

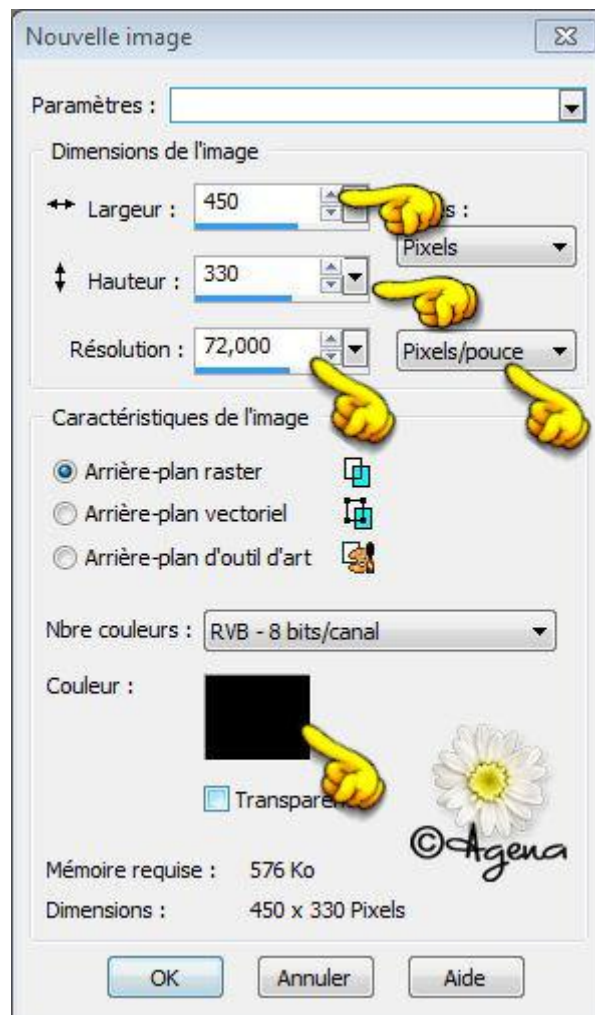
Pluie sans ActionScript

Avant de faire cette animation en flash nous devons tout d'abord créer un fond qui servira pour faire la pluie.

Avec votre logiciel PSP

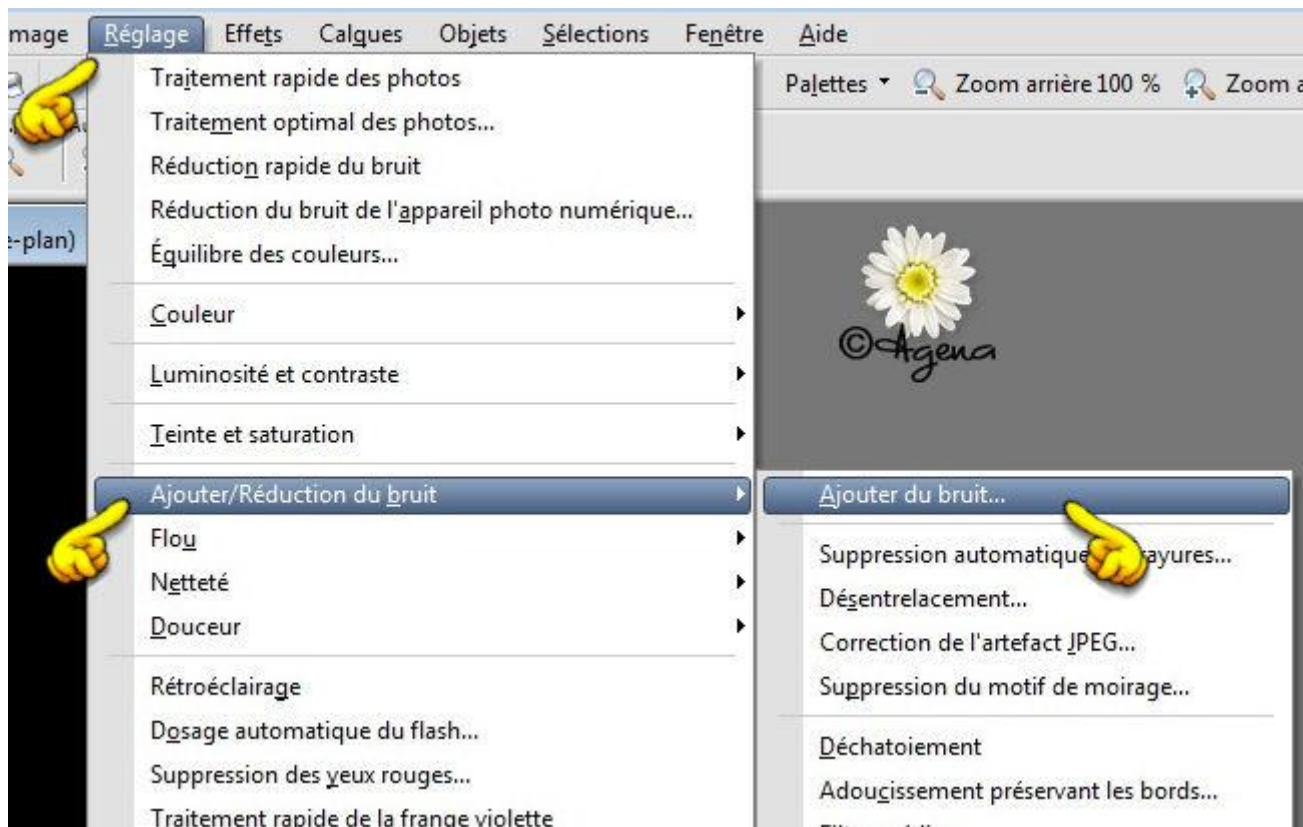
Etape 1

Ouvrir un document dans psp avec cette configuration , largeur 450, hauteur 330 , résolution 72,000 pixel/pouce couleur noire



