

Source: [Le tuto original en anglais](#)

Salut! C'est I Keep It Taco avec un autre guide sur Jhin puisque, avec la mise à jour de la mi-saison, il y a eu beaucoup de changements sur la façon de build Jhin. Certains d'entre vous peuvent me connaître en tant que jordanian Sniper / Flash 4th Shot en haut-élo et je suis en train de monter un nouveau compte "UnFourJhinate" du niveau 30 à Diamant avec Jhin uniquement (<https://www.twitch.tv/Ikeepittaco>).

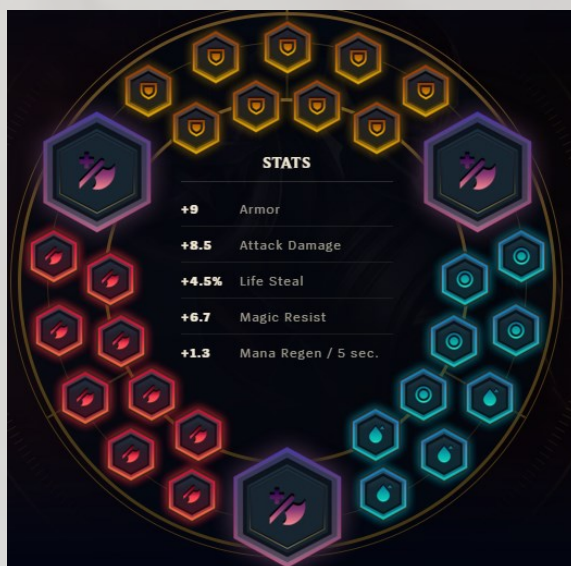
Ce guide vous aidera à décider des choix à faire sur Jhin pendant ce patch en matière de runes / masteries / builds d'items! Maintenant, commençons.

COMBOS RUNES ET MAÎTRISES

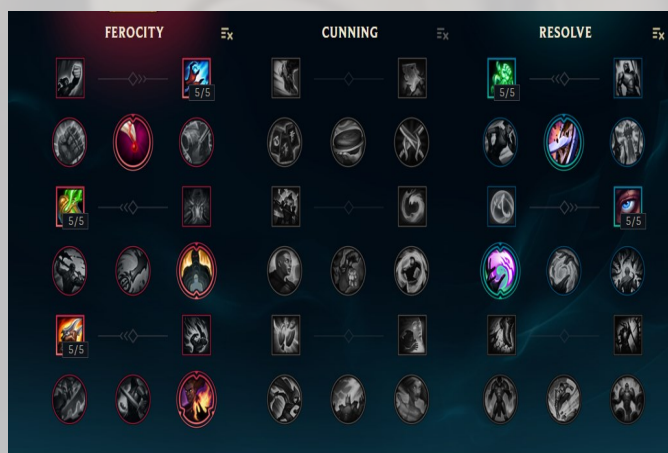
Il y a deux compétences clés que vous pouvez choisir sur Jhin . Soif de sang du Guerrier et Toucher de feu mortel. DFT était en train de tomber en désuétude parce que les bot laners avaient beaucoup de sustain. Soif de sang du guerrier aide à résoudre ce problème.

J'ai essayé de trouver un moyen d'augmenter les dégâts de Jhin, car il est faible dans la méta actuelle. Et j'ai trouvé comment utiliser DFT avec des maîtrises agressives avec du sustain qui nous manque lorsque nous passons à Bloodlust. Cette nouvelle page de rune nous permettra de choisir DFT et ce sera une des options parmi d'autres

