

# FAQ LIGUE ÉVOLUTIVE

**Concernant l'YT-1300, est-ce que les statistiques comprennent également le bandeau d'amélioration des pilotes ?**

Oui. Un YT-1300 ne peut donc pas équiper des missiles avant le niveau 5. Il acquiert cependant son icône de Compétence d'Elite à partir du niveau 3 indépendamment de son bandeau d'améliorations, comme n'importe quel vaisseau personnalisé.

**Est-ce que les bombes sont considérées comme des armes secondaires ?**

Non.

**Est-ce que je peux équiper un Radoub à Chardaan sur un de mes vaisseaux lors de la création de mon escadron ?**

Oui. L'icône de l'amélioration la désignant comme étant un missile.

**Dois-je payer le coût du niveau 1 de mon vaisseau lors de la création de mon escadron ?**

Non. Le niveau est déjà inclus dans le prix de base du vaisseau à la création.

**Est-ce que la valeur de mon trait de Pilote est à prendre en compte dans le calcul de la valeur totale de mon pilote ?**

Non. La valeur du Trait de Pilote est déjà comprise dans la valeur du Niveau.

**Comme le niveau 1 est compris dans le prix de base du vaisseau. Lorsque mon pilote passe au niveau 2, sa valeur augmente-t-elle juste de 1 point ?**

Non. En dehors de la création, le calcul est à suivre à la lettre. Au niveau 2 la valeur du vaisseau augmente donc de 2 points. Ceci est dû à des calculs d'équilibrage permettant de comprendre aussi bien le gain d'initiative que le trait de pilote et les autres effets liés au niveau du pilote.

**Mon YT-1300 a gagné une icône "Compétence d'Elite" au niveau 3, est-ce que j'en gagne une seconde lors de l'upgrade des caractéristiques du niveau 5 ?**

Non.

**Lors d'une partie. Je viens de détruire un vaisseau adverse, est-ce que le gain d'initiative du à ma montée de niveau prend effet immédiatement ?**

Non. Tous les gains (Niveaux, Crédits, Classement) se calculent une fois la partie terminée.

**J'ai fini de créer mon escadron, est-ce que je peux ajouter des améliorations ayant une valeur de 0 à mes vaisseaux avant ma première partie ?**

Non. Tant que la première partie n'a pas été jouée votre escadron est toujours considéré comme étant en phase de création.

**Lors de l'équilibrage de la partie. J'ai exactement 12 points de différence avec mon adversaire, est-ce que je bénéficie des trois avantages de l'équilibrage ?**

Non. Chaque palier de différence s'applique indépendamment des autres. Cependant comme la valeur de votre escadron est modifiée par l'ajout d'un nouveau vaisseau au troisième palier, si un écart subsiste l'équilibrage peut vous permettre de bénéficier des autres avantages, voir même de bénéficier d'un second vaisseau si l'écart est suffisant.

**J'utilise une carte d'amélioration en tant que Trait de Pilote pour un de mes vaisseaux. Puis-je malgré tout l'équiper en tant que carte d'amélioration sur un autre de mes vaisseaux ?**

Oui. Elle ne pourra cependant pas être utilisée comme trait de pilote pour un autre vaisseau, car les traits de pilote sont toujours uniques.

**Est-ce que je peux utiliser n'importe quelles améliorations (autres que les armes et les cartes défaussables) pour mon trait de pilote ? Même des titres ?**

Oui. N'importe quelles améliorations, sans limitations de factions, de type ou de vaisseaux.

**Est-ce que les points non-utilisés lors de la création d'escadron sont conservés pour plus tard ?**

Non. Car le système d'équilibrage inclut déjà des mécaniques pour compenser la différence de points entre les joueurs.

**Est-ce que les cartes consommables sont récupérées d'une partie sur l'autre ?**

Oui.

**Si mon vaisseau est détruit pas un élément autre qu'une attaque ennemie, à qui vont les gains de crédits et de niveaux ?**

Si la destruction est causée par une action du joueur (sortie de la zone de combat ou contact avec un astéroïde, ou encore utilisation de capacité "suicide") aucun gain n'est accordé au joueur ni à son adversaire. Cependant si la destruction résulte de l'effet secondaire d'un dégât critique, alors les gains reviennent au pilote qui a infligé le dit résultat critique.

**Est-ce que je peux jouer deux fois deux vaisseaux différents ? Par exemple deux Z-95 et 2 M3A ?**

Oui. Le second Z-95 est débloqué par un des M3A, tandis que le second M3A est débloqué par l'un des Z-95. Les règles de construction sont donc respectées.