

Le Journal de Steinheim n°4



Avril 2014 – Rédigé par passage

Sommaire

- Page 03 : L'interview de hassage
- Page 06 : Malraux
- Page 07 : Les Images du Mois
- Page 08 : Memorandum et la Poste
- Page 09 : Le Mod Argent
- Page 11 : Battle Kube
- Page 12 : Les Petites Annonces
- Page 13 : Conclusion



L'interview de Hassage:

Journaliste : Bonjour Hassage, pourrais-tu te présenter (âge, comment es-tu arrivé sur Steinheim etc.)?

Hassage : Bonjour à tous, j'ai plus d'un an sur Steinheim. Je connais Steinheim depuis décembre 2012 et Minetest depuis 2011. Je jouais avant sur les serveurs krai. J'y étais tombé par hasard par une recherche. Puis finalement, je m'y suis inscrit en février 2013. Quand je me suis connecté, Ju m'a donné interact. J'ai ensuite construit ma maison au quartier des lofts 1 jour après.

Journaliste : Ayant été sur Steinheim depuis plus d'un an, peux-tu nous dire si tu préfères le serveur maintenant ou avant ?

Hassage : Eh bien, quand on commence, on n'apprécie pas de la même manière. La carte était beaucoup plus petite que maintenant mais cela avait son charme. Il y avait également le mod mort qui était un peu énervant parfois mais qui rajoutait un peu de piment par la même occasion. La fréquentation était moins élevée. En effet, le nombre d'inscrits aujourd'hui a presque quadruplé. Je pense le préférer aujourd'hui car il y a moins de bugs et plus de mods.

Journaliste : Peux-tu nous parler des constructions sur le serveur ?

Hassage : J'en ai fait beaucoup donc je n'aurai pas le temps de parler de toutes mes constructions d'autant plus que j'en ai fait pas mal en coopération. J'ai construit ma première maison 1 jour après mon arrivée mais je l'ai modifié il y a quelques mois pour donner quelque chose de plus esthétiques. J'ai créé aussi Creuse-Roche, l'île volante, le quartier libre, le début de la cité Moamba avec Sachou, la poste, le building avec gugu et plein d'autres choses que je n'ai plus en tête. J'envisage de créer un grand laboratoire, un centre commercial et un bâtiment de collecte des objets perdus. Et je ne parlerai pas des aides aux membres que j'ai fait comme des jardins, des systèmes etc. ou j'en aurai pour 10 pages.



Journaliste: Quand et pourquoi as-tu créé les Coopstein ?

Hassage : J'ai créé cette guilde peu après la destruction des Xtrem. Le but était de faire une base et de créer un petit groupe coopérant ensemble. Puis les objectifs ont légèrement changé notamment avec l'arrivée des [MESE]. Le nouveau but fut donc de gagner la guerre contre cette nouvelle guilde créée par Zarak. Puis vint la construction du building qui s'arrêta un moment pour donner ce qu'il est aujourd'hui. L'extérieur est actuellement fini mais certaines salles à l'intérieur ne sont pas encore finies.

Journaliste : Tu as parlé de tes constructions sur Steinheim. Pourrais-tu nous parler de tes autres projets sur le serveur ?

Hassage : Eh bien, j'ai créé le journal que vous êtes en train de lire, une histoire sur le thème du robot de la cité libre que je suis en train de reprendre et encore la chaîne officielle Steinheim avec 2 vidéos pour le moment. Je suis également en train d'aider Mg à créer le mod Photocopieuse qui sera bientôt prêt. Puis même si ce n'est pas moi qui en ait eu l'idée, j'ai grandement aidé pour l'organisation des jeux olympiques. Et pour en revenir sur le journal, il est vrai que le projet est resté en suspension pour un petit moment car j'avais d'autres projets à faire et pas forcément le temps de m'y lancer. Puis, j'ai décidé de créer le premier numéro et maintenant que la machine est lancée, elle tourne. Les numéros actuels sont plus faciles à faire car la mise en page est déjà faite. Je prévois d'autres rubriques pour les prochains numéros et je regarde vos suggestions pour les accomplir ou non dans le cadre du possible.

