

# Généralités

Einon | ♂ | 28 ans

● **Date et Lieu de Naissance** : Le ... sur L'île Shamouti dans l'Archipel Orange (sud de Kanto)

● **Signe Astro** : ...

● **Orientation Sexuelle** : Hétérosexuel

● **Famille** : famille de pêcheur (père, mère, petit frère qui sont tous vivants)

● **Rang et statut** :

Avant la tempête : Sa famille, bien que modeste est la plus riche de son village.

Après la tempête : Einon et la troupe sont des vagabonds. Il est le recruteur de la troupe.

Célibataire

# Dieu Protecteur

Ho-Oh | feu/vol

● **Capacité Spéciale** : Ball'Météo

*(Si aucune modification du climat n'est en cours, Ball'Météo inflige des dégâts de type Normal.*

*Si une modification de climat est en cours, Ball'Météo voit sa puissance doublée et son type modifié en fonction du climat rencontré.)*

● **Attaques** :

- Feu Sacré
- Zénith
- Rapace
- Rune Protect

● **Bio** : Einon qui est une personne très arrogante et fière s' imagine appartenir à une famille bien plus riche qu'elle ne l'est réellement. C'est ainsi qu'il méprise les autres pêcheurs, s'isolant inconsciemment.

Un jour toute sa famille est allée pêcher en haute mer. Là une tempête les surprend. Des vagues de plus en plus grandes menacent de couler leur navire. La situation est critique.

C'est alors qu'apparaît le grand et majestueux Ho-Oh entre les nuages. Le pokemon légendaire déploie des ailes et repousse la tempête. Einon et sa famille sont sauf. Ho-Oh s'adresse à l'aîné.

Dans l'ombre de sa méchanceté il voit un coeur bon. Alors en échange de la vie de sa famille Einon doit partir devenir une personne meilleure.

● **Pouvoir de l' élu** : Einon peut créer avec ses mains de petits arc-en-ciel. Ces derniers flottent dans l'air comme des rubans. Ils procurent une sensation de bien être à ceux qui les observent. Einon peut également utiliser ces arc-en-ciel comme bouclier. En effet ils possèdent une capacité égale à Rune Protect.

# Pokémons

**Brutapode** | ♂ | *insect/poison* | niv 34

● **Capacité spéciale** : Choc Venin

*(Empoisonne la cible.*

*Si la cible est déjà empoisonnée, la puissance de l'attaque double.)*

● **Attaques** :

- Megacorne
- Abri
- Queue-Poison
- Piqûre

● **Bio** :

**Galifeu** | ♂ | *feu/combat* | niv 28

● **Capacité spéciale** : Flammèche

*(L'ennemi est attaqué par une faible flamme. Peut aussi le brûler.)*

● **Attaques** :

- Double Pied
- Jet de sable
- Pic Pic

● **Bio** :

**Ambroise (plumeline style flamenco)** | ♀ | *feu/vol* | niv 33

● **Capacité spéciale** : Tranch'air

*(Le lanceur appelle des vents tranchants qui lacèrent l'ennemi. Taux de critiques élevé.)*

● **Attaques** :

- Séduction
- Danse Plume
- Torgnoles

● **Bio** :

**Fouinar** | ♀ | *normal* | niv 16

● **Capacité spéciale** :

● **Attaques** :

- griffe
- vive attaque
- coup d'main
- clairvoyance

● **Bio** :

# Équipement

☉ Armes :

- Type : ...
- Matériaux : ...
- Rareté : ...

☉ Items : diadème couleur or en forme de crête (identique à celle de Ho-Oh)

# Mental

☉ Caractère : À l'origine Einon est arrogant et prétentieux. Depuis qu'il est l'élu de Ho-Oh il tente de devenir une personne meilleure.

Sa rencontre avec Venipatte lui a enseigné à ne pas se fier uniquement à la première impression. Grâce à Galifeu il respecte le travail des autres car celui-ci peut être pénible.

