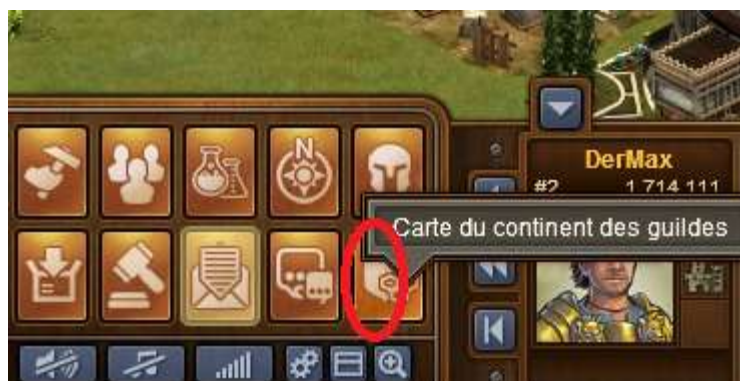


Voici un rapide tuto pour la GvG.

D'abord cliquer sur le lien :



Vous atterrissez sur la carte, vous verrez en vert des petits carrés : ils correspondent aux endroits sur lesquels la guilde guerroye.



Vous cliquez dessus.



Ici vous avez en noir un territoire qui n'a plus besoin de votre aide dans l'immédiat (case toutes vertes) alors qu'en rouge la guilde a besoin de vous (trois slots en bleu). Vous cliquez sur le territoire qui a besoin de vous.



Puis vous cliquez sur « Voir le secteur ».

### I) Première possibilité : le manque de ressource



Ici un slot est verrouillé ce qu'il veut dire qu'il manque des ressources pour le déverrouiller. Vous cliquez dessus.



Ici en rouge on voit qu'il manque 60 bijoux, 10 ont déjà été donnés par un membre de la guild (10 disponible). J'en ai personnellement 31 donc je peux en placer 31, il y en aura donc 31+10 soit 41 et il n'en manquera donc plus que 19 à mettre pour le prochain membre.

Il manque également 19 ébènes mais je n'ai pas la ressource (c'est pour ça que le jeu me propose de payer en diamants ce que je ne ferai pas).

Donc je clique sur les 31 bijoux.



Le jeu se met à jour. Ensuite comme je n'ai pas toutes les ressources nécessaires je clique sur débloquer plus tard. Si j'avais pu tout payer j'aurais fait « payer et débloquer maintenant ».

## II) Deuxième possibilité : le manque d'hommes



A partir de la carte je vois des slots bleus. Je clique donc sur « voir le secteur » (comme dans le I).



Ici deux possibilités :

- Un cadenas pour débloquer des ressources (voir le I)
- Une flèche.



La flèche sert à déposer une armée de l'âge (ici renaissance). Les soldats passeront en défense (vous perdez donc les soldats qu'il faudra recréer dans vos casernes mais ces derniers défendront le territoire de la guilde). Vous pouvez mettre des soldats blessés (ce que je conseille) car ils combattront avec toute leur vie vos ennemis. Une



fois l'armée posée vous aurez une case bleue montrant la défense.

Ainsi pour aider la guilde il faut : construire vos ateliers bonus des âges dans lesquels la guilde combat. Et si vous aimez combattre, faire en plus des soldats.