Journaliste : Et tes projets Minetest externes à Steinheim ?

Hassage : Eh bien, j'ai tout d'abord créé une carte postée en téléchargement sur mon site puis d'autres moins importants. Mais mon projet le plus important reste mon site internet consacré à Minetest. Je l'ai créé car les autres sites français consacrés à Minetest étaient soit vides, soit inactifs. Son adresse : minetestfrance.tk

Journaliste : Bien, merci pour avoir répondu à nos questions ! Au revoir !

Hassage : Au revoir, en espérant que vous allez apprécier de lire le restant du journal.



Journaliste : Que pensez-vous de Hassage?

Lapotte : Hassage est un très bon architecte. Il a de bonnes idées et il est très gentil.

Mg : C'est un bon joueur, qui met de l'ambiance et qui est un très bon modérateur.

Ataron : Il construit de bon systèmes mesecon et pipeworks.

Yvan : Il est sympa et construit de bon systèmes mesecons.

Supereli : Eh bien, je ne le connais pas vraiment mais il corrige souvent l'orthographe des autres comme Mg et c'est agaçant (rires). Mais sinon, je suis sûre qu'il est gentil.

Caig : C'est un utilisateur valable, très actif particulièrement dans la création et l'organisation d'activités très intéressantes pour la communauté.

Haschatan : Il est super cool !

Jat : Je ne sais pas si je pourrai dire un avis car je suis mégalomaniaque.

La Construction du Mois

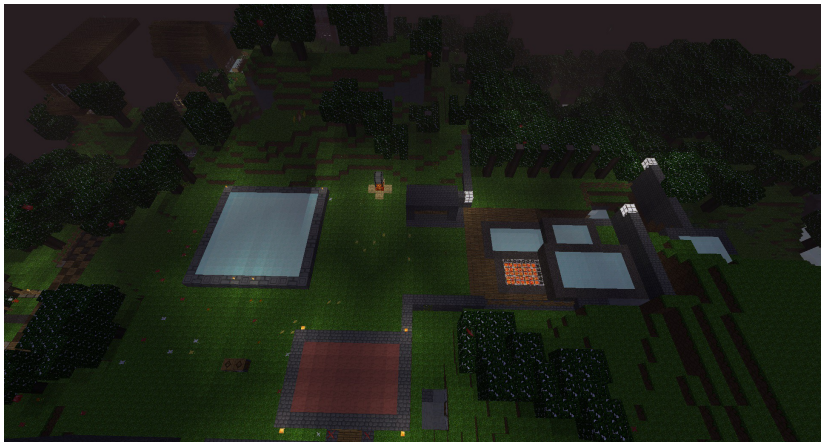
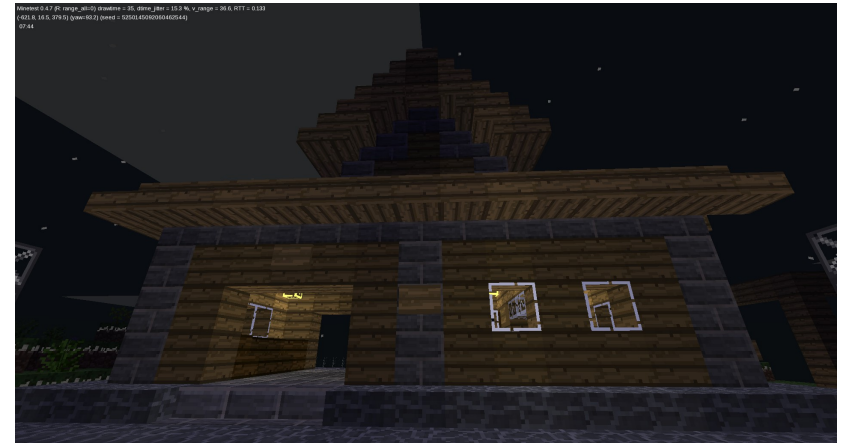
Malraux:

