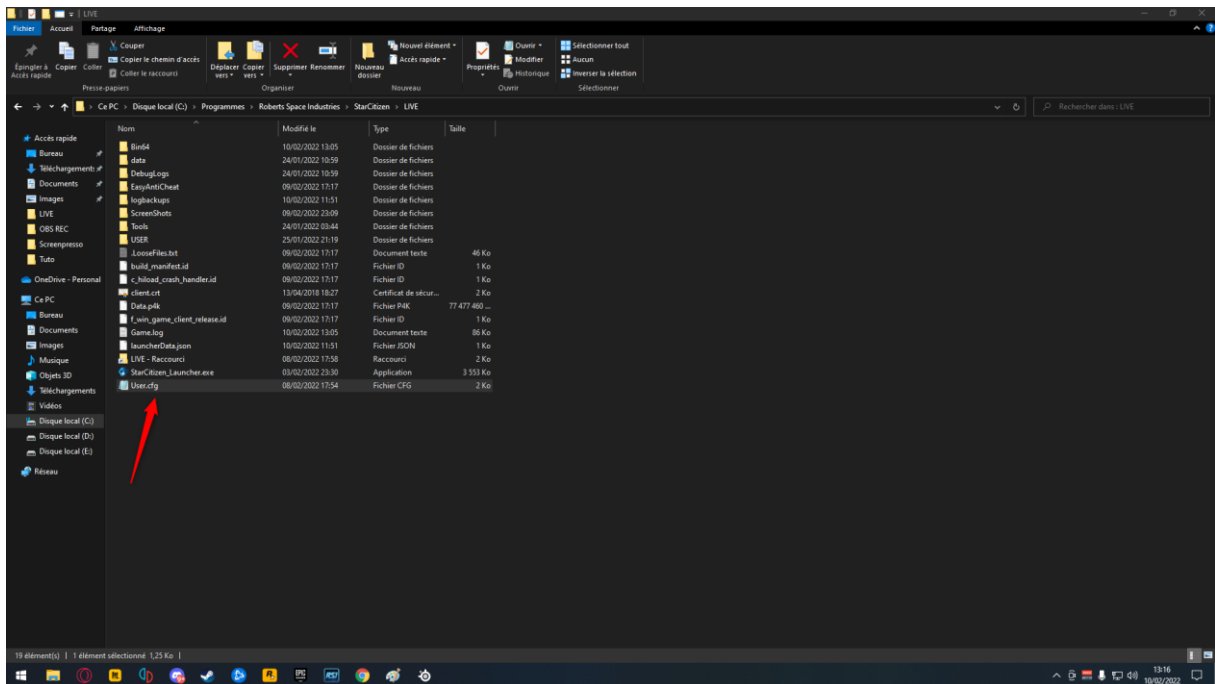
e\_ShadowsReScale = 10

r\_ShadowBlur = 0

hud\_bobHud = 0

r\_ColorGrading = 0

Remplacez l'extention .txt par .cfg et c'est bon.



Relancez votre jeu et amusez vous bien ! Si le fichier User.cfg ne vous convient pas vous pourrez le supprimer sans difficulté et sans impact sur le jeu (pas besoin de réinstaller le jeu ou autre)

Salut et à bientôt dans le verse !