LA VOIE TOUCHER DE FEU MORTEL



Page de maitrise A

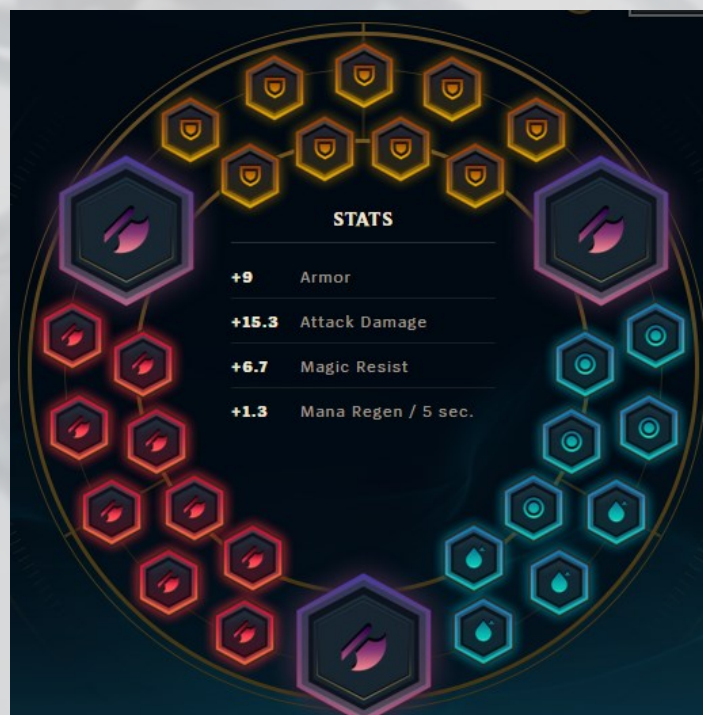


Page de maitrise B

Maintenant, le but principal du DFT est d'obtenir une lame de doran comme objet de départ qui vous donnera une valeur de 3% de vol de vie. Ajouter 2% de vampirisme à partir des maîtrises. Et 4,5% des runes. Il sera arrondi à 10% dans le jeu et vous donnera un meilleur sustain que Soif de sang en lane et vous aidera à faire face au lourd sustain de l'ennemi qui va se précipiter sur sceptre vampirique.

Les 10% de vol de vie ne vous guériront pas autant que les joueurs de Soif de sang, mais cela vous aidera beaucoup plus dans la phase de lane /début du jeu et vous permettra d'appliquer DFT sur les quatre attaques sans être punis par le manque de sustain. La régénération de mana peut être remplacée par plus de Résistance magique si vous êtes un joueur qui ne se focalise pas sur l'utilisation du « A » balle dansante pour trade et snowball.

LA VOIE SOIF DE SANG DU GUERRIER



Page de maitrise A



Page de maitrise B

Vous pouvez choisir entre deux voies de départ : épée longue + 3 potions ou la lame de Doran + 1 potion.

La lame donnera à long terme un sustain sur l'ensemble de la partie et vous rendra un peu plus tanky en lane contre les matchs difficiles. Tandis que l'épée Longue + 3 potions donnera un très fort sustain à court terme, pour une phase de lane plus forte.

Étant donné que vous avez Soif de sang, vous n'avez pas besoin de quintessence de vol de vie, à la place, vous possédez les runes AD complètes pour une phase de lane plus solide. La létalité est assez faible donc, ce n'est pas nécessaire d'avoir des runes de létalité.

La régénération de mana peut être remplacée par plus de Résistance magique si vous êtes un joueur qui ne se focalise pas sur l'utilisation du A balle dansante pour trade et snowball.

COMMENT CHOISIR SA PAGE DE MAÎTRISE

Vous utilisez la page de Maîtrise "A" lorsque vous sentez que c'est une lane favorable tandis que vous prenez la page de Maîtrise "B" lorsque vous êtes dans une lane défavorable ou que l'ennemi a beaucoup d'agressions.

"A" vous permet de faire plus de dégâts, mais vous offre également un peu moins de sustain + HP.

"B" vous rend plus tanky et vous donne plus de sustain que "A".

Quelques exemples pour la page de maîtrise "A" : utile contre Ashe, Jinx, Vayne. Alors que vous prendriez la page de maîtrise "B" pour Draven, Lucian, Caitlyn.

LES OBJETS DE DÉPART À UTILISER AVEC LES BONNES MAÎTRISES

Prenez Épée Longue + 3 potions si vous êtes contre un match up qui n'a pas d'all-in et qui poke beaucoup.

Exemple: Caitlyn + Soraka

Prenez la lame de Doran + 1 potion si vous êtes contre un match up qui a tout, mais à très peu de poke / trade.

Exemple: Lucian + Thresh

Prenez le bouclier de Doran + 2 potions avec de préférence les maîtrises 18/0/12 lorsque vous êtes dans une lane où tout ce que vous voulez faire est de survivre et de rester en vie. C'est la version la plus passive du build, mais, si vous êtes contre un match up difficile insane, c'est celui qui est le plus adapté

QUELQUES EXPLICATIONS AVANT DE DÉTAILLER LE BUILD

Tout d'abord. Toujours acheter Last whisper à n'importe quel moment si besoin. Toujours acheter des bottes après votre premier retour à la base. Célérité s'ils ont de nombreux ralentissements ou des champions en corps-à-corps / à portée rapprochée.