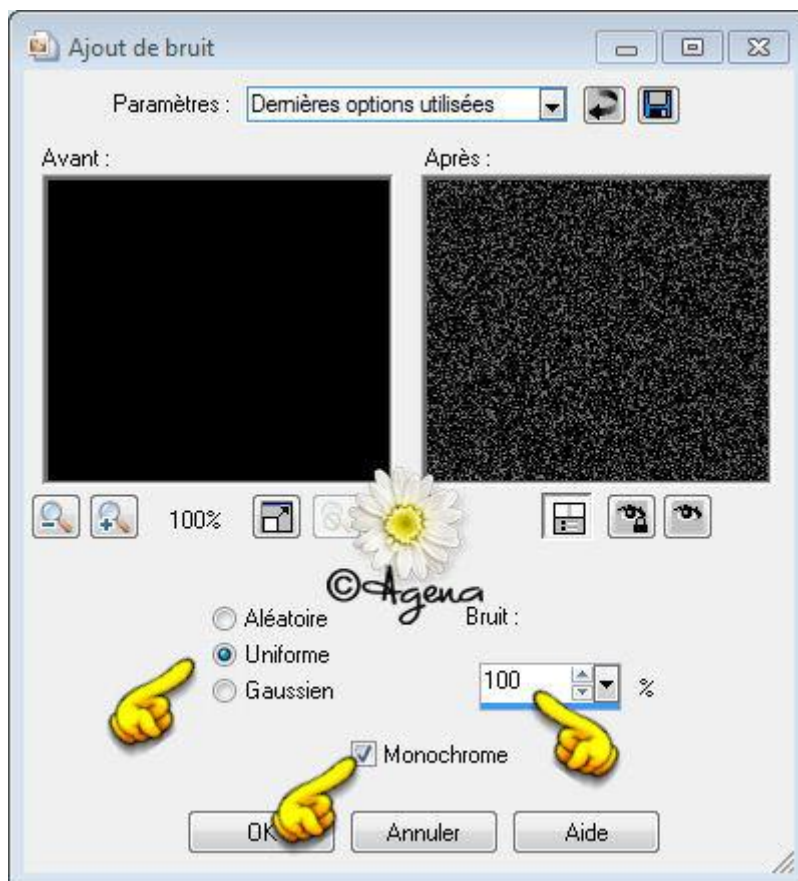
Etape 2

Allez dans réglage > Ajouter/réduction du bruit > ajouter du bruit



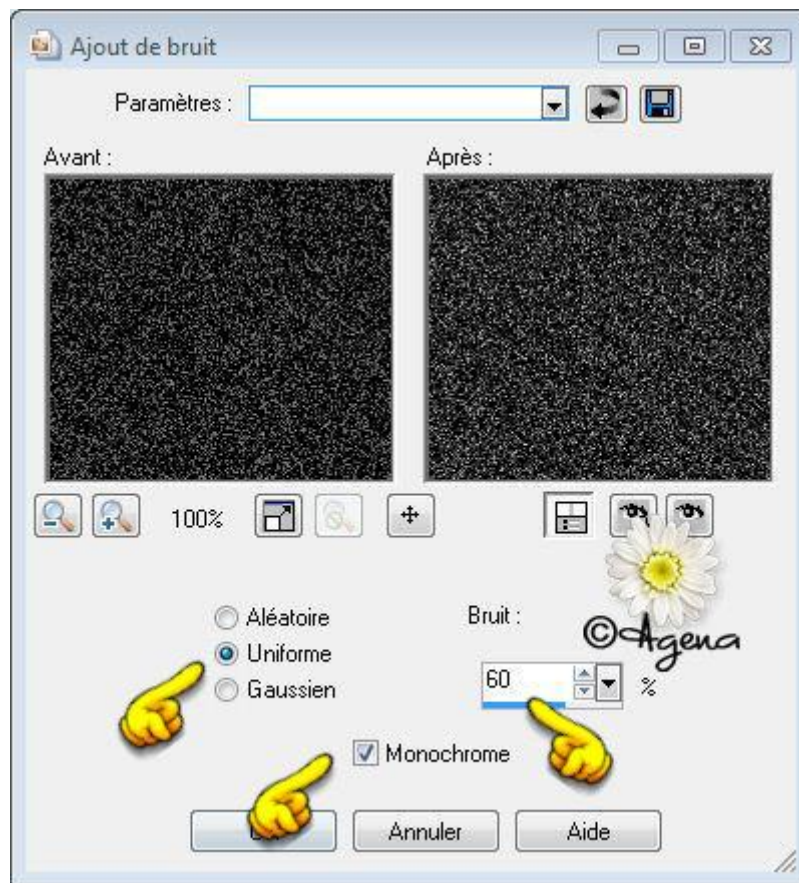
Etape 3

Cochez uniforme , 100% et cochez Monochrome



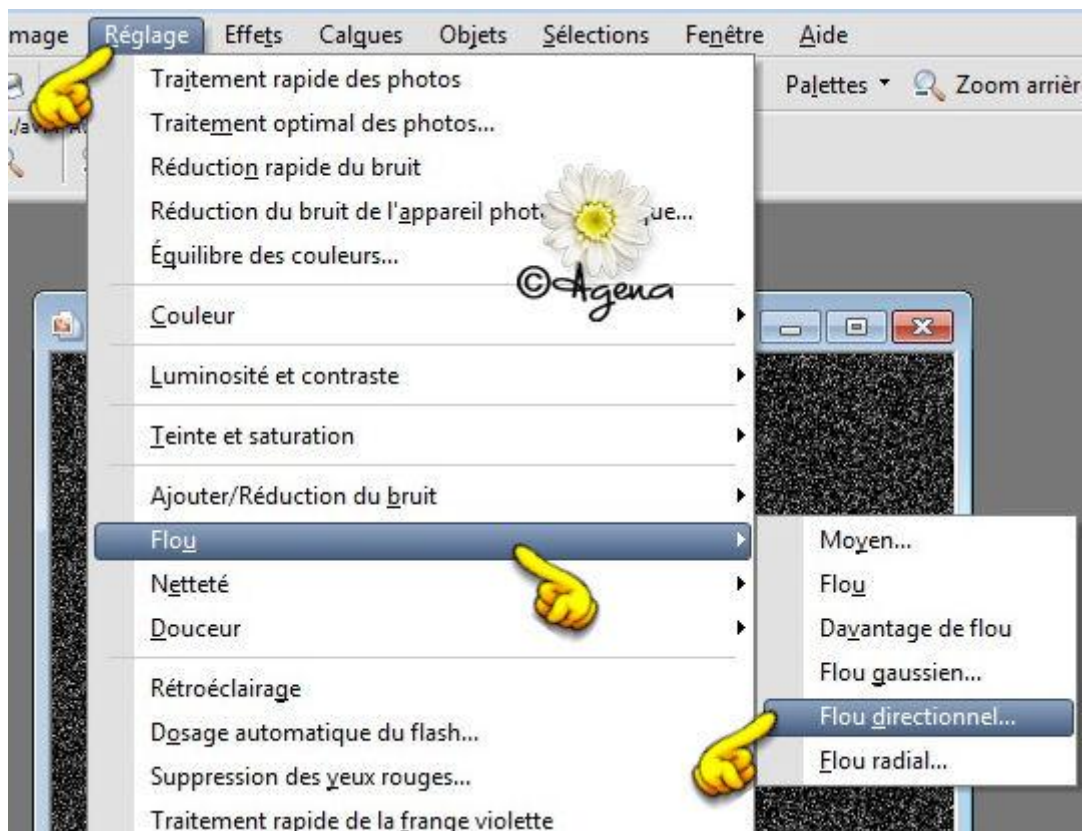
Etape 4

Refaire ajouter du bruit mais cette fois ci mettre que le bruit à 60 %



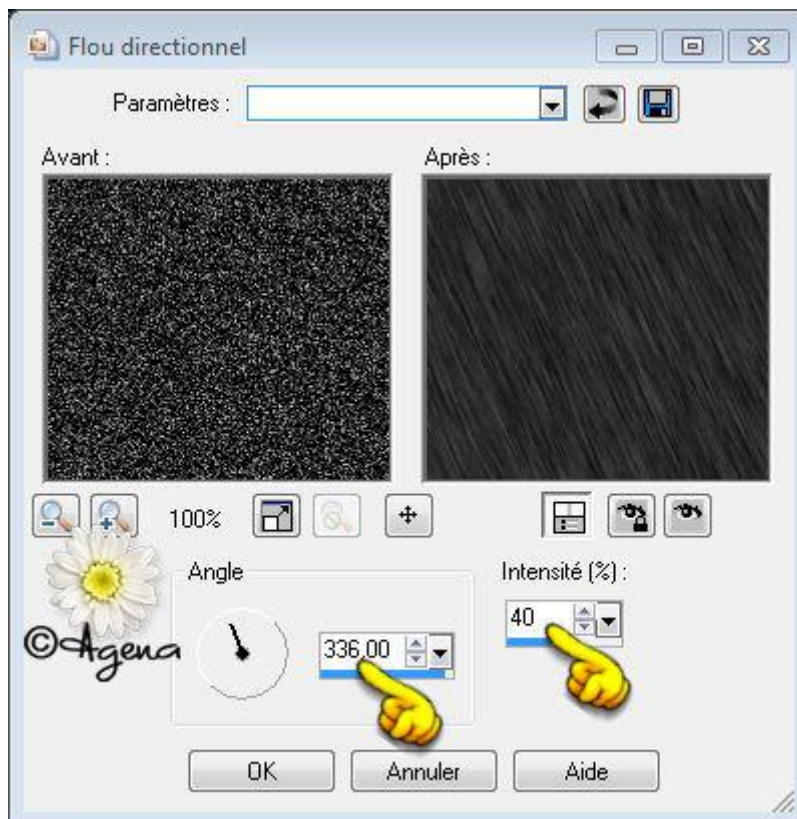
Etape 5

Revenir dans réglage > flou > flou directionnel



Etape 6

Mettre ces réglages
Angle 336.00
Intensité 40 %



Etape 7

