



Nom **Caleb Mason**
 Occupation **Voyages autour du globe pour en connaître d'avantages sur le monde passé**
 Profession **Professeur d'histoire d'université**
 Personnalité **Curieux, courageux, toujours avoir raison**

Caractéristiques

FOR Puissance	APP Prestance	INT Intuition
DEX Agilité	TAI Corpulence	EDU Connaiss.
CON Endurance	POU Volonté	

Santé Mentale

Magie

Santé

POU 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	INCONSCIENT 0 1 2 3	18 17 16 15 14 13 12 11 10 09
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	4 5 6 7 8 9 10 11	08 07 06 05 04 03 02 01 00 MORT
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46	12 13 14 15 16 17 18 19	
47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62	20 21 22 23 24 25 26 27	
63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78	28 29 30 31 32 33 34 35	Blessures:
79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94	36 37 38 39 40 41 42 43	Protection: Seuil de Blessure:
95 96 97 98 99		

Aplomb:

Compétences

Bureaucratie (10%) %	Bricolage (20%) %	Baratin (05%) %
Culture artistique ° (10%) %	Criminalistique (00%) %	Contacts & Ressources (10%) %
Langue maternelle ° (Edu x5%) %	Hypnose (05%) %	Crédit (15%) %
Langues ° (00%) %	Médecine (05%) %	Imposture (00%) %
Mythe de Ctbulbu (00%) %	Métier ° (05%) %	Interroger (10%) %
Sciences de la terre ° (00%) %	Photographie (10%) %	Jeu ° (10%) %
Sciences de la vie ° (00%) %	Pratique artistique ° (05%) %	Négociation (05%) %
Sciences formelles ° (00%) %	Premiers soins (30%) %	Perspicacité (Int x 2%) %
Sciences humaines ° (00%) %	Psychanalyse (00%) %	Persuasion (15%) %
Sciences occultes (05%) %	Survie (00%) %	Savoir-vivre (Edu x 2%) %
		Bibliothèque (25%) %	Armes à feu ° (20%) %
		Discrétion (10%) %	Armes blanches ° (20%) %
		Dissimulation (15%) %	Armes exotiques ° (00%) %
		Ecouter (25%) %	Artillerie ° (15%) %
		Orientation (10%) %	Athlétisme (15%) %
		Pister (10%) %	Conduite ° (20%) %
		Psychologie (05%) %	Coprs à corps ° (Dex x 2%) %
		Se cacher (10%) %	Equitation (05%) %
		Trouver Objet Caché (25%) %	Navigation (00%) %
		Vigilance (25%) %	Piloter ° (00%) %

Combat

Social

Arme	Dégats	Portée	Note	Niveau de vie %
.....		
.....	Cercles d'influence:	
.....	Proche.....	Opposés.....
Impact	Pieds : 1D6	Poings: 1D3	Tête : 1D4	Eloignés.....	Ennemi.....

