

# Dobble Muslim

## 57 cartes avec images

### Liste des images représentées et leur signification



mosquée



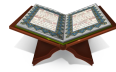
salat



tapis de prière



hijab



coran



barbe



balance  
(jour du jugement)



qamis



jilbab



lune/étoile



kaaba



doua/  
mains jointes



chapeau musulman (kufi)



boussole de prière



dattes



chahada/  
index levé



zakat



mouton de l'Aïd



lampe orientale



siwak/  
bâton pour les dents



miel



famille musulmane



porc interdit



babouches



henné



gâteaux arabes



calligraphie arabe



chameau



palmier



guerrier à cheval



tajine



huile d'olive



porte orientale



ablutions



thé à la menthe



sabre



épices orientales



pain/  
galette



Interdiction de fumer



muezzin,  
appel à la prière



keffiyeh



Pierre noire de la Kaaba



musc



niqab



Tables de la loi  
(prophète Moussa)



arche de Noh



drapeau de l'Arabie Saoudite



turban



tableau décoratif



rites du pèlerinage



prophète Younous et le poisson



lecture du coran



Mot « islam »



label halal



encens

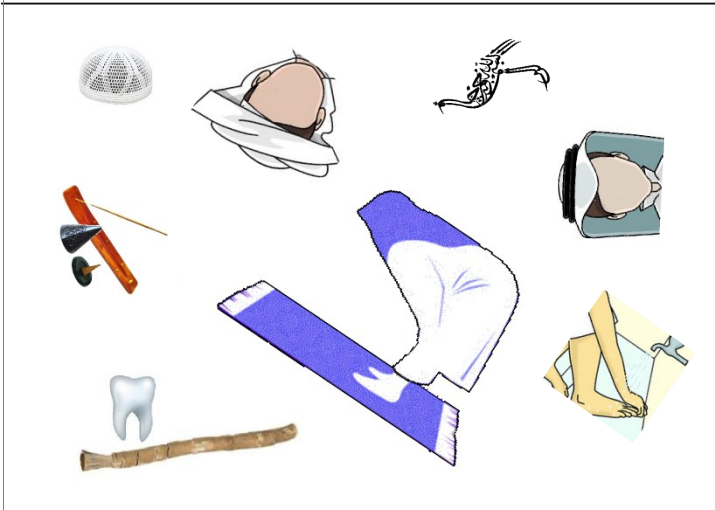
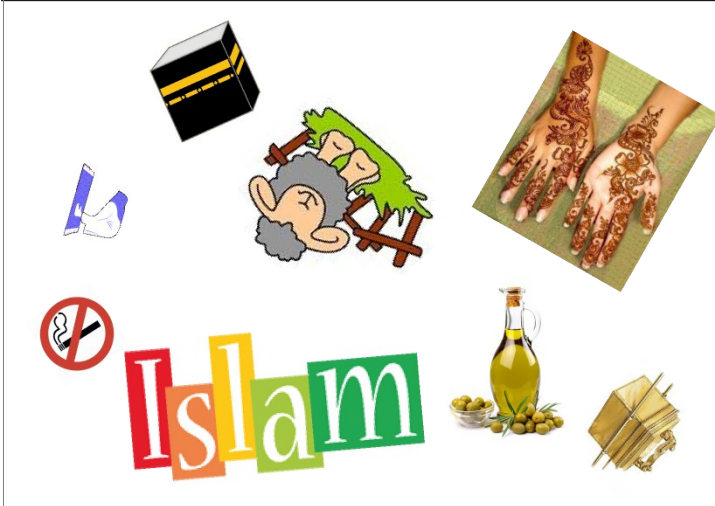


