Zone 1

80 sangliers 60 renards

130r 140k

90 sangliers 60 loups

145r 125k

110 ours

120ac 150k

110 sangliers 80 loups (visez le boss)

200ac

100r 130c 40k

180 sangliers

200ac

100r 30c 140k

90 ours 70 renards 1 sanglier enragé

250ac

100m 170k

Bilan : 475r 770ac 100m

Zone 2

120 loups chef de meute  
105R 120c 45K

Block 1 sur 130coriace 70pisteurs  
 80se 120cav

Block2 sur 120chiens 80coriaces  
60S 40se 40cav

120coriace+79pisteur+1 Assasin  
200ac   
70R 1se 95cav 104K

Bialn : 175r 200ac



Zone 3

70ours 30geants  
70ac 200Arba

30ours 70loups chef  
85R 1se 110cav 74K   
  
30ours 80renards  
110R 160k   
  
block sur 80ours 50renards  
20R 160se   
  
60ours 40geants 1ours geant  
200ac   
65R 205Arba

Bilan : 280r 270ac



Zone 4

90chiens 120pisteurs  
110r 160k

200 coriaces  
120ac

125r 145k

200chiens  
40r 230k

70chiens 130coriace   
110r 160k

100chiens 120coriaces  
110r 160k

40racaille 180coriace

120ac

150r 120k

22/139coriace+120pisteur+1aubergiste avare  
200ac   
200ac   
160ac-170ac

100r 70m 100k

Bilan : 745r 800ac 70m

Zone 5

100loups 50geants  
100ac 170arb

100geants (viser le camps suivant)  
270arb

90loups 110renards  
175ac

150ac 120k

120sangliers 60renards (viser le camp 27 et faite rappel une fois le combat fini)  
175ac

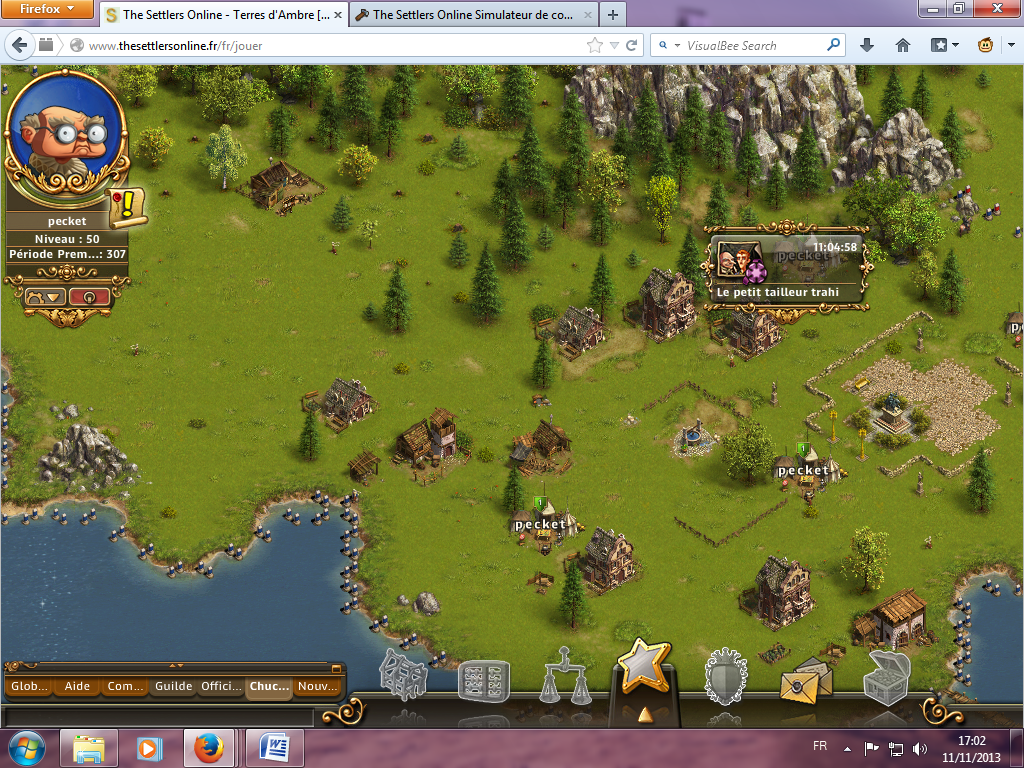
150r 120k

140chiens+90coriaces  
117se

1 Dent d'acier 130coriace 110pisteurs (comptez 2secondes et lancez)

100s 80c 90k

Bilan: 150r 600ac 100s



Zone 6

230coriaces  
200r 200r  
 150R+100K 150r

170r

150r 120k  
  
160coriaces+120 pisteurs  
165al 165al  
90R 140cav 20K 90r  
  
280pisteurs

90R 90r  
250cav 0

70r

270c

190coriace+90pisteurs  
250al 250al  
150r 100k 140r  
  
33/80chiens+200coriace+1 aubergiste avare  
200r 200r  
200R 200r  
200R 200r  
110M+140K 110m

Bilan : 1270r 110m 415al

Bilan total : 3165r 2653ac 415al 260m 100c

A emporter: 250arb, 350c, 200se, 200s