Projet tuteuré équipe 11 - Compte rendu n°02 bis

|  |  |
| --- | --- |
| **Motif / type de réunion: Choix du projet** | **Lieu: Discussion discord** |
|  **Présent(s): Robin Lecerf, Pierre Roman, Samuel Place, Melvin Messager** **Absent excusé: Grégoire Panossian** **Retard: Paul Chalas** | **Date : 03/11/2016****Heure de début : 9h30****Heure de fin : 12h** |
| **Liste de diffusion : Équipe projet** |

#

# Ordre du jour

*Thèmes : Redéfinir le thème et le type du jeu.*

*Objectifs : Trouvé le bon thème et le bon type une bonne fois pour toutes.*

1. Choix d’un thème de jeu
2. Choix d’un type de jeu

# Sujets échangés

*Type :* ***In****formation* ***Re****marque* ***Qu****estion* ***Dé****cision* ***Ch****oix*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Intervenant** | **Développement du sujet** |
| ***Sujet n°1 : Choix d’un thème de jeu*** |
| choix | Membre du groupe | Tout le monde propose ses idées de thème de jeu. |

*Type :* ***In****formation* ***Re****marque* ***Qu****estion* ***Dé****cision* ***Ch****oix*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Intervenant** | **Développement du sujet** |
| ***Sujet n°2 : Choix d’un type de jeu*** |
| choix | Membre du groupe | Tout le monde propose ses idées de type de jeu. |

# Actions à suivre / To do list

*Statut :* ***EC*** *:* ***E****n-****C****ours* ***ND*** *:* ***N****on* ***D****émarré*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sujet n°** | **Description** | **Responsable** | **Date butoir** | **Statut** | **Livrable** | **Validé par** |
| 1 | Brief client | Groupe 11 | 16/12 | ND |  |  |
| 2 | Fiche d’avant projet | Groupe 11 | 16/12 | ND |  |  |
| 3 | Comptes rendus des réunion | Groupe 11 | 16/12 | EC |  |  |

# Documents additionnels**:**

<https://docs.google.com/document/d/1XiPCIUBYlTnF9NY_3S7X0UU87gq4zIhyJ9KwpFudlN4/edit>

**Résumé de la réunion :**

Suite à plainte de certains membres de l’équipe concernant le choix du type et du thème du jeu nous faisons une nouvelle réunion afin de contenter tout le monde. Lors de cette réunion, chacun a partagé ses idées pour le type de jeu. On a donc choisi parmi les choix proposé un thème et un type qui nous plaisait. Ainsi, notre type de jeu serait un tower defense où on jouerait un personnage qui construit des tours pour défendre un lieu. Mais pendant les vacances certaines idées se sont dégagées, comme l’idée de faire notre jeu dans l’univers de [Corpus Génésis](http://www.corpusgenesis.fr/), ce qui nous permettait d’avoir un vrai client. La décision concernant l’univers de notre jeu a été reporté à la prochaine réunion.

Client potentiel : Corpus Genesis

## *Prochaine réunion*

|  |  |
| --- | --- |
| **Motif / type de réunion: réflexion sur le projet** | **Lieu: Discussion discord** |
| **Personnes convoquées: Paul Chalas, Robin Lecerf, Pierre Roman, Grégoire Panossian, Samuel Place, Mel vin Messager** | **Date : 16/11/2016****Heures de début et fin : non planifié** |
| **Ordre du jour : Réflexion sur le projet** |

*En l’absence de remarques, ce CR sera considéré comme approuvé le XX/XX*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_