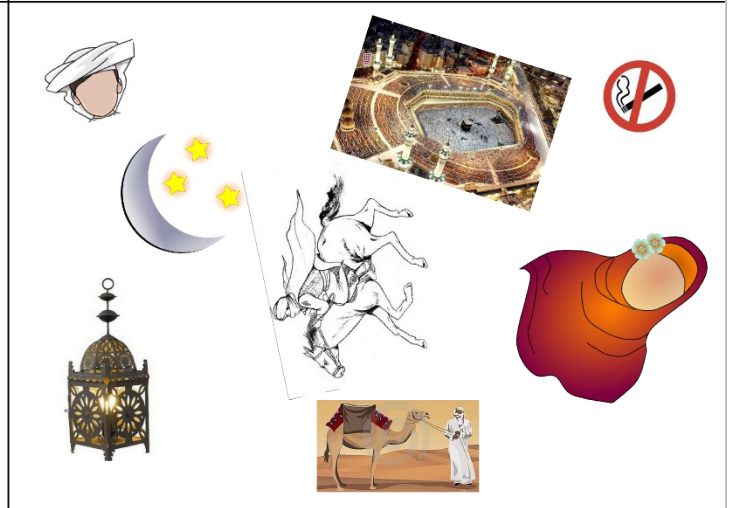
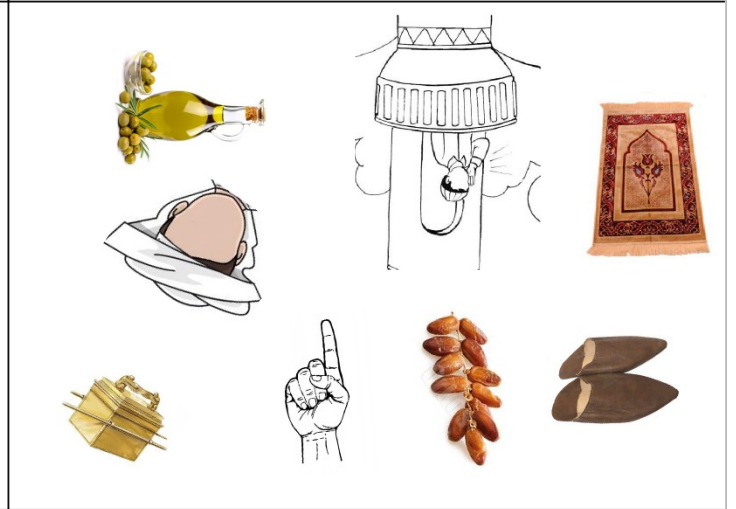
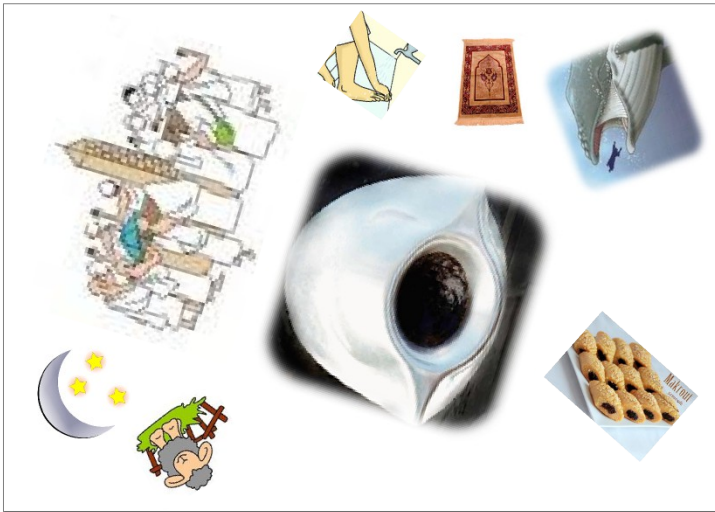
Arche d'Alliance  
(prophètes Dawoud et Solayman)



