

Le Journal de Steinheim n°7



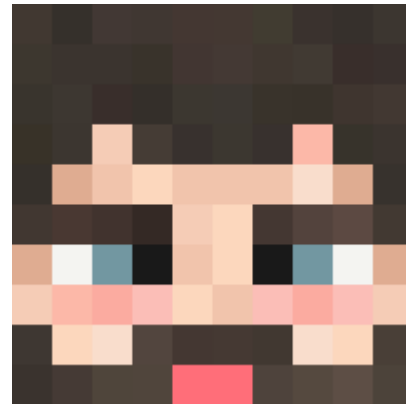
Octobre 2014 – Rédigé par passage

Sommaire

- Page 03 : L'interview de Sachou
- Page 08 : Nouveautés du Mois
- Page 15 : Minetest Origins
- Page 16 : Enquêtes
- Page 22 : Les Petites Annonces
- Page 24 : Conclusion
- Page 25 : Remerciements



LA PERSONNE INTERVIEWEE DU MOIS



Sachou205



Journaliste : Présente toi.

Sachou205 : Et bien j'ai encore 17 ans (encore un mois à tenir!) et je suis arrivé sur le serveur l'année passée, le 14 octobre pour être précis! Comme beaucoup le savent, je viens du pays des gaufres et des moules-frites : la Belgique ! ^-^ Niveau caractère... Je pense être calme, un peu fou des fois?! A vous de juger!

J : Sur quel serveur vas-tu le plus souvent (mo ou steinheim)?

S : Je dirais sur Steinheim, même carrément plus sur Steinheim en fait, tout simplement car j'ai commencé là et parce que tous mes projets y sont... Et puis, la chasse au dm...c'est pas mon truc!

J : On t'a remarqué pour tes talents de constructeur. Où as-tu appris ces techniques?

S : Mes techniques? De l'expérience, tout simplement! Je jouais d'abord à Minecraft, à ses débuts, mais la puissance de mon ordinateur m'a fait chavirer sur le chemin de Minetest... Je pense que j'ai du apprendre au cours de ces années.

J : Pourrais-tu nous citer tes projets?



S : Niveau projets de construction, je suis actuellement beaucoup sur le parc, je fait pour l'instant le manoir hanté (pour lequel j'aurais besoin d'aide niveau mesecon et déco intérieure) qui est déjà bien partis, je refais aussi une grosse partie du Hurlleur avec un nouveau thème (je n'en dis pas plus)

Sinon je travaille toujours sur mon projet de village médiéval, Fort fort lointain. Il y a déjà une cathédrale (un peu vide), un château avec quelques maisons... Je compte vraiment en faire une ville la pus réaliste qui soit et je m'inspire pour ça de fait d'histoire et de peinture de l'époque. C'est vraiment un projet qui me tient à cœur.

J : Selon toi, quelle est ta construction la plus réussie?

S : A vous de juger! Elles ont toutes leurs particularités, leurs défauts comme leurs qualités...

En revanche, je peux vous dire que c'est mon château que j'ai le plus aimé réaliser.

J : On a appris que tu as repris Steinland, quels sont tes nouveaux projets sur le parc?

S : Comme je l'ai dis plus haut, je suis en pleine construction du manoir hanté. Pour le reste, l'avenir du parc est entre les mains de tous! C'est avec vous qu'il sera meilleur !



J : Tu es l'initiateur des décorations d'Halloween cette année en commençant par Steinland. Comptes-tu décorer d'autres endroits comme par exemple la cité Moamba?

S : Et bien, il y a déjà des citrouilles naturelles à Moamba! Pour rester sérieux, je ne pense pas, je vais me limiter au parc (tout bon parc à un décor spécial Halloween !), mais pourquoi pas le spawn? "C'est vous qui voyez"!

J : En plus d'être constructeur, tu es l'initiateur et l'organisateur de plusieurs events. La deuxième édition des JO s'est malheureusement arrêtée en cours de route. Comptes-tu reprendre les JO ou commencer un autre event?