Ville créée par Paradoxe accessible via la gare, elle contient plusieurs quartiers : la vieille ville, le quartier des affaires et le quartier résidentiel. Il y a déjà plusieurs constructions comme la douane, des maisons, la place du marché ou encore une très grande zone de stockage. C'est un endroit à visiter.



Coordonnées : -620 17 380

Les Images du Mois



Nouveautés

Memorandum + Poste

Le mod Memorandum vient de s'ajouter sur le serveur avec le mod letterbox. Rapidement suite à cela, une poste a été créée sous la direction de hassage avec l'aide de Mg et lapotte. Les services sont désormais actifs. Placez votre boîte aux lettres puis signalez sa position au service et le courrier viendra à vous rapidement.



Nouveautés

La venue du mod argent

Beaucoup l'attendaient avec impatience et son arrivée n'est plus qu'une question de temps. Fini le troc entre joueur et les ventes avec le Mese comme monnaie ! Place au marchandage en liquide. Dès l'ajout du mod, vous recevrez 1 500 steins dans votre inventaire et devrez commercer pour en gagner plus. Différents billets et pièces seront disponibles.





Hassage : Que pensez-vous de la venue du mod argent ?

Lapotte : Cela pourra être pratique pour certains magasins.

Ataron : Je pense que c'est un très bon mod utile au développement commercial sur le serveur.

Yvan : C'est un mod plutôt cool à ajouter.

Mg : Eh bien, j'ai moi même codé le système du contrôle du PIB et le bloc banque tandis que Zaraki a codé le reste (craftitems, textures et recettes de craft). Je suis évidemment pour son ajout sur le serveur sinon je ne serais pas allé le chercher et le demandé sur le forum.

Ze_Escrobar : Je risque de paraître "Parano" ou juste chiant. L'idée de la condition d'interact est bonne (je n'y avais pas pensé). Mais le risque de duplication de salaires est toujours là!

Jat : Je pense que Mg et Zaraki ont de bonnes idées mais j'aurais préféré rester sur le troc.

Battle Kube

Une version créative temporaire

Suite à l'ouverture du serveur, une carte vierge se régénérant toutes les 24H a été proposée pour un serveur basé sur du pvp. Mais turbogus a vite proposé un serveur créatif le temps de pouvoir créer une carte adaptée au serveur avec des personnes compétentes et qualifiées.

A suivre...



Les Petites Annonces



Hassage : Venez à la poste si vous voulez profiter de nos services d'envois et de réceptions de lettres. Vous pouvez également en acheter.

Yvan : L'ordre des chevaliers de la Tulipe vous informe que le recrutement est ouvert.

Mg : Venez de quoi chercher manger à la ferme de Mg. Nos prix sont raisonnables et les prix sont saints.

Conclusion

Construction : Côté construction, la cité de Malraux s'agrandit tandis que la poste a du succès. On note aussi les constructions de l'ordre des chevaliers de la tulipe.

Mods : Côté mods, letterbox et Memorandum ont eu du succès et ont provoqué l'ouverture de la poste. On note aussi la venue du mod argent.

Communauté : Côté communauté, on a accueilli 10 nouveaux membres sur la communauté mais l'un d'entre eux n'est malheureusement pas resté longtemps.

Events : La guilde du chevalier à la tulipe a été créée et des pactes d'alliance ont été créés entre les différentes guildes tandis qu'un événement de guerre se prépare entre les [Mese] et Coopstein.

Autres : Steinheim s'est déserté un court moment à la venue de Battle Kube mais la fréquentation est redevenue normale.