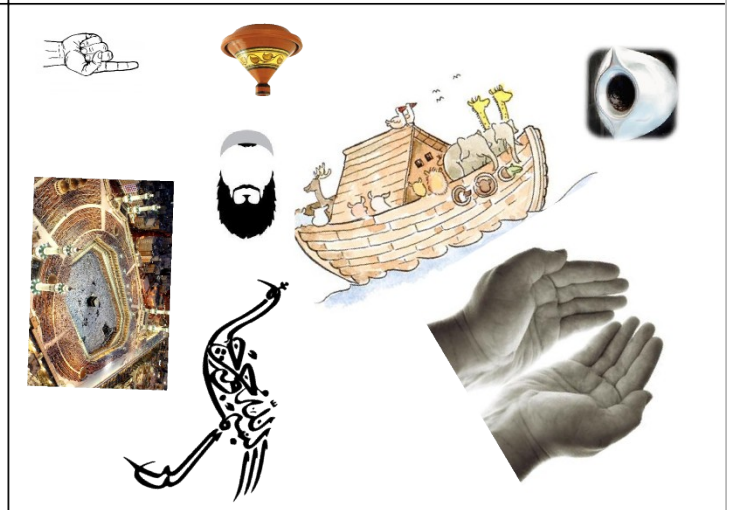
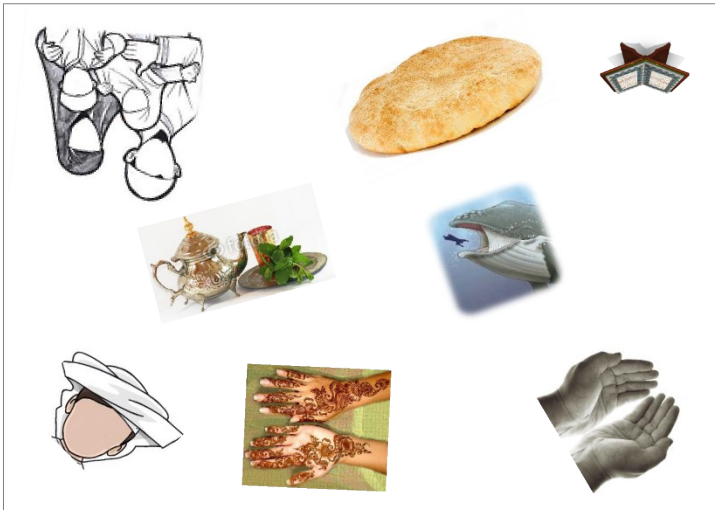
Mosquée sacrée de la Mecque



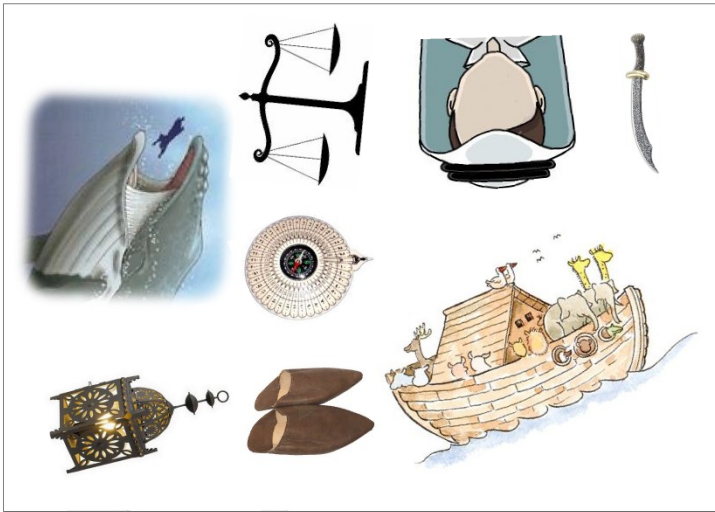














colorislam.wifeo.com

Découper les cartes sur les traits, puis les plastifier si possible, sinon les coller sur du carton pour plus de solidité.

## Règles du jeu :

Trouver le plus rapidement possible l'image identique entre chaque carte.

Plusieurs types de partie sont possibles, par exemple :

Pour 2 joueurs : faire une pioche de cartes **face cachée**. Chacun retourne une carte de la pioche et le premier qui trouve l'image commune aux deux cartes a gagné et récupère les deux cartes. Celui qui a récupéré le plus de cartes a gagné la partie.

Pour plusieurs joueurs : distribuer à chaque joueur une carte **face cachée**. Faire une pile de cartes **face visible**. Au top départ, chacun retourne sa carte et doit trouver le plus vite possible l'image commune entre sa carte et celle sur la pile. Celui qui a trouvé l'image identique doit la nommer. Il récupère ensuite la carte de la pile et la pose sur celle qu'il possède déjà. En la récupérant, une autre carte de la pile se découvre (puisque la pile est face visible). Les joueurs doivent à nouveau trouver le plus vite possible l'image commune entre la carte de la pile et leur propre carte. Celui qui a récupéré le plus de cartes a gagné.

D'autres types de partie sont encore possibles, on peut en inventer, ou se référer aux règles du vrai jeu Dobble.