

# Le Journal de Steinheim n°6



Juin 2014 – Rédigé par passage

# Sommaire

- Page 03 : L'interview de AndrOn
- Page 08 : Steinland
- Page 10 : Les Images du Mois
- Page 11 : Le Bug du Mois
- Page 12 : Nouveautés
- Page 15 : Battle Kube
- Page 16 : Enquêtes
- Page 18 : Les Petites Annonces
- Page 19 : Conclusion



## L'interview de AndrOn:

Journaliste : Présente toi.

AndrOn : Alors, j'aurai 21 ans le 6 août et gugu est ma petite sœur. Je suis arrivé sur le serveur en 2010 ou 2011 pour la première fois, au tout début de minetest à l'époque de l'ancien serveur. J'avais été accueilli par Jat qui m'avait fait visiter la map. Je me souviens que mes expériences de mesecons avaient fait crasher la map plusieurs fois. J'avais notamment fait un éclairage dynamique de ma maison grâce à des capteurs solaires. Mais mon intérêt pour minetest a été assez court, il faut savoir qu'il n'y avait même pas de son à l'époque, et que les textures étaient assez « dégueus ». Mais j'avais été impressionné par les mods notamment l'agriculture.

Pendant environ un an et demi ensuite, j'ai été totalement absent de Minetest, surtout parce-que j'étais en prépa, mais aussi parce qu'avec des amis de lycée en prépa eux aussi, on avait monté un petit serveur privé minecraft.

Puis fin 2012 je suis revenu sur Steinheim pour voir, j'ai vu que le son avait été ajouté, et bien d'autres choses! Je suis donc resté, j'ai pris le pack minetoon de Gambit et j'ai décidé de l'améliorer avec Ze-Escrobar pour l'adapter aux nombreux mods du serveur. Ainsi ce pack est composé maintenant de plus de 750 images, quasiment toutes créées par nous avec Gimp.



J : Tu as eu une assez longue pause de Minetest, penses-tu de nouveau rejouer activement?

A : En fait j'ai eu plusieurs longues pauses de Minetest, on ne peut pas être constamment intéressé par le même jeu pendant des années sans faire des pauses. Mais cette dernière pause était plutôt imprévue, due au vol de mon ordinateur au début des vacances de février. Ça aussi stoppé net le développement du pack. Mais je pense revenir jouer activement dès que j'aurais un nouveau PC, c'est à dire cet été.

J : As-tu remarqué des changements au niveau du serveur depuis ton retour?

A : J'ai vu des petits nouveaux, mais à part ça je n'ai pas pu me balader tant que ça. Si, j'ai vu un grand pont assez sympa, et aussi une taverne au bout d'un couloir sombre ou j'ai mangé un coup, et ou j'ai pu voir un arbre entouré de résine soignante, et j'ai remarqué qu'il y avait quelques routes en plus, et un nouvel aménagement du côté des falaises rouges près du bateau. Mais Gugu m'a dit qu'il y avait un nouveau quartier futuriste.

J : Pourrais-tu nous citer quelques unes de tes constructions?

A : Alors j'ai une maison, construite avec l'aide de Gugu, elle se trouve en 109,29,171. Si vous sautez dans la fontaine, vous arriverez dans notre repaire souterrain qui est assez sympa. Il y a aussi quelque-chose à chercher au fond du



jardin, dans l'eau de la grotte entourée de vigne. Sinon je construis une auberge au sous sol de la maison et c'est à peu près tout.

J : On sait que tu as fait le mod bière. As-tu d'autres projets de mods?

A : Pas pour le moment. Mais je trifouille déjà pas mal les mods existants.

J : Pourrais-tu expliquer tes choix pour la nouvelle MAJ du pack de textures?

A : La nouvelle MAJ est un peu spéciale. En fait j'ai découvert que la licence du pack de Gambit permet la distribution, mais interdit la modification de son pack. Donc en soi ce qu'on a fait est illégal. J'ai donc entrepris de refaire chacune des textures de Gambit, de manière à avoir un pack entièrement fait de notre main, et j'en ai aussi profité pour les faire un peu à ma sauce! Les changements les plus visibles sont au niveau de la cobblestone, des bois et de l'herbe. Mais j'ai gardé pour la plupart des textures des dessins et des couleurs très proches de celles de MineToon. Par exemple, si vous prenez la texture du tronc d'arbre, il faut vraiment voir les 2 images côte à côte pour voir qu'il y a des différences.

La texture de la cobblestone est assez inspirée du pack faithful pour minecraft, j'aime beaucoup la cobblestone de ce pack.