S : Bien sur! Je pense souvent au relancement des jeux olympiques, mais je crains chaque fois la même chose : le manque de monde...
Les events sont en général très dur à organiser malheureusement...

J : Cet interview touche à sa fin. As-tu un mot à ajouter?

S : Licorne! Ça fera plaisir à quelqu'un



Journaliste : Que pensez-vous de Sachou205 ?

Mg : Super joueur, amical, jamais eu de problèmes avec lui, fait de superbes constructions magnifiquement réalistes et s'investit beaucoup dans la vie du serveur via les évènements du serveur.

Ze_Escrobar : Je pense qu'il construit très mal, il a tout du mauvais joueur. Je plaisante (rires). C'est un bon constructeur, un bon joueur et un bon modo.

Yvan : Sachou est un excellent constructeur. Il fait un bon modo et il est sympa.

Papou30 : Ferme et juste.

Tony : Sympa, personne qui fait respecter les règles.

Onyx58 : Un élément très important de la communauté, qui plus est un des meilleurs constructeurs du serveur et que je trouve très agréable.

Zaraki : Sachou est un joueur très sympathique, la preuve est son élection au poste de modérateur car cela prouve que la communauté a confiance en lui et il a souvent de bonnes idées comme les JO (à refaire en plus organisé) et Steinland.

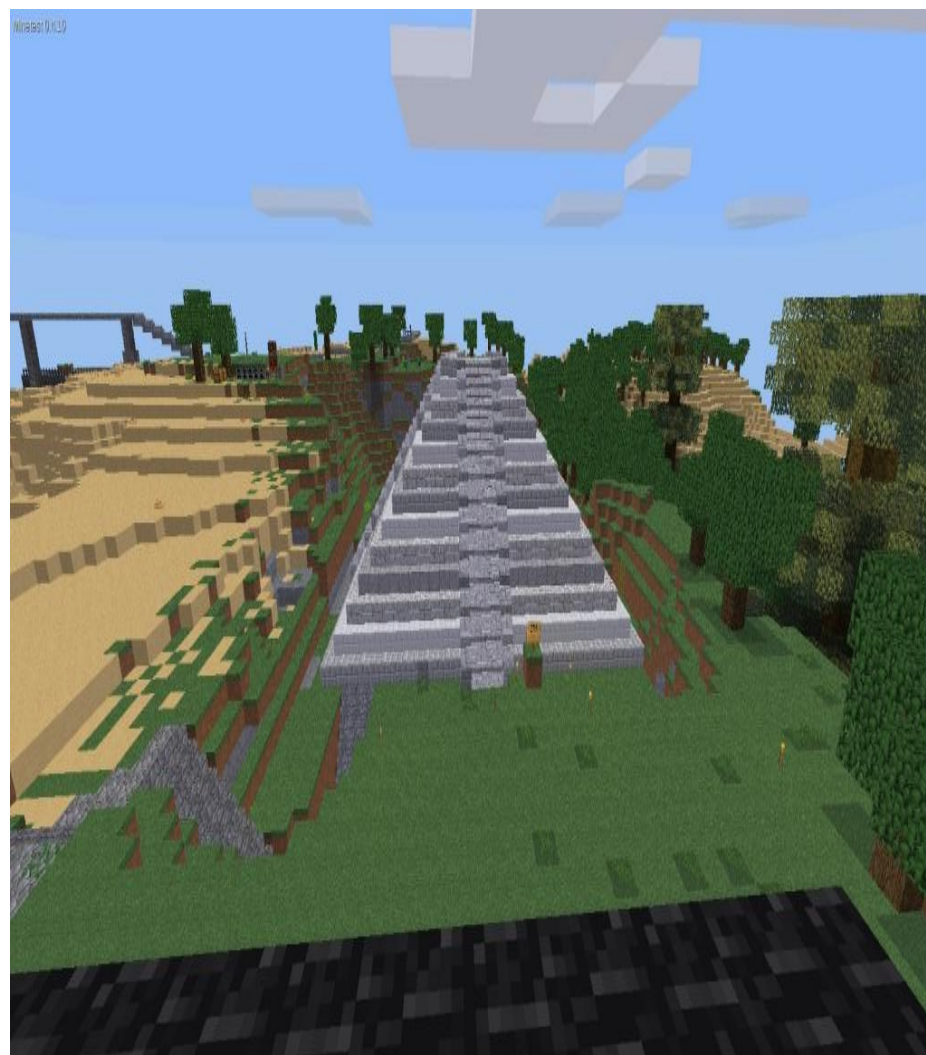
Turbogus : Sympa, sérieux, posé mais avec son skin, il aura froid en hiver (rires) !

