

TOUT SAVOIR SUR LES MISSIONS VIOLETTES

Quelques conseils en vrac pour réaliser les missions violettes

Avant de chercher dans ce guide votre solution, voici quelques petits conseils si vous bloquez sur une mission :

- Pensez à vous assurer que c'est bien une mission à faire dans une ville voisine. Ce doit être une mission violette. Si c'est une mission bleue, c'est une mission à faire dans votre propre ville.
- Vérifiez si vous avez pris la bonne personne (adulte ou pré ado) pour faire l'action

- Assurez-vous que l'heure est bien respectée quand un horaire est imposé. Il faut que votre mission **commence** dans le créneau horaire imposé, même si vous la commencez à la dernière minute et qu'elle est censée dépasser la fenêtre horaire. En fait, ces missions se valident instantanément. Vous pouvez donc annuler l'action dès que vous avez touché le(s) PS et enchaîner la mission suivante.

- Quand vous avez des missions avec des heures précises, ne modifiez jamais l'horloge de votre appareil !!! Cela crée plein de dysfonctionnements dans le jeu. La patience paye toujours ;)

- Il est également possible que l'objet que vous tentez d'utiliser soit inaccessible chez votre voisin car celui-ci est placé à l'envers ou trop près d'un mur. Le seul conseil que je peux vous donner dans ce dernier cas est de chercher un autre objet, voire même un autre voisin.

Problème de voisin

Si vous manquez de voisins, je vous encourage à faire un tour dans le forum approprié ici : [lien](#). Et si vous ne trouvez pas chez votre voisin l'objet qui vous manque, vous pouvez consulter [ce post](#), les joueurs y donnent des indications pour trouver ce qu'il faut chez eux. De même, n'hésitez pas à y poster les infos pour vos propres voisins ! Souvent tous les objets nécessaires sont regroupés dans une seule et même maison, il suffit juste de trouver laquelle....

- Vous pourrez accéder à certains bâtiments de vos voisins même si vous ne les avez pas construits chez vous : piscine, parc et centre communautaire. Par contre, vous ne pourrez pas accéder à la remontée mécanique du snowpark tant qu'elle n'est pas débloquée chez vous.

- Interactions : Les interactions entre les sims de votre ville et ceux de vos voisins sont mémorisées. Cela veut dire que si votre sim est devenu ami sincère avec un sim de la ville voisine, vous pouvez renvoyer le même sim rencontrer encore le même sim voisin une semaine plus tard, ils auront toujours le statut d'amis sincères ! Cela peut être pratique si vous allez toujours à la rencontre du même sim dans la même ville voisine pour les missions d'interactions entre voisins. Si vous devez par exemple faire une accolade amicale à un Sim, vous ne perdez pas de temps à devenir amis sincères à chaque fois, si vous prenez les bons sims qui le sont déjà. Par contre, ne vous inquiétez pas, ce qui se passe chez les voisins est complètement séparé de ce qui se passe dans votre ville. Un sim marié chez vous pourra devenir partenaire d'un sim de la ville voisine sans problème hé hé hé.

Préambule

Tous les objectifs violets ne sont pas détaillés, je n'ai repris ici que ceux pour lesquels une question a déjà été posée sur le forum. Ceux qui ne sont pas détaillés paraissent évidents mais si l'un d'eux venait à vous poser problème, n'hésitez pas à poser une question à la suite de cet article et nous vous aiderons. Je pourrai ainsi mettre à jour ce guide pour le rendre le plus complet possible.

Pour chaque objectif, j'ai indiqué quel sim vous deviez envoyer chez votre voisin (adulte ou préado). Cependant, les ados et les seniors sont arrivés depuis dans le jeu et je n'ai pas pu vérifier quelles actions ils peuvent faire. Si vous avez un doute, le meilleur moyen est de tester l'action dans votre propre ville avec un ado ou un senior pour savoir si c'est faisable avant de l'envoyer.

Les durées d'action indiquées ont été relevées à chaque fois avec des objets de bonne qualité, à savoir 3 étoiles. Le temps peut être bien plus long avec des objets une ou deux étoiles.

Présentation de la liste

La première fois que vous irez chez un voisin (accessible dès le niveau 9), il y aura d'abord 6 petits objectifs très simples en guise de tutoriel. Ensuite, une liste de 104 objectifs tourne en boucle à l'infini. Ainsi, arrivé à la fin de la liste, vous recommencez au début, sans refaire le tutoriel. Jusqu'à présent, ce sont toujours les mêmes 104 objectifs qui défilent mais il n'est pas impossible qu'un jour cette liste change au cours d'une mise à jour. Edition : il semble que depuis la dernière mise à jour, il n'y ait pas de nouveaux objectifs mais ils ne reviennent pas tous à chaque fois.

