

Voici les rangs pour la guilde :

1ère étape : vous arrivez en tant que **A L ESSAI** , et cela pour une période non déterminée en fonction de votre activité.

2ème étape : vous arrivez au rang d' **APPRENTI**, cela vous donne la possibilité de gérer votre xp guilde mais aussi de poser et collecter des percepteurs

3ème étape : vous allez être dans vos rangs de classe, en voici le tableau :

Classes	Iop	Cra	Panda	Eniripsa	Enutrop	Sram	Osamodas	Sacri
Rang Ultime	Gardien	Eclaireur	Diplomate	Réserviste	Trésorier	Espion	Tueur de Familiers	Artisan
Rang Milieu	Initié	Conseiller	Elu	Gouverneur	Chasseurs de trésors	Assassin	Eleveur	Braconnier
Mules	Tueur de percepteur	Tueur de percepteur	Bourreau	Guide	Marchand	Traître	Boulet	Déserteur

Classes	Eliotrope	Huppermage	Zobal	Ouginak	Ecaflip	Roublard	Sadida	Feca
Rang Ultime	Eclaireur	Réserviste	Protecteur	Artisan	Gardien	Espion	Tueur de Familiers	Protecteur
Rang Milieu	Conseiller	Gouverneur	Muse	Braconnier	Initié	Assassin	Eleveur	Muse
Mules	Tueur de percepteur	Guide	Pénitent	Déserteur	Tueur de percepteur	Bourreau	Boulet	Pénitent

Attention que seulement Ymark-Now a accès au rang de mascotte.

Bien à vous,

Les Bras-droits et Meneurs de la guilde.