La Construction du Mois

La Cité Précolombienne:

Cité située près de Coruscant, elle a fait parler d'elle notamment grâce à l'annonce d'onyx sur le forum. Bien que la construction ait commencé il y a peu, elle a déjà bien avancée. Les dimensions de la cité devraient être de 200x200 au départ mais ce terrain pourrait s'agrandir au fur à mesure.

Coordonnées : -640 18 1166





Journaliste : Que pensez-vous de la cité précolombienne ?

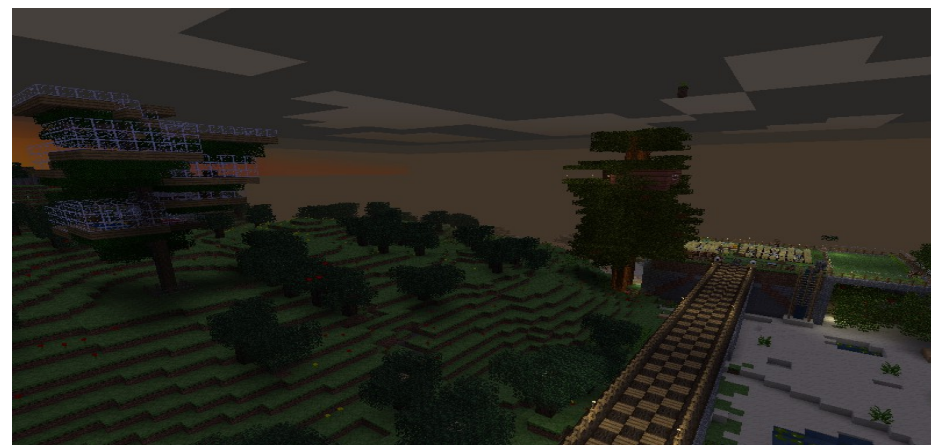
Mg : La cité précolombienne est très belle, construite avec des matériaux qui pourraient donner un air futuriste, mais avec une ressemblance assez frappante. Les constructions d'Onyx58 sont toujours comme ça, assez voir très travaillées, et finissent toujours. Les seuls petits regrets que j'ai, mais le projet ne fait que débuter, c'est que la cité soit un peu petite, et que l'intérieur des pyramides (pour le moment une seule est creuse en fait) ne soit pas décoré plus que ça. Ce serait assez drôle de voir une reproduction de la cité d'Or, par exemple.

Sachou205 : C'est un beau projet et onyx est motivé! C'est déjà superbe, qu'il continue sur ce chemin !

Zaraki : La cité précolombienne est une très bonne idée, cette cité se développe rapidement et je souhaite bonne chance à onyx pour sa cité. J'espère vraiment qu'il y aura le machu pichu, car c'est tout de même un monument très connu, mais vu le travail que ça demande, c'est à lui de voir.

Turbogus : Une pyramide est "assez simple" à construire. Au même titre que Coruscant, j'espère que les constructions de cette citée deviendront de plus en plus belles et grandes et j'aimerais voir construire une réplique du Machu Pichu ! Wink . N'oubliez pas l'intérieur des bâtiments !

