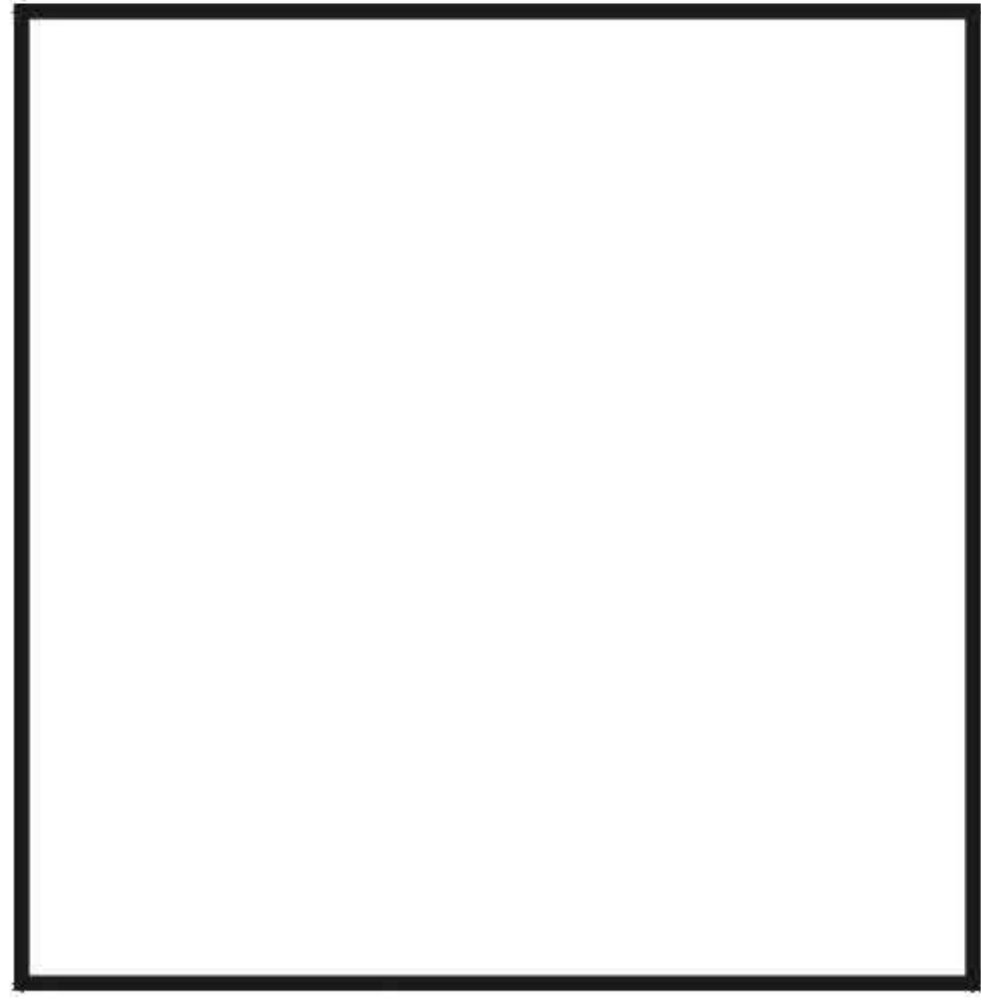


Vos compétences figurent sur votre fiche d'origine et/ou votre fiche de métier

Je dessine mal, tant pis



Nom : _____ Origine : _____

Métier(s) : _____ Sexe :



MAX



NIVEAU

EXPÉRIENCE (XP)

POINTS DE DESTIN

MAGIE PHYS. Moyenne INT et AD

MAGIE PSY. Moyenne INT et CHA

RÉSIST. MAGIE Moyenne COU, INT et FO

ORIG. Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

COURAGE (COU)	<input type="checkbox"/>	modifié...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INTELLIGENCE (INT)	<input type="checkbox"/>	modifiée...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CHARISME (CHA)	<input type="checkbox"/>	modifié...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ADRESSE (AD)	<input type="checkbox"/>	modifiée...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FORCE (FO)	<input type="checkbox"/>	modifiée...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MES RICHESSES À MOI QUE J'AI

BERYLIUM

THRITIL

OR

ARGENT

CUIVRE

ATTAQUE **PARADE**

ORIG. Reportez dans ces cases vos caracs modifiées par le matériel

<input type="checkbox"/>	modifiée...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	modifiée...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

COMPÉTENCES ET COUPS SPÉCIAUX

ARMEMENT ET BASTON

ARME PRINCIPALE	P.I.	RUP.
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARME SECONDAIRE	PI : points d'impacts, dégâts infligés	
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARME SUPPLÉMENTAIRE	RUP : point de rupture	
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMURES ET PROTECTIONS