Sinon j'allais oublier que trois autres versions du pack sont aussi disponibles: les versions 8x8, 16x16 et 32x32. Je vous les conseille, notamment pour ceux qui aiment



le côté pixellisé des textures de base, mais pas seulement. J'ai fait les textures de la nouvelle MAJ il y a longtemps, et de nombreux blocs sont apparus ou ont changé de nom entre temps, ce qui fait que certaines textures ne sont pas prises en compte, or elles trancheront beaucoup moins si le pack est en 16x16, vous ne vous apercevrez quasiment pas du changement.

J : Ze\_Escrobar est-il un bon équipier?

A : Tout à fait, il met toujours en ligne les textures rapidement! Et il fait beaucoup de pub pour le texture pack, étant plus présent que moi sur le serveur.

J : Un dernier mot pour les lecteurs?

A : Amusez vous bien sur le serveur! et passez me voir à l'occasion à notre baraque!

Interview réalisé le 30 mai 2014



Journaliste : Que pensez-vous de AndrOn ?

Mg : A vrai dire, du peu que je l'ai vu, c'est un bon constructeur, déterminé (creuser une galerie dans la pierre, ça prend du temps) et super doué en textures.

Sachou205 : Il est très sympa et drôle dans mes souvenirs en tout cas car on ne le voit pas très souvent. Je l'ai juste connu un peu à mon arrivée mais pas plus.

ParaDoxe : J'ai du le croiser ici plusieurs fois mais je ne le connais pas assez pour donner un avis.

DARKJEDIKNIGHT : Je ne le connais pas. Je ne le croise jamais donc je ne peux rien dire.

Caig : Hum, je ne l'ai pas vu depuis un bon moment. Je n'ai pas été sur le serveur depuis quelques semaines.

Yvan : Il est sympa et il a l'air de faire de bonnes voir très bonnes textures. Après, je ne l'ai vu qu'une fois donc c'est difficile de le juger.

Hassage : Bon joueur, il fait de très bonnes textures. Dommage qu'il ne se connecte pas plus souvent car il met de la bonne ambiance sur le serveur.

Ze\_Escrobar : Je l'aime bien. C'est un très bon collaborateur.

# La Construction du Mois

## Steinland:

Parc d'attraction créé par Sachou205 au début du mois, il accueille aujourd'hui 8 attractions. Beaucoup de personnes ont participé à son développement. On peut par exemple citer l'attraction « Le Hurleur » qui est une montagne russe. Le parc est maintenant accessible via téléporteur (4 x violet) et est assez proche du quartier libre.



Coordonnées : 892 22 -308



Journaliste : Que pensez-vous de Steinland ?

Mg : Steinland est un projet exceptionnel, je n'ai jamais vu ça sur un serveur Minetest et visiblement, le projet est bien parti.

Marpa : J'adore... C'est un projet fédérateur où tout le monde peut trouver sa place... et en plus, on s'éclate avec le résultat.

Sachou205 : C'est le meilleur parc sur Minetest/Minecraft réunis ! Franchement, je ne me lasse pas du projet !

ParaDoxe : Il est très bien. Hâte de voir comment il va évoluer.

DARKJEDIKNIGHT : Trop récent et je n'en ait pas encore fait le tour.

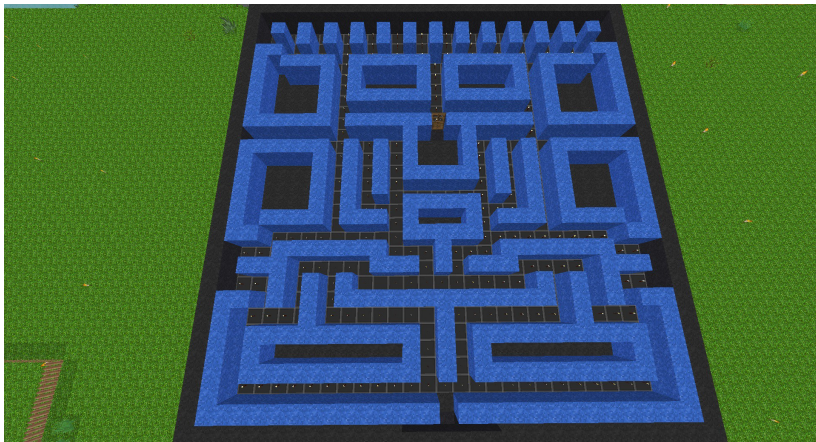
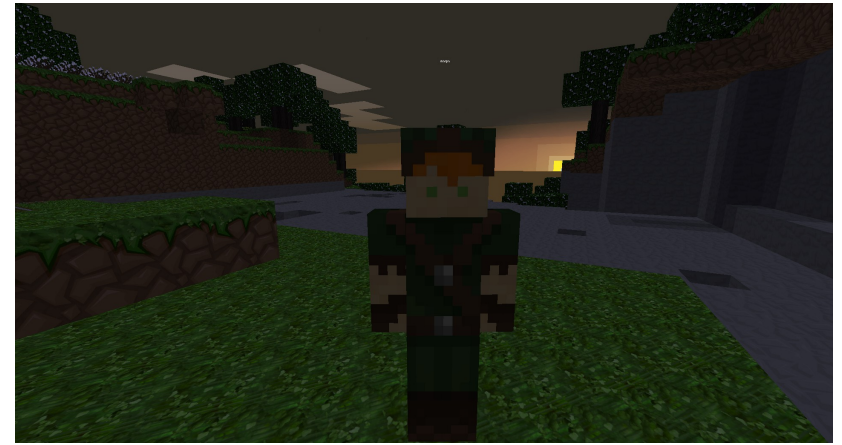
Caig : Un très bon projet. Même si c'est en travaux, c'est sympathique, complet et il y a de nombreuses attractions amusantes.