Les Images du Mois

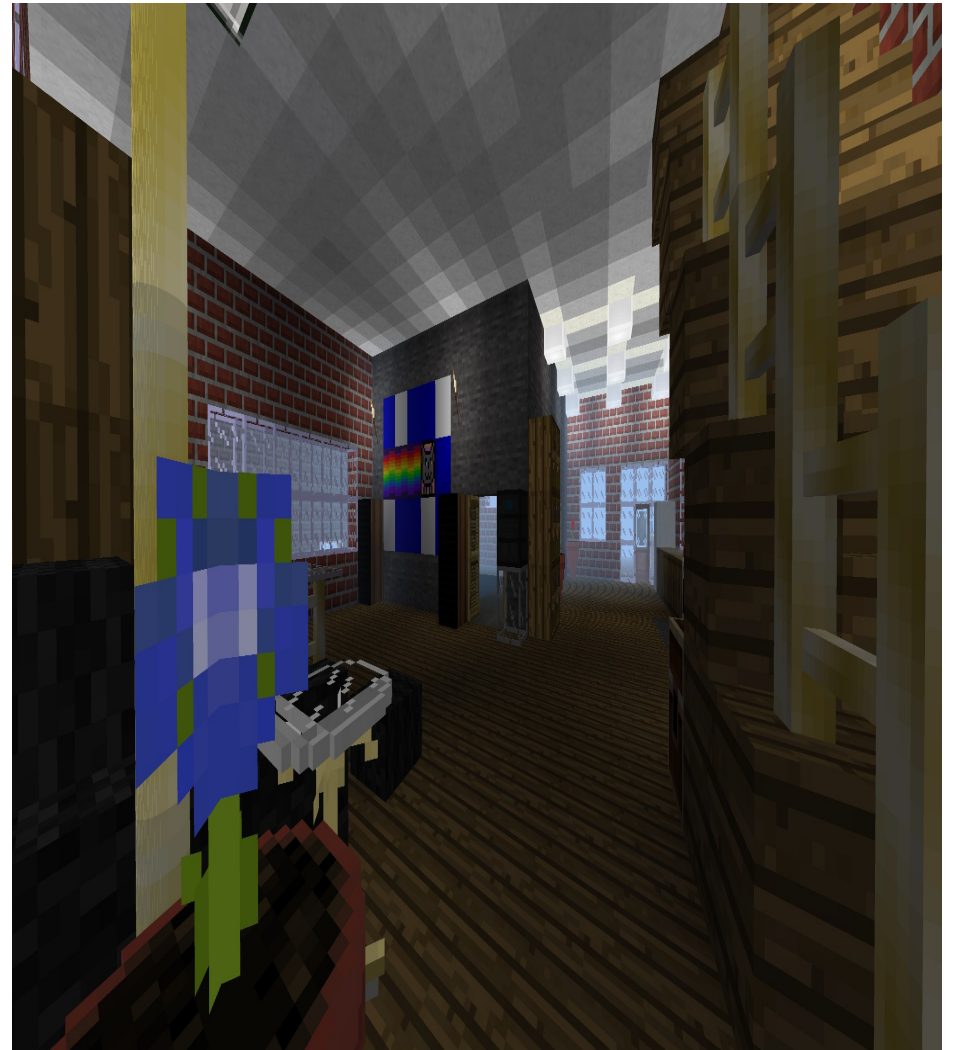


Le Mod du mois

MAJ de homedecor

Pas grand chose de nouveau sous le soleil pour ce mois-ci si l'on regarde les mods.

Cependant, la mise à jour de homedecor a été bénéfique pour le serveur et on ne peut pas dire que les nouvelles décorations comme le radio-réveil ou le ventilateur de bureau ne sont pas utilisés. Mais on attend toujours le mod deco de Ze_Escrobar.





Journaliste : Que pensez-vous de la MAJ de homedecor ?

Sachou205 : Que dire à part qu'il est magnifique ? Je suis carrément fan de ce mod! J'attends aussi avec impatience le mod deco de Ze_Escrobar!

