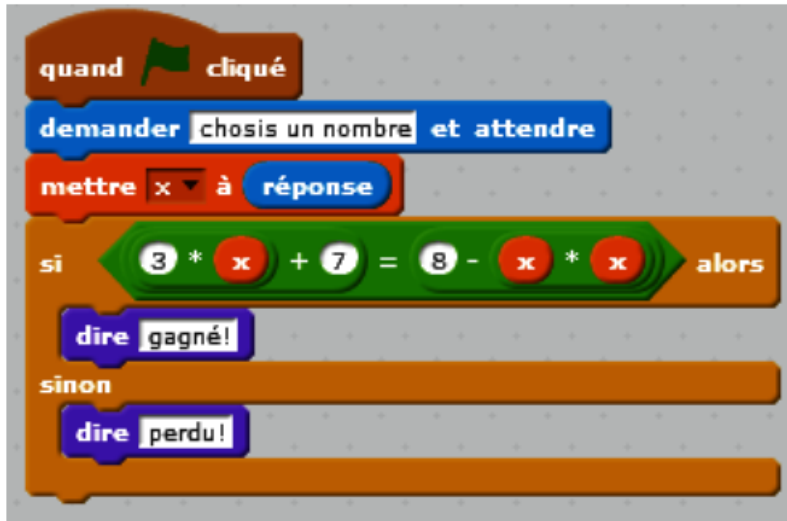


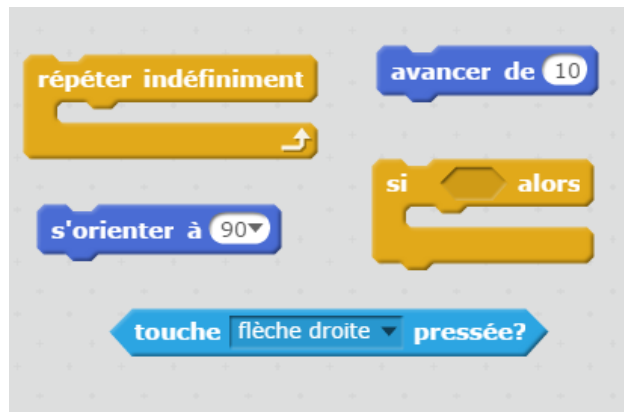
ce script sert à tester si un nombre est solution d'une équation.



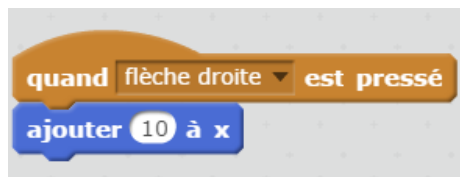
De quelle équation s'agit-il ?

Si on rentre -3, quelle sera la réponse ?

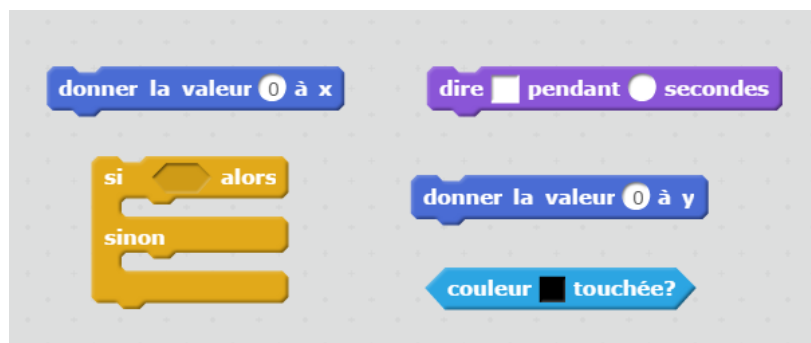
Gestion du lutin version 1



Gestion du lutin version 2



Gestion des obstacles



Création d'un bloc