Enregistrez votre travail en jpeg nommez cette création pluie

Nous avons terminé avec PSP

ANIMATION FLASH

Etape 1

Ouvrir un document flash en AS 2.0 , dimensionnez votre scène pour le tuto nous mettrons 450x330

Etape 2

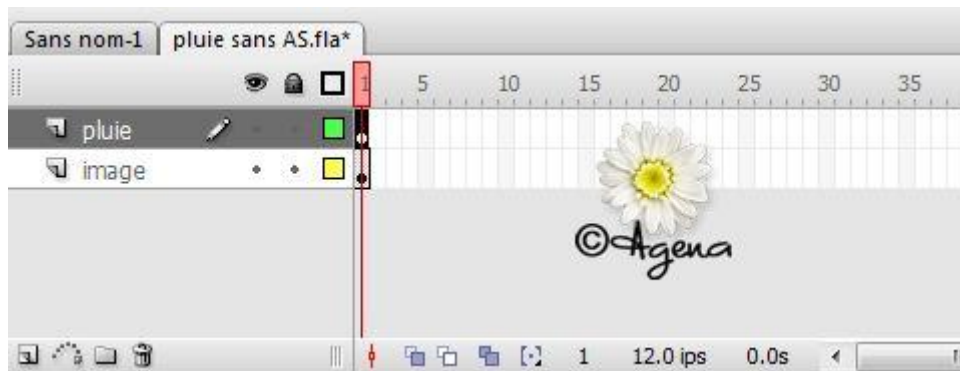
Importez dans la bibliothèque vos deux images votre création pluie et votre création qui servira de fond ainsi que votre cadre

Etape 3

Sur le calque 1 glissez déposez votre image de fond et nommez ce calque image , faire un aligner centrer