Mg : La MAJ de homedecor est absolument magnifique. Je l'ai partiellement découverte en solo, mais pendant ma période d'impossibilité de jouer à Minetest en multijoueur, ou de mettre à jour mes mods, le mod a grandement évolué. J'ai croisé des développeurs français assez actifs sur le mod, y compris VanessaE, la développeuse principale, donc j'ai vu des évocations de ce qui pourrait apparaître dans le mod, mais lorsque je suis revenu en multijoueur, j'ai vu les applications de toutes ces MAJ.

Il ne faut pas oublier qu'avec l'ajout il y a peu de temps des "meshnode", mod de création des blocs qui permet de charger une animation 3D, le mod homedecor pourrait se débarrasser de son côté pixelisé, des nodebox, et utiliser des formes lisses, rondes, réalistes, et beaucoup plus rapides à traiter et charger. Le mod a beaucoup évolué, c'est l'un des 10 plus utilisés, et ça n'est que le début visiblement.

Turbogus : Pas testée. Je profite de la cette question pour un coup de gueule : pourquoi à chaque nouvelle version de Minetest, les 3/4 des MAJ des mods sont buggées et font planter le serveur ?! Il y a un gros travail à faire au niveau de la portabilité des mods entre chaque versions du jeu.

L'event du mois

Koh Lantest

Un Koh-Lanta sur le serveur. Voici l'idée originale de Warashperbury (surnommé Warash). Pour le moment, l'event est encore en cours de préparation donc on ne connaît pas les dates. Pour le principe, c'est le même que Koh-Lanta mais avec des règles adaptées à Minetest. L'animation se situera sur une île artificielle et sera peut-être filmée.





Journaliste : Que pensez-vous de Koh-Lantest ?

Turbogus : Event qui sera dur à mettre en place et nécessitant beaucoup de préparation (j'attends toujours les coordonnées de la grande mer pour commencer les 2 îles !), mais si l'event aboutit, ce sera génial et ça apportera un second souffle au serveur. Côté jeux, on peut très bien commencer un test avec 2 équipes de 2 joueurs.

Onyx58 : Pour Koh Lantest, je trouve que c'est une riche idée, à concrétiser bien sûr. Cela créera une émulation entre les compétiteurs pour la gagne et je pense (si c'est construit comme le scénario du jeu T.V) que l'on s'amusera bien en y participant. Si ça se déroule sur MO, le challenge sera encore plus relevé donc plus intéressant.

Zaraki : Koh-Lantest, un event super intéressant ! Il faut des events pour que le serveur soit toujours rempli de joueurs et dans une bonne ambiance, et cet event là est une excellente idée car il permet à la fois de faire de la pub pour le serveur et de bien s'amuser. Beaucoup parlent du problème du nombre de connectés, mais c'est parce qu'on a pas forcément 1 seul jeu et si une date est prévue, je pense que beaucoup de membres pourraient venir. Si jamais une édition a bel et bien lieu, je ferais tout pour être là !

Minetest Origins (MO)

