|  |  |
| --- | --- |
| LES POINTS POSITIFSDouble Débuff + (et possibilité de débuff toute une team) 🡪 meilleure débuff du jeuBon up sorts TerreRôle de soigneur renforcéVitalité des invocations augmentée et bien calibréeLa nouvelle sacrifiée est géniale dans son fonctionnementLe système d’infection super | LES POINTS NEGATIFSNerf en pvm 🡪 Inutilisable ? Poupées très difficilement utilisables (mettre une poupée T1 au tour de boost coute 7PA et on ne peut plus en invoquer directement 2).Devoir planter un arbre tous les toursSynergie avec d’autres classes et place au sein d’une team pvp : je ne vois pas plus de synergie du sadida avec les autres classes du jeu qu’avant.Peu d’impact en combat : alors que quasi toutes les classes peuvent sortir des gros combos et retourner un combat (colère de iop, corruption, combo synchro, double flèche du cra, …) le sadi n’en a toujours pas l’opportunitéSacrifice poupesque et FDB 4PA 🡪 les remettre à 3PAAucun sort de boostManque toujours de frappe |