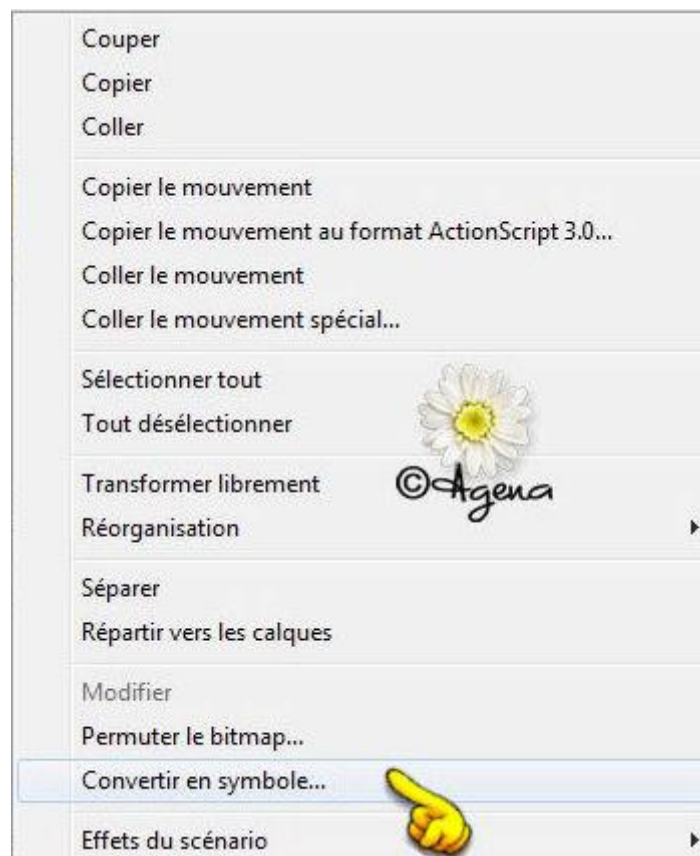
Etape 4

Insérer un nouveau calque , nommez le pluie , sur ce calque pluie glissez votre déposez votre image pluie , faire un aligné , centré .