Remplacement de Battle Kube par MO

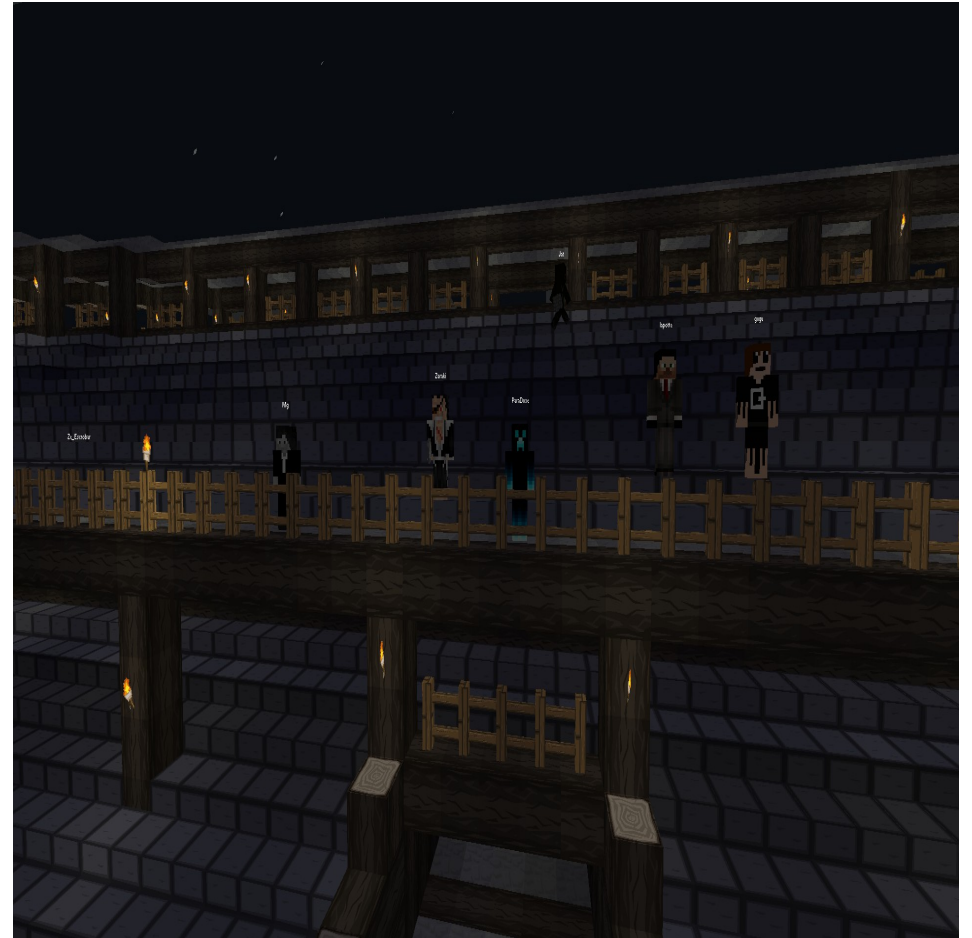
Certes, la nouvelle vient un peu tard mais avec le retard du journal, nous ne pouvons faire l'impasse. Battle Kube a laissé sa place à Minetest Origins. Pour le moment, ce dernier a du succès et les mises à jour continuent. Pour suivre l'évolution des mises à jour :

<http://steinheim.vraiforum.com/t695-Minetest-Origin-2-0-le-game-mod.htm>



Enquêtes

Depuis la version 0.4.10 , la communauté de Minetest ne cesse de s'agrandir y compris la communauté francophone. Qu'en pensent les membres ?





Mg : Concernant l'évolution de la communauté français, voici selon moi ce que l'on peut en dire. La communauté français grandit, c'est un fait, de plus en plus de gens arrivent, ainsi que des serveurs (pas forcément bien gérés). Selon moi, on doit nuancer ceci. Lorsqu'une communauté grandit, il y a 3 possibilités. Soit elle se remplit de membres investis qui participent activement à son évolution, son amélioration, soit elle se remplit de membres respectueux, qui s'investiront d'une manière normale, et resteront, ou partiront, suivant leur avenir, soit elle se remplit de membres assez peu respectueux, qui généralement se reposeront sur l'investissement des autres et n'aideront pas plus que ça, voir même poseront des problèmes. Les probabilités qu'une seule catégorie se retrouve dans une vague d'arrivant est très faible (sauf la seconde), comme dans toutes les arrivées massives, vous aurez souvent assez de joueurs qui s'investissent, quelques joueurs qui s'investissent beaucoup, et malheureusement quelques un qui viennent faire n'importe quoi (appelés kikoo ndlr.).

De plus, on doit aussi prendre en compte la vision de chacun. L'investissement est objectif, mais aussi subjectif. Selon la personne interrogée, les réponses peuvent varier.