Total : 104 objectifs qui rapportent 82 PS et 1120 XP

Répartition:

- | 24 objectifs qui rapportent de l'expérience
- | 72 objectifs qui rapportent 1 PS
- | 5 objectifs qui rapportent 2 PS

Les six petits objectifs de tutoriel (on les fait la première fois mais ils ne reviennent plus) :

- A - Rendre visite à un SIM d'une ville voisine
- B - Être gentil avec un SIM d'une ville voisine
- C - Devenir ami avec un SIM d'une ville voisine
- D - Aller aux toilettes chez un SIM d'une ville voisine
- E - Se promener au parc de la ville d'un SIM d'une ville voisine
- F - Revenir dans sa propre ville

Dans la suite de ce document vous trouverez la description de chacun des 104 objectifs à réaliser chez les voisins. La description se présente de la sorte :

Nom de l'objectif

Temps : durée de la mission calculée au plus rapide avec des objets de bonne qualité

Gain : récompense en XP et/ou PMV

Acteur : âge du Sim (adulte ou pré ado, le document n'est pas à jour sur les ados et seniors)

Objet : pré-requis (construction ou objet indispensable)

Remarque : (facultatif)

LISTE

(cliquez sur un objectif et vous tomberez sur sa description)

Utiliser les toilettes	Jouer à Les Sims sur l'ordinateur
Manger des restes	Créer un vêtement
Nettoyer la piscine	Faire pousser des pommes de terre
Discussion rapide au téléphone	Lire un livre de science fiction
Rêvasser sur un canapé	Marathon de films
Sieste régénératrice dans un lit	Regarder un film entre 18h et 23h
Bon décrassage dans la douche	Préparer des croissants
Faire rire un voisin	Lire l'encyclopédie
Devenir ennemi juré	Regarder des vidéos avec des chats
Faire un expresso	Sommeil profond dans un lit
Renverser une poubelle	Jouer à Simcity sur l'ordinateur entre 20h et 8h
Être romantique avec un voisin	Faire pousser des oignons
Être romantique entre 22h et 6h	Faire pousser de l'ail
Trouver un trésor avec un chien	Faire pousser des citrouilles
Utiliser une barre de descente	Faire pousser des courgettes
Prendre un chat dans ses bras	Se prélasser sur un fauteuil inclinable
Faire « <i>tape m'en cinq</i> » avec un voisin	Annoncer « <i>la fin est proche</i> » sur une estrade dans le parc
Éteindre un feu dans le four	Canular téléphonique à un préado
Appeler sa mère au téléphone	Écouter de la musique pop entre 9h et 17h
S'installer sur un jouet gonflable	Prendre un café sophistiqué au snowpark
S'installer sur un jouet gonflable entre 22h et 6h	Gâcher le dîner
Faire une accolade amicale avec un voisin	Nettoyer sous les ongles
Lire le magazine « <i>célébrités et ragots</i> »	Appeler sa grand-mère au téléphone
Reposer ses yeux sur un canapé	Écouter la chaîne hifi en mode aléatoire
En-cas ultra rapide dans un frigo	Prendre un chocolat chaud
En-cas ultrarapide dans un frigo entre 22h et 6h	Entraînement de karaté
Cours rapide d'ébénisterie	Entraînement de danse
Attraper un poisson dans le parc	Faire des glissades dans la neige
S'entraîner à plonger	Écrire dans son journal intime
Attraper un fantôme entre 22h et 6h	Faire du popcorn au micro ondes
S'échauffer sur la patinoire	Utiliser simbook
Long bain dans la baignoire	Faire un trampoline-athon
Utiliser le barbecue du parc entre 6h et 10h	Gaspiller eau chaude sous la douche
Lire une biographie	S'entraîner à Sim Idol
Jouer au frisbee avec le chien	Surfer sur la neige
Faire crac-crac	Partir à l'aventure sur un jouet gonflable
Commencer à fréquenter un sim	Mettre à jour son blog
Se frapper la poitrine avec un sim	Faire réviser un préado
Faire un petit somme dans un lit	S'endormir dans la baignoire
Jouer au football	Rattraper quelques Zzzs sur le canapé
Parler devant un miroir	Faire un tournoi de baby foot
Mener les enchères	Attendre le support technique au téléphone
Regarder les étoiles	Patinage de détente au snowpark
Entraînement de pompier	Atteindre le nirvana au parc
Réaliser des films	Ne pas entendre l'alarme dans un lit
S'entraîner à la guitare	Faire un double effiloché de porc au barbecue
S'entraîner à peindre	Hiberner dans un lit
Préparer une tarte aux pommes	Lire le grand livre des choses
Préparer une tarte aux pommes entre 6h et 9h	Attraper le Cousin Nocti
Faire pousser de la laitue	Créer une décoration bizarre en ébénisterie
Faire du tai chi dans le parc	Faire un triple salto de la mort
Faire un discours sur une tribune dans le parc	Faire brûler des gaufres