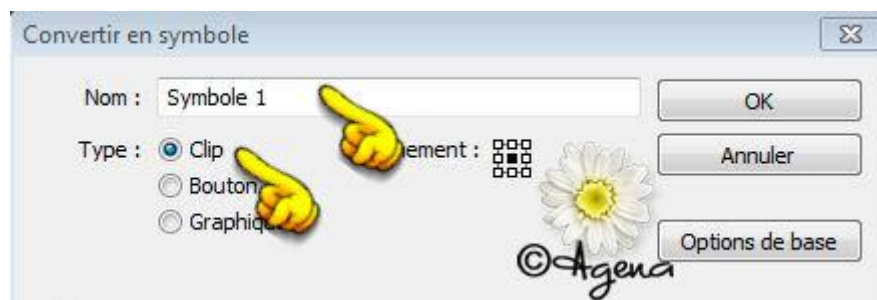


Etape 5

Clic droit sur cette image pluie et convertir en symbole

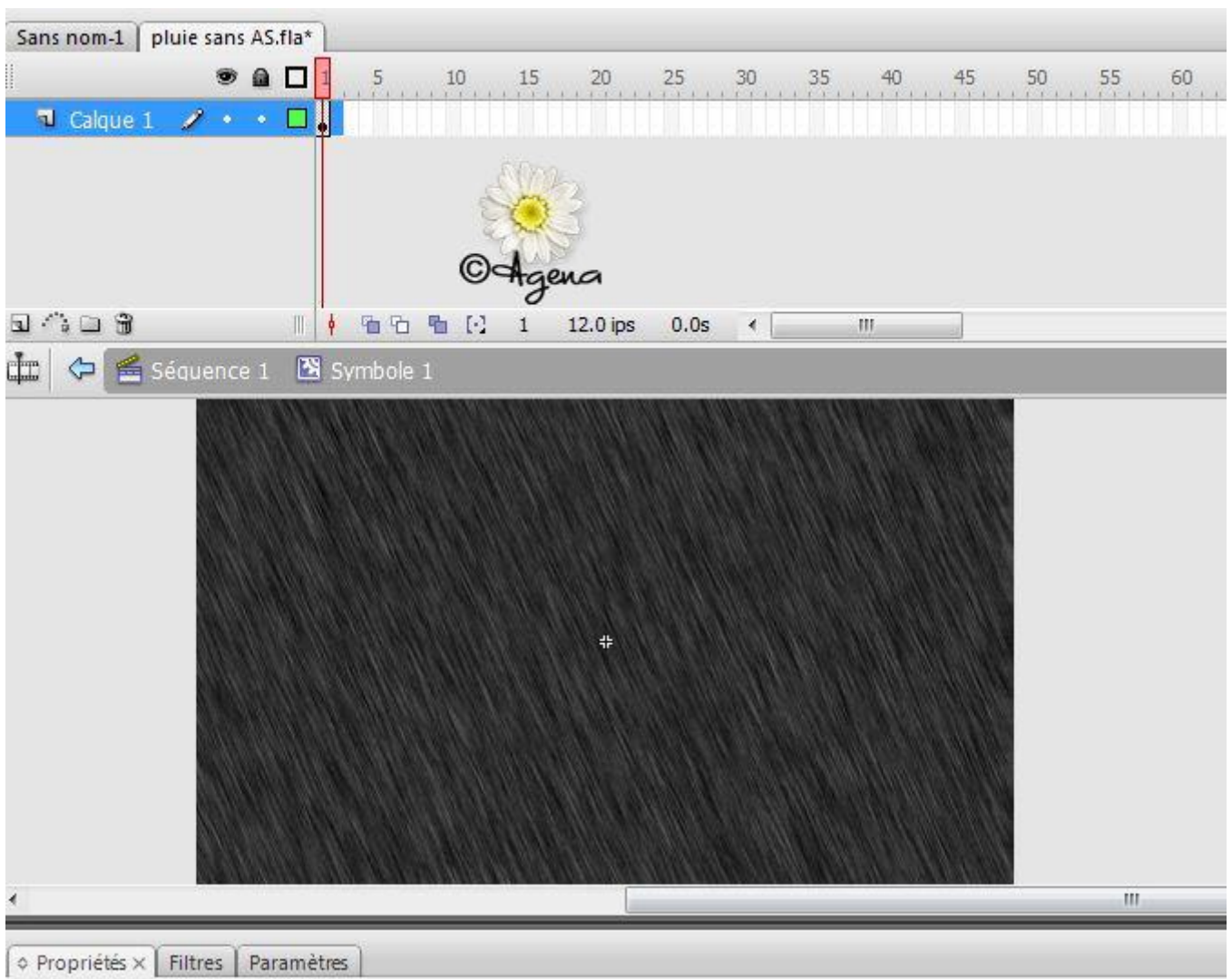


Inutile de renommer ce symbole laissez le nom par défaut qui sera symbole 1



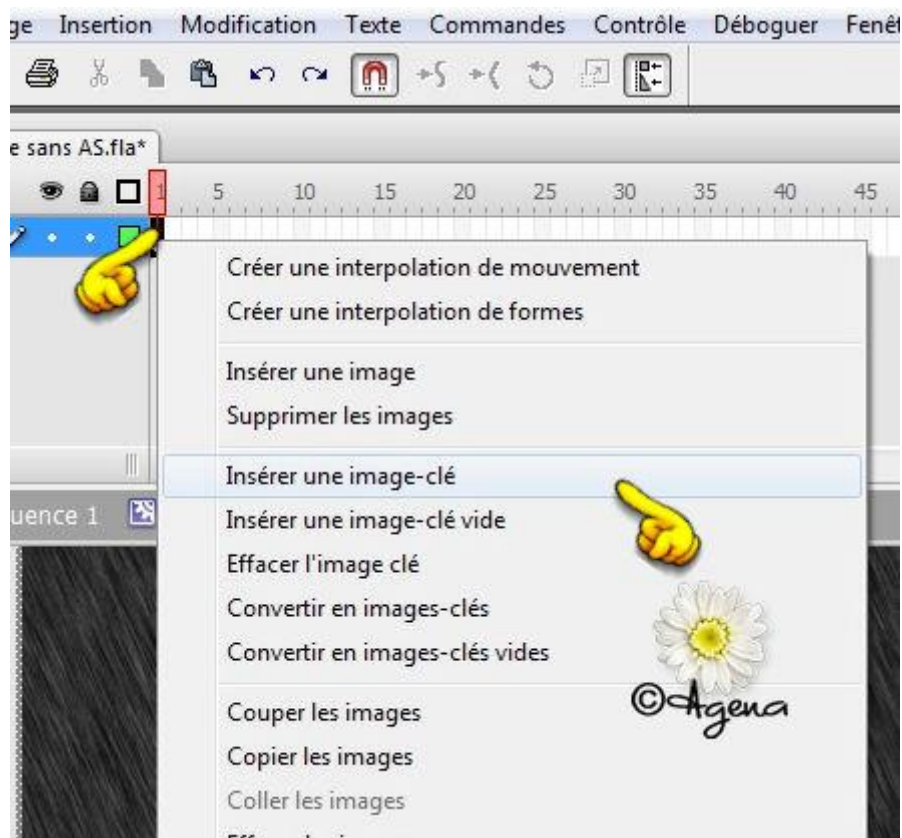
Étape 6

Double clic sur l'image symbole pour accéder au symbole et le paramétrer . vous aurez cette fenêtre. Vous n'aurez plus votre calque 1 avec votre image de fond c'est normal puisque nous sommes entré dans le symbole.