Lucidité s'ils n'en ont aucun. Tabi ninja contre les équipes AD ou Assassins. Berserker s'ils n'ont pas de ralentissement efficace ou de mêlée / faible portée, vous préférez leur scaling d'AD plutôt que le CDR de Lucidité. Berserker coûte 200 d'or plus que les deux premières bottes, donc, pensez bien à farm de l'or avant de back. J'utilise habituellement l'une des deux premières bottes afin que je puisse économiser 200 d'or et l'investir vers mon deuxième élément de base

LES BUILDS

1 "Full Critique" ER -> RFC -> IE

Le Build le plus fiable et cohérent dans n'importe quelle situation de cette méta

C'était effectivement le pire build pour Jhin depuis le mois d'avril 2016. C'est assez drôle après tous les nerfs Pénétration d'Armure, puis le rework de la létalité nerf par la suite . Le Full Critique est finalement la meilleure option.

Et dans la plupart des cas, c'est le build le plus fiable et le plus cohérent sans réels inconvénients mais qui possède moins de snowball que les autres builds. La récompense est plus faible mais le risque est moins élevé qu'avec le build Létalité.

C'est pour cela que le build Full crit sera par défaut le meilleur build pour vous à moins que vous soyez très confiant dans votre capacité à snowball. Dans ce cas vous pouvez utiliser le build Létalité.

Maintenant, je vais vous expliquer l'intégralité du build et comment il fonctionne

Vous voulez généralement acheter Essence Reaver en premier, car il fait preuve de plus d'utilité en early/mid game par rapport à IE.

IE vous donne plus de dégâts d'auto-attaque avec les Crits, mais ce n'est pas la folie.

Prendre IE en premier élément est une bonne idée si vous êtes contre une équipe full tank où vous n'utilisez presque jamais vos capacités car les combats sont rares. Dans ce cas allez IE> RFC + Last whisper pour tuer les tanks avec seulement des auto-attaques .

Dans l'ensemble, vous prenez d'abord Essence Reaver de 90 à 95% du temps dans ce patch.

Votre second item sera RFC (Rapid Firecannon) car la range supplémentaire qu'il vous donne est inestimable par rapport à tous les autres ADC dans le jeu. Le canon ultra rapide s'appliquera à une balle sur quatre. Puisque Jhin fait le plus de dégâts en une seule auto que tout autre champion, il sera très utile d'abuser de la range accrue d'auto-attaque pour essayer d'atteindre quelqu'un d'éloigner et de le finir avec une range plus longue . Après la RFC, vous finirez par IE pour obtenir plus de dégâts et Crit ou obtenir Last whisper pour faire face aux tanks puis IE. Vos articles situationnels seraient Death's Dance (meilleur que BT maintenant), Scimitar, Maw, GA, PD / Shiv (Si vous pouvez obtenir un 4ème item. PD plus d'utilité / duel / protection, Shiv plus de dégâts).

L'OBJECTIF DE CE BUILD

Farmer et scale. Vous n'êtes pas obligé de hard snowball pour que ce build soit payant à la différence du build létalité. C'est en soi un des avantages de ce build. Même si vous n'êtes pas en train de snowball en termes d'or ou de kill, vous continuez de scale et de vous renforcer. Bien qu'avec le build létalité, ils nécessitent une certaine quantité de snowball pour obtenir des résultats. Avec le build Crit une fois que vous obtenez 2 items Crit si vous êtes en avance, vous pouvez essayer de forcer des combats à coup d'attaque-automatique sur certaines personnes de l'équipe ennemie en fonction de leur champion. Alors qu'avec le build Létalité si vous ne faites pas de snowball, vous ne pouvez pas vraiment vous battre car les dégâts d'attaque automatique causés par la létalité sont bien inférieurs aux Crits. Et lorsque la létalité ne vous permet pas de snowball, votre champion n'est plus craint par les ennemis.

Continuez à essayer d'obtenir de l'or et évitez de trop push la lane. Si vous obtenez des kill, tant mieux. Vous obtenez des objets plus rapidement, mais ce build ne permet pas d'all-in et ne fournit pas autant de dégâts que la létalité au début.

Donc, il est très important que de ne pas push. Ne pas être obligé de snowball est l'un des avantages de build!

D'autres avantages incluraient un jeu plus rapide / meilleur mid-late game ainsi que d'avoir un meilleur comeback si vous êtes un peu en retard en early game.

2 ** "LÉTALITÉ" GB> IE / Duskblade / RFC **

Le build demandant le plus de snowball tout en étant le plus situationnel. Récompense élevée / Risque élevé.

