|  |  |
| --- | --- |
| LES POINTS POSITIFS  Double Débuff + (et possibilité de débuff toute une team) 🡪 meilleure débuff du jeu  Bon up sorts Terre  Rôle de soigneur renforcé  Vitalité des invocations augmentée et bien calibrée  La nouvelle sacrifiée est géniale dans son fonctionnement  Le système d’infection super | LES POINTS NEGATIFS  Nerf en pvm 🡪 Inutilisable ? Poupées très difficilement utilisables (mettre une poupée T1 au tour de boost coute 7PA et on ne peut plus en invoquer directement 2).  Devoir planter un arbre tous les tours  Synergie avec d’autres classes et place au sein d’une team pvp : je ne vois pas plus de synergie du sadida avec les autres classes du jeu qu’avant.  Peu d’impact en combat : alors que quasi toutes les classes peuvent sortir des gros combos et retourner un combat (colère de iop, corruption, combo synchro, double flèche du cra, …) le sadi n’en a toujours pas l’opportunité  Sacrifice poupesque et FDB 4PA 🡪 les remettre à 3PA  Aucun sort de boost  Manque toujours de frappe |