**Guardian’s Evolution’s**

**Les grades sont en fonction de l’XP apporté à la guilde.**

***Liste des grades :***

Apprenti : 0 XP

Mentor : 10.000 XP Gain du droit perco + recrutement

Elu : 50.000 XP

Conseillé: 100.000 XP

Gouverneur : 200.000 XP

Assassin : 300.000 XP

Diplomate : 400.000 XP

Gardien : 500.000 XP

Protecteur : 600.000 XP

Trésorier : 1.000.000 XP ou pour les 1ers membres qui ont participé à la guilde. Gain du droit gérer XP des membres + les rangs

Bras droit : full et gérer les droits !

Espion (Test) : Charger de l’organisation des sorties « poutrage de perco » + récolter les infos sur les guildes « ennemies »

Secrétaire : Charger des recrutements et de la gestion XP des membres

Déserteur : AFK DEPUIS +10 jours // bannis à 15 jours (Prévenir départ en vacance ! ou autre (pas de problème pour ça ! ) !!

Guildes ennemies : Parfois une guerre entre guilde peut ajouter un Game Play sympas à notre jeu.

Focus la guilde « Retour au source » pour rancune du meneur, ça serra un bon début pour essayer.

***Force à nous les gardian’s***