Benjame : Trop petit mais les attractions sont cool.

Ze\_Escrobar : C'est un joli parc en pleine expansion.

Hassage : Très bonne idée. Cela fait plaisir de voir un projet communautaire qui prend de l'ampleur.

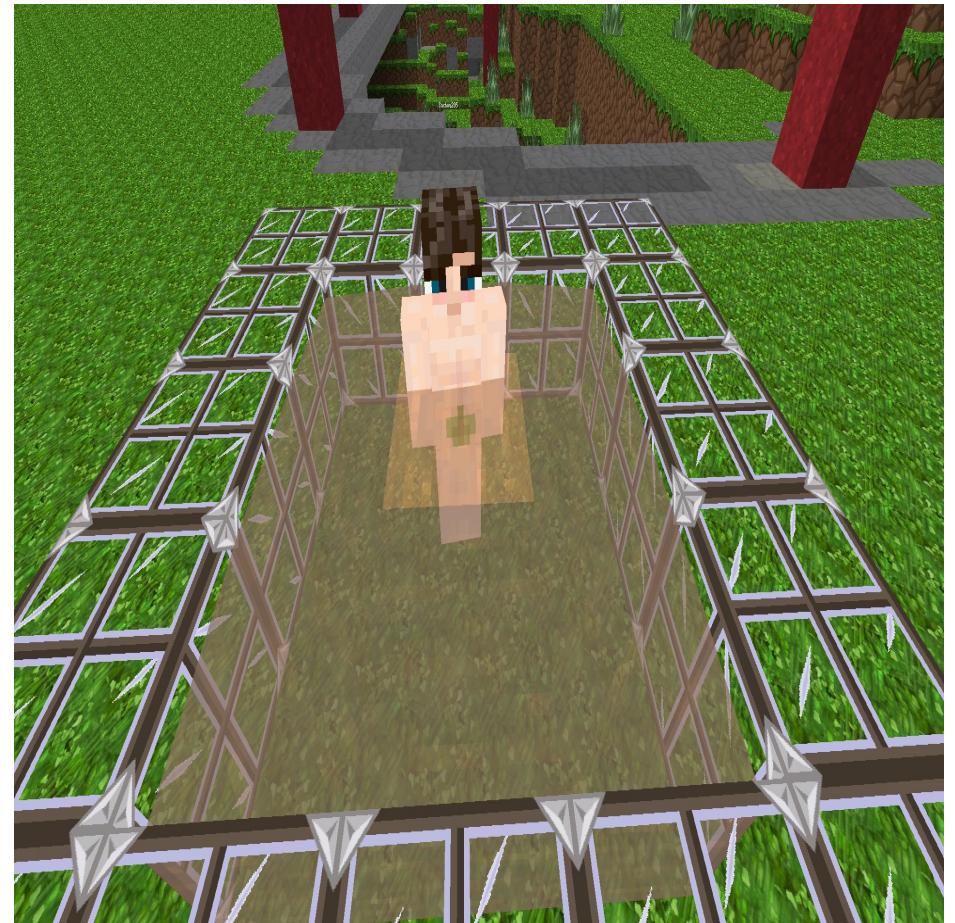
# Les Images du Mois



# Le Bug du Mois

## Bug de la seve

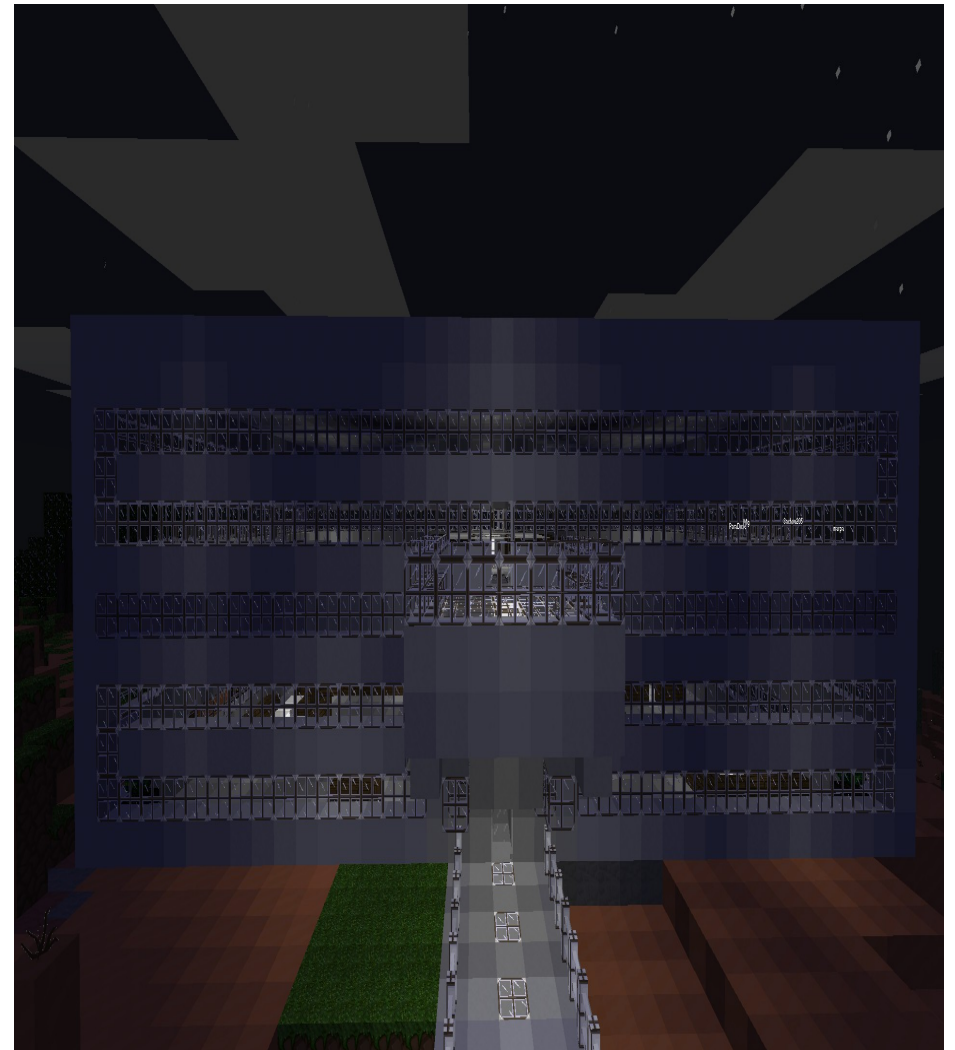
Ce bug fut découvert aux thermes du quartier libre. En effet, lorsque notre barre de vie est vide et que notre corps touche de la seve, cela permet de se régénérer. Ainsi, nous réapparaissons au même endroit et non au spawn. Attention tout de même à ne pas cliquer trop vite sur « Respawn » car ceci vous ramènerait au spawn.



# Nouveautés

## Stein Awards

Les Stein Awards devraient débuter en juillet. Pour cette année, il y aura de nouveaux titres mais également des titres supprimés. Et cette fois-ci, un joueur pourra avoir au maximum 2 titres et non 3 comme avant. Mais la plus grosse nouveauté est la salle St-Stein qui servira pour l'annonce des résultats. Cette deuxième édition devrait donc être plus spectaculaire que la première.





Journaliste : Que pensez-vous de l'arrivée de la deuxième édition des Stein Awards ?

Zx81 : L'idée de ce concours est intéressante. Ca peut créer une motivation supplémentaire pour Steinheim.

Benjame : C'est un concours motivant.

Ataron : J'attends cet événement avec impatience.

Mg : Du peu que j'ai lu, ça a l'air d'un événement important donc je l'attends avec impatience.

Gugu : Malheureusement, je ne serai sans doute pas là comme la dernière fois. Dommage.

Ze\_Escrobar : C'est cool d'organiser une 2ème saison. Cela veut dire que le concept fonctionne.

