Projet tuteuré équipe 11 - Compte rendu n°03

|  |  |
| --- | --- |
| **Motif / type de réunion: réflexion sur le projet** | **Lieu: Discussion discord** |
| **Présent(s): Paul Chalas, Robin Lecerf, Pierre Roman, Grégoire Panossian, Samuel Place**  **Absent excusé: Melvin Messager** | **Date : 16/11/2016**  **Heure de début : 15h**  **Heure de fin : 17h** |
| **Liste de diffusion : Équipe projet** | |

# 

# Ordre du jour

*Thèmes : Développer l’idée du tower defense*

*Objectifs : Avoir un gameplay et un univers au jeu.*

1. Proposition de gameplay
2. Décision concernant Corpus Génésis.

# Sujets échangés

*Type :* ***In****formation* ***Re****marque* ***Qu****estion* ***Dé****cision* ***Ch****oix*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Intervenant** | **Développement du sujet** |
| ***Sujet n°1 : point sur la gestion des risques*** | | |
| Choix | Robin Lecerf | Choix de développement pour le projet |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Intervenant** | **Développement du sujet** |
| ***Sujet n°1 : point sur la gestion des risques*** | | |
| Décision | tout le groupe | Décision sur un client et son univers : Corpus Genesis |

# 

# Actions à suivre / To do list

*Statut :* ***EC*** *:* ***E****n-****C****ours* ***ND*** *:* ***N****on* ***D****émarré*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sujet n°** | **Description** | **Responsable** | **Date butoir** | **Statut** | **Livrable** | **Validé par** |
| 1 | Brief client | Groupe 11 | 16/12 | ND |  |  |
| 2 | Fiche d’avant projet | Groupe 11 | 16/12 | ND |  |  |
| 3 | Comptes rendus des réunion | Groupe 11 | 16/12 | EC |  |  |

## Documents additionnels :

[tableau des idées de gameplay et vote inter-réunion](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1FUzV8b9-iurhemedlA4nyPdi9uFEW-9hOZBUOnRg9OM/edit#gid=0)

[Corpus Génésis](http://www.corpusgenesis.fr/)

# Résumé de réunion :

Lors de la réunion une liste de gameplay a été soumis au groupe et chacun a voté pour, contre ou mitigé, donc certaines idées de gameplay en sont ressorties. En outre une fois que tout le groupe a donné son approbation, nous avons contacté Corpus Génésis pour savoir s’il été possible de faire notre projet dans leur univers, leur réponse a été positive. Voici le message qui leur a été envoyé:

“Bonjour,

Je me présente je m'appelle Pierre ROMAN, tout d'abord je tiens à vous dire que j'adore votre projet, l'univers et ses ambitions. Je suis un étudiant en informatique à l'IUT d'Aix-Marseille sur le site d'Aix-en-provence et dans le cadre de mes études, j'ai un projet informatique à faire en groupe sur 2 ans. D'après ce que j'ai compris de votre projet, votre objectif premier est de développer l'univers de Corpus Genesis sur multi-support (jdr, GN, murders ...) alors avec mon groupe, nous aimerions vous proposer de créer un jeu vidéo de type tower defense sur votre univers. Sachant que nous n'avons pas encore beaucoup d'expériences et que l'aboutissement de ce projet est encore incertain, seriez vous d'accord pour que l'on utilise votre univers pour notre jeu ?“

## *Prochaine réunion*

|  |  |
| --- | --- |
| **Motif / type de réunion: Brief client** | **Lieu: Discussion skype** |
| **Personnes convoquées: Pierre ROMAN, Diane d’Esposito (créatrice de corpus génésis)** | **Date : 21/11/16**  **Heures de début et fin : 19 h** |
| **Ordre du jour : Prendre contact avec le client** | |

*En l’absence de remarques, ce CR sera considéré comme approuvé le XX/XX*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_