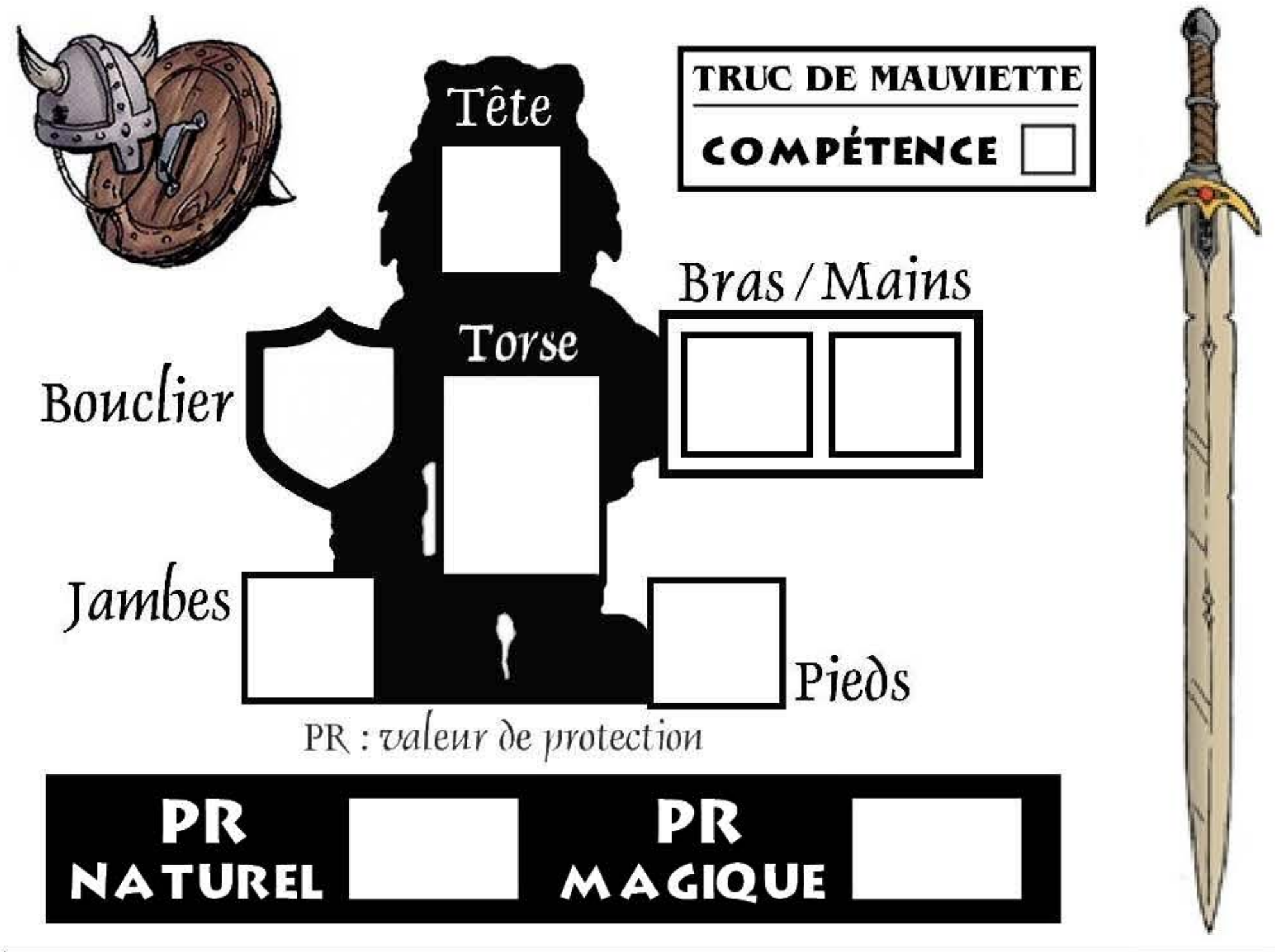
TRUC DE MAUVIETTE **COMPÉTENCE**

PR NATUREL **PR MAGIQUE**

RUP.