Sachou205 : Je trouve que c'est bien, surtout la remise des prix. Hâte d'y participer !

Hassage : Je pense que ce concours est une très bonne idée, qu'il favorise l'entente communautaire et montre également que Steinheim a du potentiel. Pour ma part, je serai organisateur.

# Nouveautés

## L'introduction d'argent

Ca y est ! Le mod argent est sur le serveur ! Enfin presque. En effet, les Steinheimiens ont reçu 1 500 steins sous forme de billets de 500 suite à leur 1ère connexion après le reboot. Il ne reste plus que les blocs convertisseurs d'argents qui seront ajoutés sur le serveur quand ils n'auront plus de bugs.



# Battle Kube

## Remplacement par Minetest Origins

Malheureusement, le serveur ne promettait pas ce qu'il attendait. Battle Kube en effet devint inactif pendant un moment. Cela devrait favoriser le retour de Minetest Origins qui fut le serveur de survie le plus fréquenté et pour le moment, cette idée a du succès. Affaire à suivre...



# Enquêtes

Le journal existe depuis maintenant janvier 2014. A t-il changé la vie du serveur ? Apporte-t-il un plus ? Les Steinheimiens vont y répondre.





Mg : Je crois que c'est le seul journal au monde sur un serveur Minetest. Il apporte plus de publicité et de vie au serveur bien qu'il y en ait déjà assez. Je pense comme marpa que renforcer le marbre, c'est dur mais ça le fait quand même. Disons que quand on lit le journal, on oublie les problèmes de rivalité et de jalousie que l'on a avec certains.

Marpa : C'est une bonne idée. Ça permet de se tenir informé de la communauté (surtout pour les flemmards comme moi qui ne lisent jamais le forum). Je trouve aussi que ça renforce les liens entre nous. Cela permet surtout de savoir sur quels projets les autres sont en ce moment et cela permet donc d'aller les aider si le cœur nous en dit. C'est le rôle d'un forum mais en plus concis et régulier.

ParaDoxe : C'est un projet sympa. Mais je pense que ce qui serait un gros plus pour le serveur, ce serait un meilleur forum et un wiki.

La Rédaction : Les Steinheimiens apprécient donc le journal et y voient comme un moyen de plus pour connaître toute l'actualité du serveur. Certains parlent déjà même d'autres moyens d'information comme le wiki. Des projets sont également en cours pour mettre le journal en jeu. En effet, il n'y a pas tout le monde qui lit le forum et le journal est un bon moyen pour s'informer de ce qui se passe autour de soi.



## Petites annonces

Mg : Commandez vos produits frais et bios à la ferme de Mg. Prix raisonnables et de qualité. Chez moi, pas de pixel noir ! Que des Pixels frais et pas chers ! (183 14 -140)

Hassage : Venez chez les Coopstein. Nous avons une dizaine de membres tous coopératifs et sommes actuellement la guilde la plus puissante sur Steinheim.  
Coordonnées du qg : -500 35 -100

Sachou205 : Les emplacements à Steinland vont se faire rares ! N'hésitez pas à venir construire ! Pour cela, demandez-le sur le forum pour obtenir mon accord !

DARKJEDIKNIGHT : Le temple est ouvert à tous ceux qui veulent en aménager l'intérieur. L'unique condition est de respecter le style futuriste et ne pas toucher à la structure (ou me consulter) mais sinon, c'est carte blanche et ouvert à tous ! Chaque joueur sera le propriétaire de sa construction dans le temple. Le temple est accessible par téléporteur (4 x noir) ou par la ligne n°1 de chemin de fer.

Benjame : Bonjour, je suis preneur de stonebrick pour une future attraction.

Zx81 : L'un de mes projets nécessite de solides pioches (ou autre outil). Si vous en avez en grand nombre, n'hésitez pas à passer.

# Conclusion

Construction : Côté construction, Steinland a évidemment marqué le mois et a actuellement 8 attractions !

Mods : Côté mods, argent est en cours de développement et turbogus est en train de préparer les crafts pour le mod deco.

Communauté : Côté communauté, nous avons pu accueillir 4 nouveaux arrivants ce mois-ci : Benjame, iksid, TITI et Alecric. Le niveau de fréquentation devrait s'élever avec les vacances.

Events : La préparation des Stein Awards et des JO a commencé. On peut également noter plusieurs matchs de foot mais également des parties de Puissance 4.

Autres : Un nouveau serveur Mumble devrait bientôt voir le jour. Celui-ci serait privé et ne pourrait accueillir que les membres de Steinheim contrairement à l'autre qui était public.