
















French	English	Mode 4x4	Mode Killer	Icône/touche
Mode de détection	Detection mode			
Fréquence	Frequency	Multi	Multi	
Sensibilité	Sensitivity	22 +/-	22 +/-	
Effet de sol	Ground balance	0	0	
Volume	Volume	20 +/-	20 +/-	
Tonalité volume	Volume Tone	T1=4 T2=25	T1=4 T2=25	
Seuil threshold	Threshold level	8	8	
Tonalité threshold	Threshold pitch	1	1	
Tonalité cible	Target tone	2	2	
Fréquence audio	Tone pitch	T1=1 T2=20	T1=1 T2=20	
Notch accept/reject	Discrimination break	Néant/none	Néant/none	
Limite de zone de tonalité	Tone break	T1=2	T1=2	
Réactivité	Recovery speed	4	6 et +/ 6 and above	
Déduction des ferreux	Iron bias	4	4	