Utiliser les toilettes

Temps : 5 sec

Gain : 30XP

Acteur :adulte ou préado

Objet : des toilettes

Manger des restes

Temps : 1mn

Gain : 50XP

Acteur :adulte seulement

Objet : un réfrigérateur

Nettoyer la piscine

Temps : 3mn

Gain : 50XP

Acteur :adulte seulement

Objet : une piscine

Remarque : même une piscine propre peut être relavée

Discussion rapide au téléphone

Temps : 10 sec

Gain : 40XP

Acteur :adulte seulement

Objet : un téléphone

Remarque :

Rêvasser sur un canapé

Temps : 1mn

Gain : 40XP

Acteur :adulte ou préado

Objet : un canapé

Remarque : peu importe la taille du canapé : deux, trois places ou plus

Sieste régénératrice dans un lit

Temps : 3mn

Gain : 1PS

Acteur :adulte ou préado

Objet : un lit

Remarque : Lit d'adulte ou de préado

Bon décrassage dans la douche

Temps : 3mn

Gain : 1PS

Acteur :adulte ou préado

Objet : une cabine de douche

Remarque :

Faire rire un voisin

Temps : 10 sec

Gain : 40XP

Acteur :adulte ou préado

Objet : un autre sim

Remarque : L'interaction "être drôle" est possible quelles que soient les relations qui lient les sims, même des ennemis. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Devenir ennemi juré

Temps : faire plein d'interactions, en tout, 5 à 10 minutes environ

Gain : 1PS

Acteur : adulte

Objet : un autre sim

Remarque : Il faut que les deux sims fassent des interactions « rouges » entre eux. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Faire un expresso

Temps : 20 sec (10 annoncées)

Gain : 40XP

Acteur :adulte ou préado

Objet : Machine à café

Remarque : Mission réalisable dans une maison, au snowpark, au centre communautaire ou à la piscine municipale

Renverser une poubelle

Gain : 30XP

Temps : 2 sec

Acteur :adulte seulement

Objet : Une poubelle

Remarque : Chaque maison possède une poubelle par défaut. Elle se trouve près du trottoir, devant l'entrée de la maison. Attention, les péniches n'ont pas de poubelle !

Être romantique avec un voisin

Gain : 40XP

Temps : 1 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Être romantique entre 22h et 6h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim adulte

Remarque : Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Rappel : ne pas jouer avec l'horloge. Il faut être patient ou passer l'objectif en payant

Trouver un trésor avec un chien

Gain : 40XP

Temps : 35 sec

Acteur :Pas besoin d'un sim particulier donc on peut envoyer qui ont veut

Objet : Un chien (idéalement, un terrain plein de chiens)

Remarque : Si on en a marre d'attendre que le chien gratte le sol, on peut le caresser (action de 30 secondes) et aussitôt après il va creuser. Le mieux est de trouver un voisin qui possède un terrain rempli de chiens, cela va très vite pour remplir la mission.

Utiliser une barre de descente



Gain : 30XP

Temps : quelques secondes (le temps de monter à l'étage)

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une barre de descente, donc il faut chercher une maison à étage

Remarque : La barre de descente est une barre verticale comme celle que les pompiers utilisent pour descendre en glissant d'un étage à l'autre. On monte par une échelle et on descend en glissant sur la barre juste à côté de cette échelle.

Voir image ci-contre

Prendre un chat dans ses bras

Gain : 40XP

Temps : 11 sec

Acteur :adulte seulement

Objet : Un chat

Remarque : Il est parfois difficile d'approcher un chat. Il faut bien s'en approcher avant de pouvoir interagir avec lui. Au besoin, si on ne le trouve pas dans une maison, on peut l'appeler en cliquant sur sa gamelle.