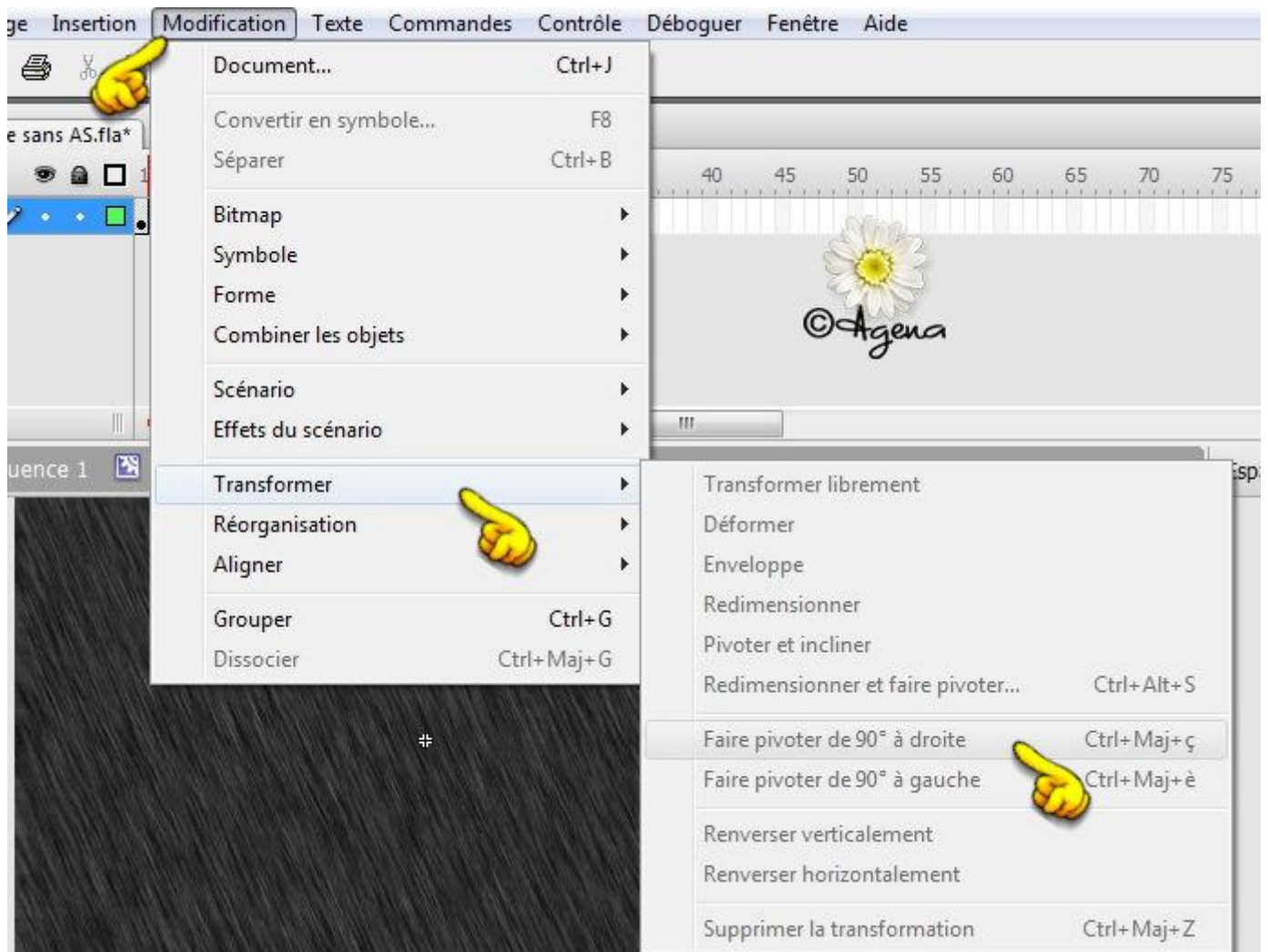
Etape 7

Sélectionnez la frame 1 et clic droit insérer une image clé



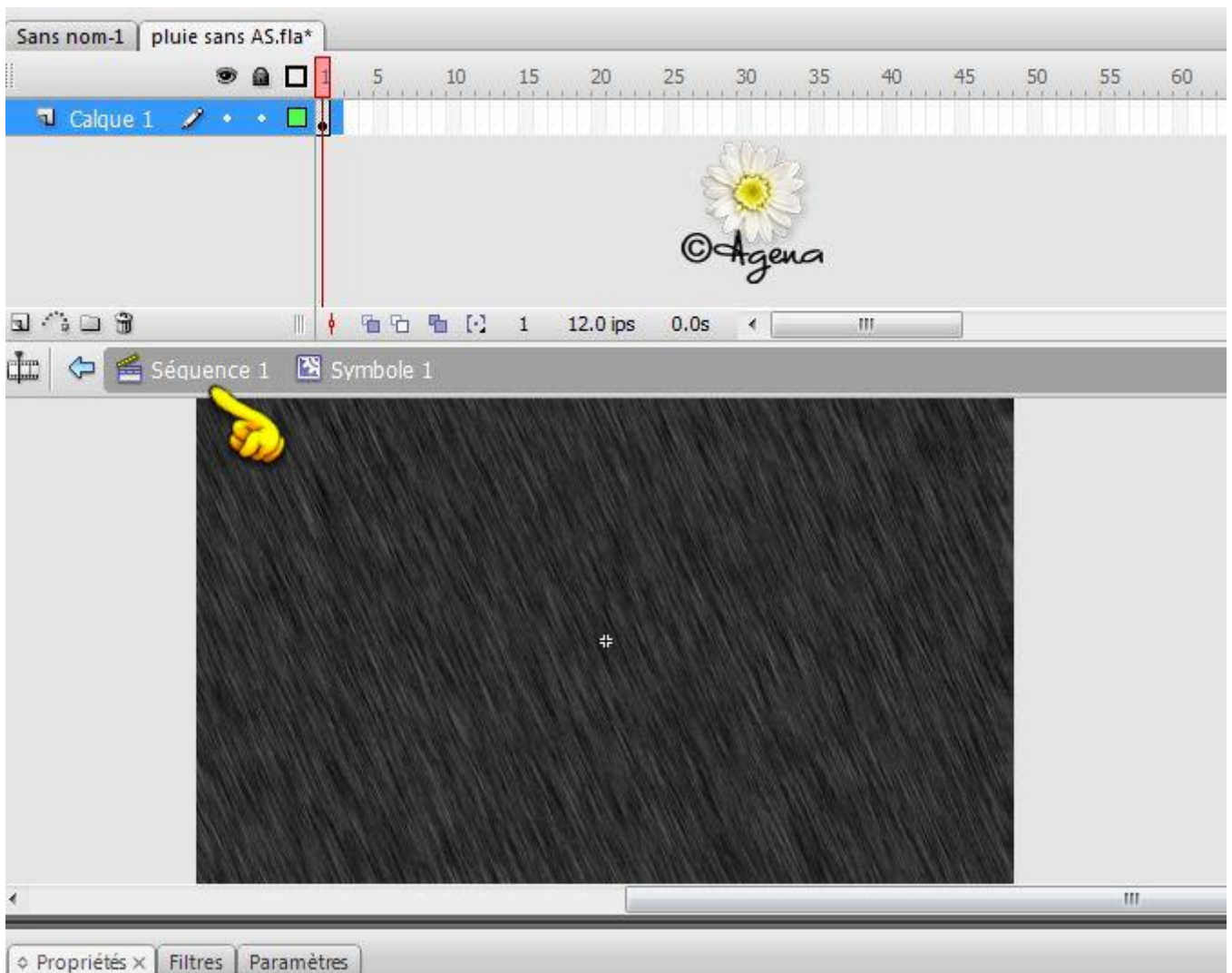
Etape 8

Allez dans modification, > transformer > faire pivoter à droite à 90 °, le faire une seconde fois