D'accord, je n'ai pas besoin d'expliquer le premier élément. Ghostblade donne le plus de dégâts à Jhin et lui donne le plus grand potentiel pour snowball et, s'il y a snowball, il peut acheter des articles pour maintenir son élan. Maintenant, ça se complique un peu. Vous avez 3 choix après votre achat Ghostblade qui sont : *Infinite Edge, Duskblade et Rapid Firecannon*.

Je vais essayer de vous expliquer à quel moment prendre un objet parmi les 3 items cités.

Commençons avec Duskblade. Duskblade vous donnera le plus de dégâts des 3 choix sur 2 objets essentiels. Ainsi, l'exemple GB + Duskblade donnera le plus de dégâts par rapport aux 2 autres combinaisons. Cependant, Duskblade scale terriblement à l'instar des 3 autres en late game, alors si le snowball continue, cet élément vous donnera le plus de potentiel alors que si votre snowball s'achève et que vous êtes en mid-late game, cet item sera sans valeur.

Allons à Infinite Edge. Il vous donnera moins de dégâts que Duskblade mais plus que RFC. C'est un bon élément quand vous voulez des dégâts solides et scale en mid-late game.

La RFC fournit le moins de dégâts parmi les 3 items, mais fournit le plus d'utilité en termes de portée et de % vitesse de déplacement. Le point principal dans l'obtention de RFC en tant que 2ème objets est que vous savez quand lancer des combats contre n'importe quels ennemis. Voilà comment vous serez que vous êtes en avance.

Par exemple, vous êtes en 4-0 contre un ennemi qui INT. 0-2 Zyra et Jinx 0-2. Les deux ne peuvent jamais vous 1v1 si vous avez Ghostblade + RFC. Donc, ce que vous pourrez faire, c'est lorsque vous attraperez un seul d'entre eux, vous utiliserez l'actif de Ghostblade pour aller plus vite puis vous vous servirez du passif de RFC pour marquer l'un d'entre eux avec un auto qui causera beaucoup de dégâts. Utilisez floraison mortelle « Z » afin d'obtenir encore plus de vitesse de déplacement grâce à votre Z + GB actif puis poursuivez l'ennemi et achevez-le.

Si vous choisissez GB> IE

Votre prochain article sera RFC car il a une bonne synergie avec IE et les éléments situationnels : Last Whisper, Deaths Dance, Phantom Dancer / Statik Shiv, MAW, Scimitar, GA, Essence Reaver.

Si vous choisissez GB> Duskblade

Votre article suivant sera RFC car la range supplémentaire combinée avec les dégâts du combo GB + Duskblade ainsi que l'actif de GB vous permettront de forcer des opportunités et de faire une tonne de dégâts puisque la range supplémentaire rendra votre Duskblade plus fiable et plus facile. Les objets situationnels seront IE, Last Whisper, Deaths Dance, Phantom Dancer / Statik Shiv, MAW, Scimitar, GA,.

Si vous choisissez GB> RFC

Votre prochain article sera IE car il a une bonne synergie avec RFC. Les objets situationnels seront Last Whisper, Deaths Dance, Phantom Dancer / Statik Shiv, MAW, Scimitar, GA.

L'OBJECTIF DE CE BUILD

Trade difficile, Snowball compliqué. La clé du snowball en Solo-Q est de faire des bon trades, de mettre les ennemis low life, puis de les all-in. Répétez cette méthode afin de conserver le snowball.

Si vous allez Létalité, vous ne pouvez pas vous permettre d'être safe et de ne rien faire. Vous devez être agressif.

Vous devez créer des trades. Vous devez faire le snowball. Parce que si vous ne faites pas de snowball, votre build s'essoufflera assez vite en mid game et vous n'infligerez pas beaucoup de dégâts.

Je recommande le build létalité si seulement vous êtes très confiant dans votre capacité à snowball et à trade. Souvenez-vous toujours que certains matchs up permette de snowball facilement et de prendre des trade alors que l'autre ne peux pas.

Un exemple serait Lucian avec une Bork et ferveur. Je recommande fortement le build Crit contre ce matchs up car il sera très difficile de gagner et de forcer les trade pour snowball avec Létalité contre un Lucian. Je ne peux pas vraiment vous apprendre à trade à travers les mots, mais vous pouvez toujours regarder le séminaire de Jhin et accéder à la table des matières dans la description pour examiner de nombreux exemples sur la façon de trade et de créer de bons trade.

Merci d'avoir pris le temps de lire ce guide , il n'y a plus qu'à appliquée les conseils et sortir du elo hell, Bon jeu à tous :D !

Sneekers