Mg : Dans une communauté, des sous-groupes se forment, généralement différenciés par un statut, un moyen de communication, un lien particulier, etc... Et les opinions se transmettent au sein de ces groupes. Ainsi, le membre d'un groupe qui ne partage pas une opinion peut se voir mis à l'index.

Je peux ainsi donner un avis, subjectif et malheureusement très peu utile, concernant l'agrandissement de la communauté française de minetest, et de manière générale de celle de Minetest. Pour cette dernière, je ne peux pas vraiment interpréter, car je ne connais pas bien la communauté générale, y compris les nouveaux membres. Pour ce qui est de la communauté française de Minetest je peux déjà émettre un avis. Je vais le diviser en deux réponses. Concernant l'arrivée des nouveaux joueurs sur les serveurs francophones, j'en vois beaucoup arriver, beaucoup s'investir un peu, et repartir assez vite. Certains restent, sont de simples joueurs, et rares sont ceux qui s'investissent beaucoup, même si il y en a. Après, la communauté française n'est pas que sur les serveurs francophone, les 3/4 de cette dernière joue sur des serveurs anglophones.



Mg : Le meilleur moyen de les voir, en plus d'aller sur le forum minetest (<http://minetest.net> ndlr.) et les serveurs anglophones, c'est de passer par les canaux IRC officiels. Ici vous aurez généralement une très bonne communauté, y compris les joueurs francophones les plus présents, actif, contributeurs à Minetest. On voit très rarement des gens partir et ne jamais revenir sur le canal francophone par exemple, c'est de manière générale les joueurs les plus investis. Le canal général comporte aussi les joueurs les plus investis, hébergeurs, etc... et une foule d'inconnus, ce qui n'empêche pas que ce soit de manière générale, une très bonne communauté malgré son accroissement, enfin de mon point de vue.

Turbogus : Cette démocratisation du jeu prouve que celui-ci devient stable, jouable, facilement installable et devient donc une bonne alternative (concurrence?) à Minecraft. Le nombre de joueurs qui augmente est une bonne chose pour le serveur. Inversement, la facilité de créer un serveur peut mettre en péril Steinheim et MO, il faudra donc compter sur les membres permanent et actif de notre communauté pour développer des idées pour nous maintenir en haut de la liste des meilleurs serveur !



Sachou205 : Pour moi, cette popularisation est bénéfique pour le serveur, ça fera du bien de voir du nouveau monde! Mais le cas qu'on observe assez souvent est que les nouveaux ne restent pas très longtemps... Peut être doit on encore plus les materniser, leurs montrer les bonnes et belles choses du serveur, les initier à des mini jeux, etc. Dans tous les cas, je pense que tout joueur peut apporter quelque chose en plus au serveur. Longue vie à Steinheim!

Onyx58 : L'arrivée de nouveaux joueurs est souvent une bonne chose, avec un staff mature, tout devrait bien se passer.