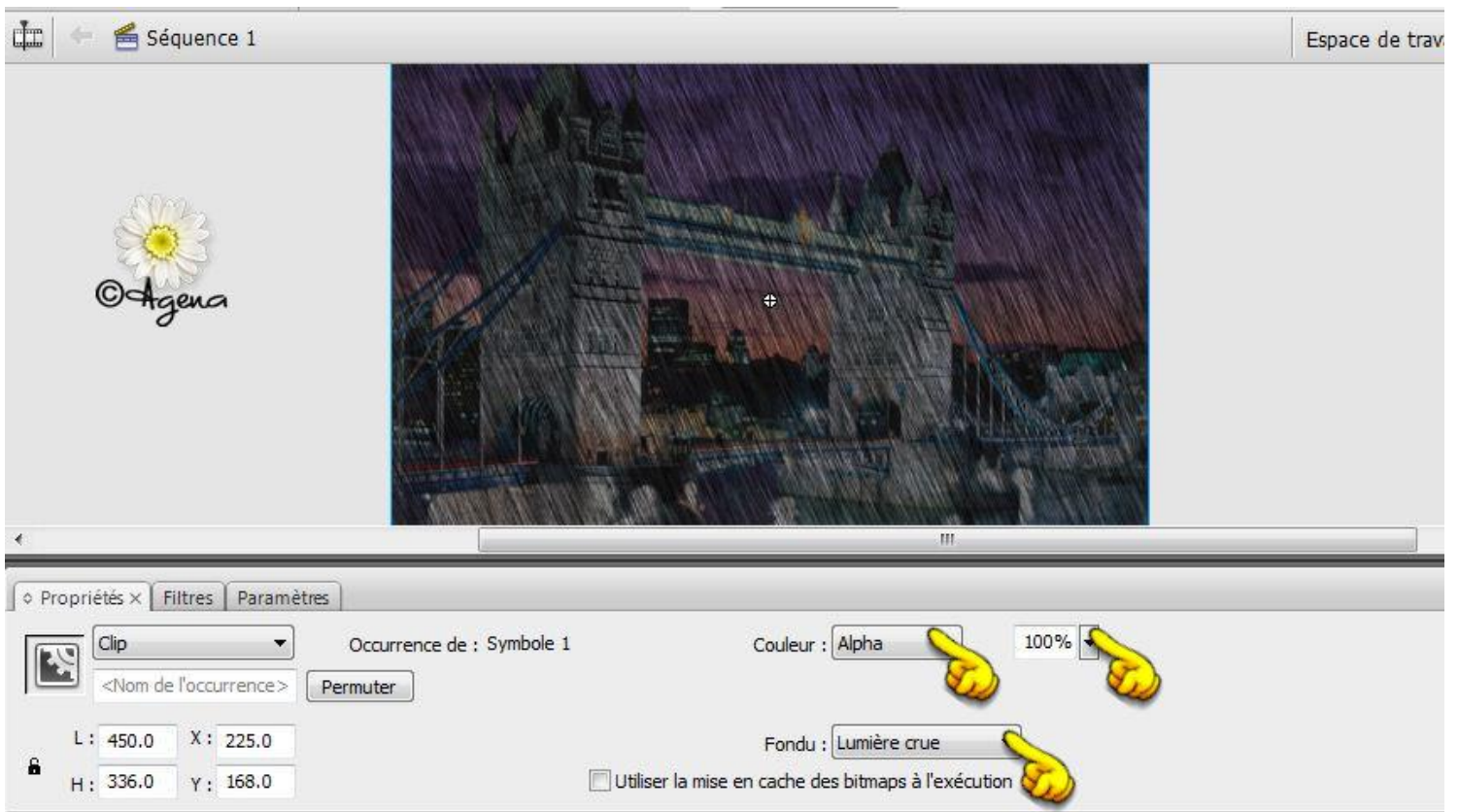
Etape 9

Cliquez sur séquence 1 pour sortir du symbole



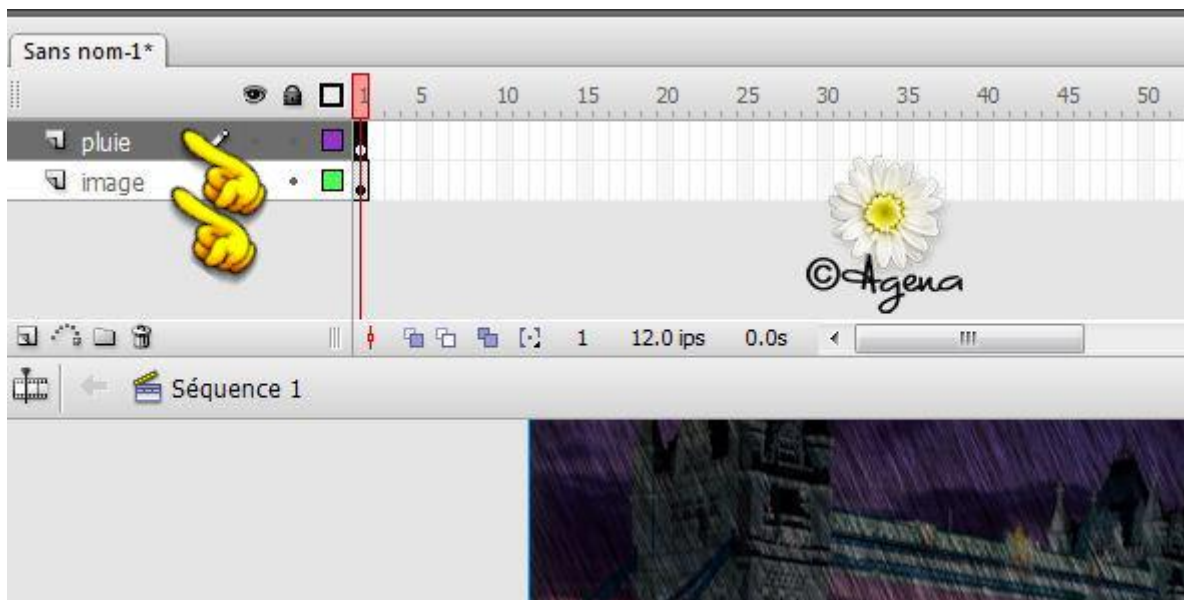
Etape 10

Dans les paramètres allez sur couleur mettre alpha à 100 % , et fondu mettre sur lumière crue