Avec Ambroise il a connu l'amour et le sentiment d'être cher aux yeux des autres pour ce qu'il est et non pour ce qu'il possède.

Enfin avec Fouinar il a appris l'égalité/l'équité ainsi que la justice et le travail d'équipe.

- Qualité : habile, appliqué, combatif, créatif
- Défaut : sombre, solitaire, hésitant, impulsif

☉ Relationnel : il a toujours du mal à parler aux gens la première fois car il est plutôt timide et réservé. Son rôle de recruteur au sein de la troupe ca néanmoins le décoincer un peu.

☉ Peur : l'orage

- Aime : danser, l'eau, la mer et nager, voyager, cuisiner
- N'aime pas : la nourriture fade.

☉ Informations complémentaires : (Toutes les infos que vous vouliez mettre mais qui ne rentreraient pas dans les autres catégories. [Intolérance au lactose, Zozote, Routine matinale etc...])

☉ Hobbies : (Quels sont les passes-temps de ton perso, quelles activités lui font plaisir. [ex: collectionner des pokémons insecte, dessiner, coudre, chanter etc...] est-ce qu'il est doué ? Est-ce une addiction ou juste quelque chose qu'il fait comme ça ?)

☉ Goals : (Les buts de ton perso, qu'ils soient grands [ex: devenir roi] ou petits [ex: acheter des chaussons bleus], personnels [ex: épouser la pâtissière] ou pour le bien commun [ex: gérer l'entreprise], quel est l'importance de ces buts pour ton perso, comment ils influencent dans sa vie ? Est-ce que c'est quelque chose qui est tout le temps à son esprit ? Est-ce que ça le fait stresser de penser qu'il ne peut pas y arriver ?)

# Physique

● Taille :

● Corpulence : (Gros, petit, musclé etc... + Ref)

● Capacités physiques :

# Histoire

c'est environ 3 mois après le début de son voyage que Einon à rencontré Brutapode. Il s'agissait encore d'un petit venipatte. L'homme c'est immédiatement retrouvé chez ce pokemon très agressif. Jusqu'à lors Einon je c'était pas lié d'amitié avec un pokemon. Venipatte sera le premier.

rencontré environ 1 an après le début de son voyage. Einon à aidé pendant une semaine un vieux forgeron. Son galifeu qui tenait la gorge allumee est tombé malade. Einon l'a remplacé en attendant qu'il soit denouveau sur pied. Quand ce dernier à été guéri il a insisté pour suivre Einon. Après la recherche d'un nouveau pokemon feu pour le forgeron galifeu à pu accompagner Einon.

rencontré environ 2 ans après le début de son voyage.

Einon à rencontré une fille, une danseuse. Rapidement une amitié très forte est née. L'élú de Ho-Oh a beaucoup changé néanmoins une part d'ombre ne cesse de le hanter. Malgré tout cette nouvelle amie l'accepte avec cette part d'ombre. Avec elle Einon de sent soulagé du poids qui l'entrave.

L'homme lui raconte son histoire. Elle lui propose alors d apprendre à danser afin de l'aider à se sentir plus serein dans son corp et sa tête. Il accepte.

Elle lui présente alors Ambroise. Le pokemon est le meilleur ami de la demoiselle. Ensemble elle exécutent leur chorographie et commencent l'enseignement de Einon.

Tous les trois passent des heures à danser.

Cela libère beaucoup Einon qui réussi même à activer la capacité rune protect des arc-en-ciel. Ainsi deux années s'écoulent.

L'élú de Ho-Oh tombe amoureux. Mais le légendaire pokemon vient un jour à sa rencontre sous sa forme humaine pour lui annoncer qu'il ne peut pas rester au près d'elle. Einon refuse catégoriquement mais la volonté de Ho-Oh est sans appel. Si l'homme l'aime réellement alors il doit partir et achever son voyage.

Après une longue réflexion, ce dernier annonce son depart. Pour ne pas qu'il l'oublie elle lui offre Ambroise.

rencontré après 4 ans 1/2