_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

RUP : point de rupture



Récup. : Récupération PV

Nom : _____

MATÉRIEL DE BIVOUAC & CAMPING

Tente : _____

Matelas : _____

Couverture : _____

RÉCUP. **POIDS**

PV/ H

PV/ H

PV/ H

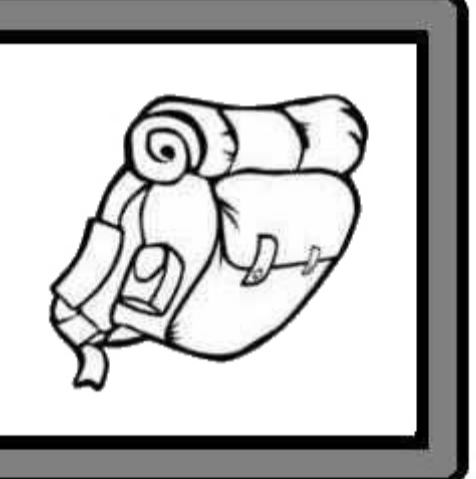
POIDS TOTAL (EN KG.)

SACS & TRANSPORT

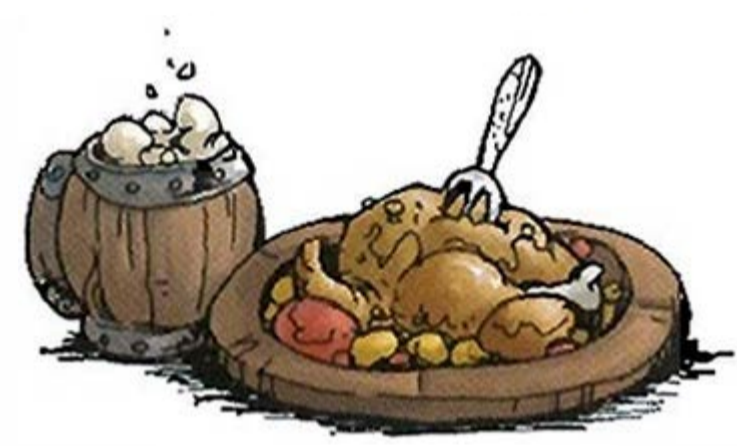
Charge max. Origine/métier : kg

SACS ——— **POIDS** **MAX**

BOURSES ——— **P.O.** **MAX**



BOUFFE & BOISSON



POTIONS, POISONS & ANTIDOTES

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

_____ Doses : _____ Effets : _____

OBJETS SPÉCIAUX, MAUDITS OU RELIQUES

Objet : _____ Bonus/effet : _____

Objet : _____ Bonus/effet : _____

Objet : _____ Bonus/effet : _____

Objet : _____ Bonus/effet : _____

Objet : _____ Bonus/effet : _____

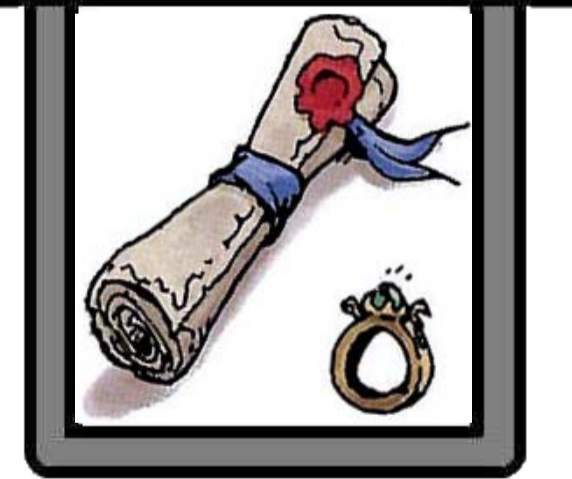
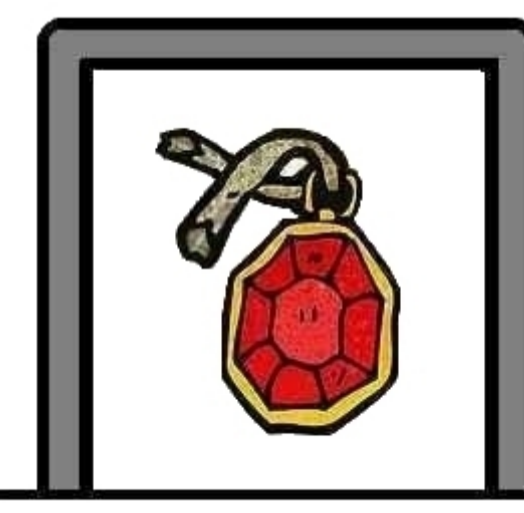
Objet : _____ Bonus/effet : _____

Objets magiques ou spéciaux affectant les caractéristiques (artefacts, livres, etc...)

OBJETS DE QUÊTE

MACHINS PRÉCIEUX

Titres particuliers, montures, habitations, héritages et autres souvenirs...



GEMMES & Pierres précieuses

U.G.

BUTIN À REVENDRE (OU PAS)

Tous ces machins volés sur les innocents, ou récupérés dans des coffres...