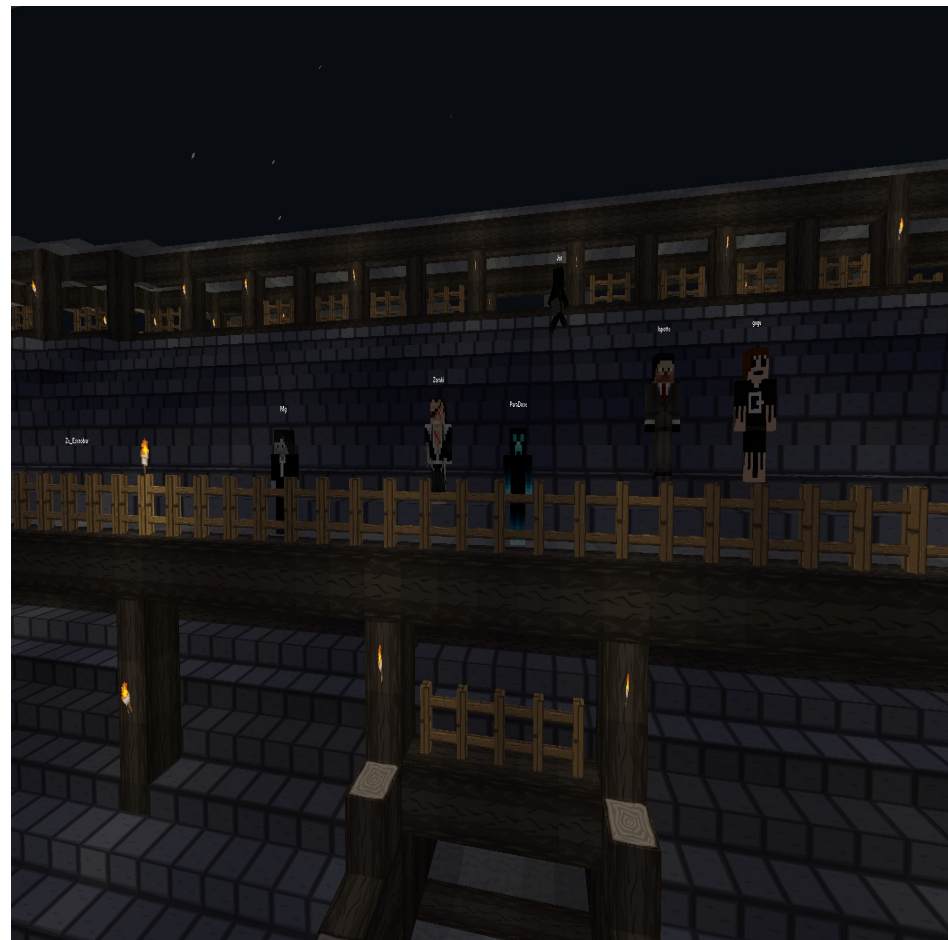
En réalisant le film prévu (je l'espère) bientôt, cela favorisera encore plus la renommée de MT.

La chose que je crains par contre, c'est la jouabilité réduite due à un trop grand nombre de connectés donc à voir...

Enquêtes

L'avis de la rédaction :

Pour la plupart des membres, la popularisation de Minetest est une bonne chose que ce soit au niveau francophone ou général. La seule chose que craignent certaines personnes est l'arrivée de certains joueurs perturbateurs même si le serveur est « protégé » contre ces attaques.



Petites annonces

Contributions au journal

Si vous avez une idée pour améliorer le journal ou si vous voulez envoyer un article ou des photos, n'hésitez pas à le faire. Il suffit juste d'envoyer un mp à Hassage sur le forum en décrivant un minimum votre contribution/idée.

Hassage



Petites annonces

Parc Steinland

Vous traînez sur le serveur sans savoir ce que vous voulez faire? Vous y tournez en rond? N'hésitez plus! Venez vite découvrir SteinLand! Le parc s'étend sur plusieurs centaines de cubes et compte de nombreuses attractions ! Avis aux intéressés, nous avons également besoin de constructeurs et de modificateurs pour créer ou améliorer des attractions! Adressez-vous à Sachou205 .

Coordonnées : 892 22 -325

Sachou205



Conclusion

Construction : Côté construction, on a pu voir apparaître la cité précolombienne et des décorations d'Halloween.

Mods : Côté mods, pas de grande nouveauté ce mois-ci. Il y a eu des propositions pour le mod irc mais sans suite.

Communauté : Côté communauté, nous avons pu accueillir 2 nouveaux arrivants ce mois-ci : arvrans et sega. C'est peu beaucoup de nouveaux membres sont arrivés fin septembre.

Events : De nombreuses idées d'events ont circulé mais pour le moment, l'event ayant le plus de probabilité d'avoir lieu reste Koh Lantest.

Autres : Le salon jappix est de retour. Il remplacera peut-être l'actuel chat du forum mais rien n'est sûr. Pour le moment, les 2 chats sont séparés.

Remerciements...

- A Zarakı pour avoir pris 3 photos pour le journal
- A Sachou205 pour avoir accepté l'interview
- A Mg pour s'être abonné aux questions du journal