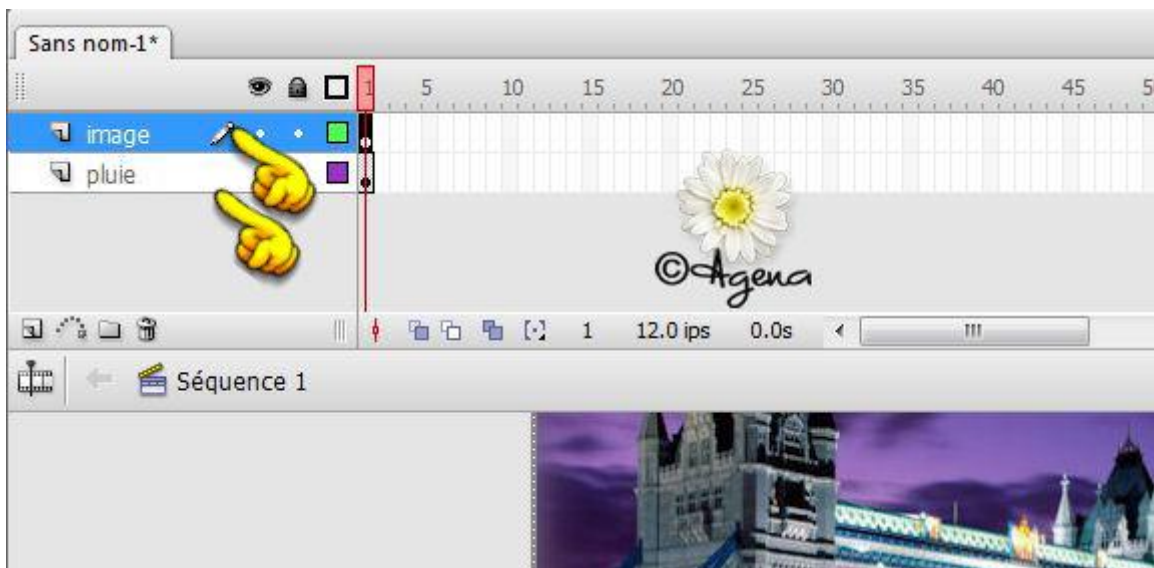
Etape 11

Vous avez dans votre scénario 2 calques comme ceci



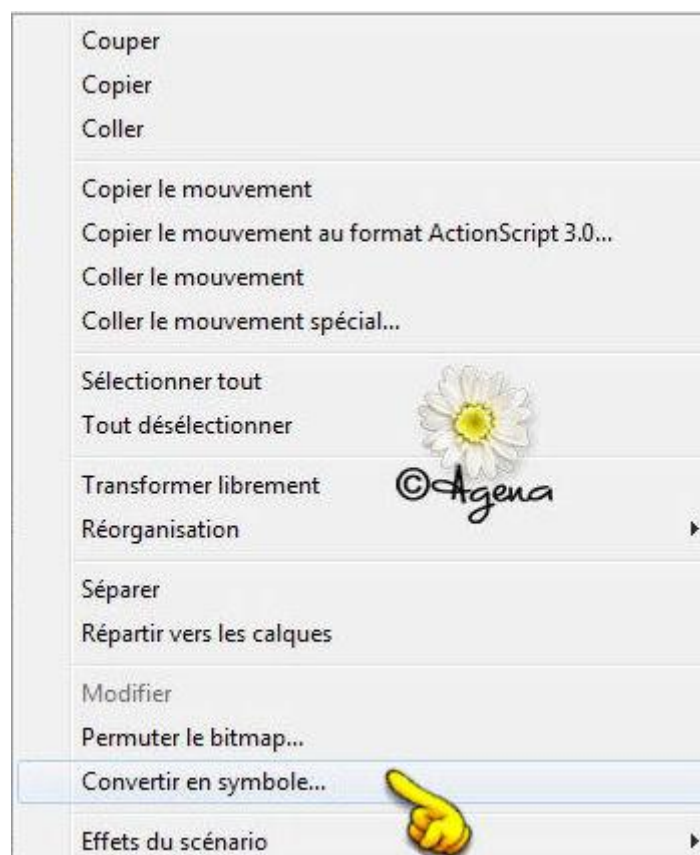
Etape 12

vous allez passer votre image au dessus du calque pluie clic gauche de la souris le tenir appuyé et glisser le calque au dessus



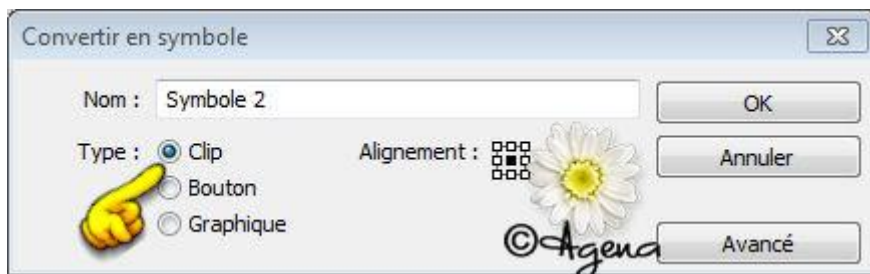
Etape 13

Restez sur le calque image clic droit sur votre image la convertir en symbole



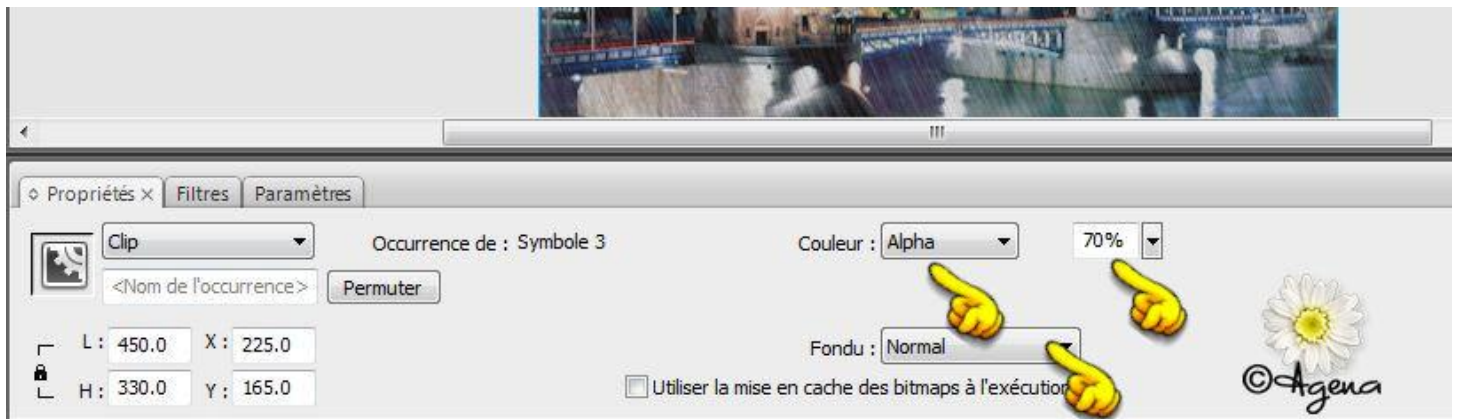
Etape 13

Symbole clip pas besoin de le nommez il prendra le nom de symbole 2



Etape 14

Sélectionnez l'image pour avoir accès aux propriétés .
Mettre l'alpha de cette image sur 70% le fondu normal



Etape 15

Ajouter un nouveau calque nommez le cadre , glissez déposez le cadre sur ce calque faire un aligné centré. la pluie ne passe sur le cadre

Etape 16

Contrôlez votre animation

N'oubliez pas le copyright

Enregistrez et exportez

Créations Agena Mars 2012
Ne pas diffuser, ne pas copier