

L'Iraïen chanceux

Règles :

- 1ère partie (de 4 à 7 candidats) : Avant le début du jeu, l'ordre de passage des candidats sera défini grâce à un logiciel de hasard (lien : <http://www.dcode.fr/tirage-au-sort-nombre-aleatoire>).

Le premier candidat devra choisir **un chiffre entre 1 et 7**. Chacun de ces chiffres correspondra à une question dont la **difficulté** variera (allant du niveau 1, la plus facile, au niveau 7, la plus difficile).

[Attention] Le chiffre 1 ne correspondra pas forcément à la question la plus facile. Les candidats devront donc compter sur leur **chance** !

Si le candidat **répond correctement**, il remporte le nombre de points correspondants au barème que voici :

Question de niveau 1 : 1 pt.

Question de niveau 2 : 2 pts.

Question de niveau 3 : 3 pts.

Question de niveau 4 : 4 pts.

Question de niveau 5 : 5 pts.

Question de niveau 6 : 6 pts.

Question de niveau 7 : 7 pts.

En revanche, s'il **se trompe**, il ne marque aucun point.

On passe ensuite au second candidat (qui ne pourra donc choisir qu'un des 6 chiffres restants) et ainsi de suite jusqu'à ce que tout le monde ait eu sa question.

Le candidat qui aura le **0 point** sera **éliminé** (s'il y a égalité entre 2 ou plusieurs, une question de rapidité les départagera) et **donnera ses points** (s'il en avait) à la personne de son choix.

La mécanique restera la même jusqu'à ce qu'il ne reste que 3 candidats (les points obtenus dans les manches seront **cumulés**).

- 2ème partie (3 candidats) : **Même principe** que pour les manches précédentes, sauf que les candidats auront le droit à **2 questions** et que, s'ils **répondent mal**, ils perdront le nombre de points correspondant à la difficulté de la question :

Question de niveau 1 : -1 pt.

Question de niveau 2 : -2 pts.

Question de niveau 3 : -3 pts.

Question de niveau 4 : -4 pts.

Question de niveau 5 : -5 pts.

Question de niveau 6 : -6 pts.

Question de niveau 7 : -7 pts.

Les deux candidats ayant **le + de points** accéderont à la finale.

Finale (2 candidats) : Même règle dans le jeu *Le maillon Faible*, sauf qu'il n'y aura que **3 questions** chacun (comme une séance de tirs au but). Celui qui obtient **le + de bonnes réponses** gagne. En cas d'égalité, une question de rapidité départagera les candidats.