Faire «tape m'en cinq» avec un voisin

Gain : 30XP

Temps : l'action dure quelques secondes mais il faut que les deux sims aient le statut d'amitié. Cela peut prendre 5 à 10 minutes environ de faire plein d'interactions entre eux

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Il faut que les deux sims parviennent au statut d'amitié. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Éteindre un feu dans le four

Gain : 50XP

Temps : 3mn pour éteindre le feu (mais peut-être plusieurs minutes pour le mettre avant..)

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cuisinière

Remarque : L'idéal est de trouver un gentil voisin qui a laissé sa cuisinière en feu. Sinon, il faut cuisiner quelque chose qui a des chances de prendre feu (des brownies par exemple) et recommencer jusqu'à ce que la recette soit ratée. Une fois que la cuisson a raté et que la cuisinière prend feu, pour l'éteindre il faut cliquer sur le four (la partie en dessous des plaques). Au choix, préférez une cuisinière bas de gamme (les blanches basiques) car elles augmentent les chances de rater les recettes. Pour plus de renseignements sur la cuisine, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Appeler sa mère au téléphone

Gain : 40XP

Temps : 30 sec

Acteur :adulte seulement

Objet : Un téléphone

S'installer sur un jouet gonflable

Gain : 1PS

Temps : 12 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Jouet gonflable (orque ou dauphin)

Remarque : Il faut pour cela aller sur un JOUET gonflable, à ne pas confondre avec un fauteuil gonflable. Parfois, on a beau cliquer sur le jouet et le SIM refuse d'y aller. Dans ce cas, deux possibilités : soit la piscine est trop sale (et vous pouvez la laver avec un sim adulte), soit le jouet est placé trop près du bord de la piscine. Auquel cas, on ne peut rien faire en tant que visiteur à part chercher une autre piscine... Il y a aussi des voisins qui ont gelé leur piscine. Dans ce cas, pensez à chercher leur machine météo dans le jardin pour remettre un temps ensoleillé et ainsi dégeler la piscine.

S'installer sur un jouet gonflable entre 22h et 6h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte ou préado

Objet : Jouet gonflable (orque ou dauphin)

Remarque : Il faut pour cela aller sur un JOUET gonflable, à ne pas confondre avec un fauteuil gonflable. Parfois, on a beau cliquer sur le jouet et le SIM refuse d'y aller. Dans ce cas, deux possibilités : soit la piscine est trop sale (et vous pouvez la laver avec un sim adulte), soit le jouet est placé trop près du bord de la piscine. Auquel cas, on ne peut rien faire en tant que visiteur à part chercher une autre piscine... Il y a aussi des voisins qui ont gelé leur piscine. Dans ce cas, pensez à chercher leur machine météo dans le jardin pour remettre un temps ensoleillé et ainsi dégeler la piscine. Pour cette mission soyez patient, ne jouez pas avec l'horloge. Respectez bien les heures demandées, sachant que la mission se validera instantanément.

Faire une accolade amicale avec un voisin

Gain : 30XP

Temps : l'action dure quelques secondes mais cela peut prendre quelques minutes avant

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Il faut que les deux sims aient un statut d'amitié sincère. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Lire le magazine «célébrités et ragots»

Gain : 50XP

Temps : 3mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une pile de magazines

Remarque : Il faut que trouver une pile de magazines, souvent posée à plat sur une table du salon. Ensuite, on clique dessus et on choisit « lire les célébrités et les ragots »

Reposer ses yeux sur un canapé

Gain : 40XP

Temps : 1 mn 40

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un canapé

Remarque : peu importe la taille du canapé : deux, trois places ou plus

En-cas ultra rapide dans un frigo

Gain : 40XP

Temps : 10 sec

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un frigo

Remarque :

En-cas ultrarapide dans un frigo entre 22h et 6h

Gain : 1PS

Temps : instantané
Acteur :adulte ou préado
Objet : Un frigo
Remarque : Ne pas jouer avec l'horloge ...

Cours rapide d'ébénisterie

Gain : 50XP
Temps : 4 mn
Acteur :adulte seulement
Objet : Un établi d'ébénisterie
Remarque : Vous pouvez faire cette mission soit au centre communautaire, soit sur un établi dans une maison. Attention de bien prendre un ébéniste pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un sim niveau 6 dans autre chose.

Attraper un poisson dans le parc

Gain : 50XP
Temps : 4 mn
Acteur :adulte seulement
Objet : Le parc
Remarque : Attention de bien prendre un pêcheur pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un sim niveau 6 dans autre chose.

S'entraîner à plonger

Gain : 50XP
Temps : 4 mn
Acteur :adulte ou préado
Objet : La piscine municipale ou piscine équipée d'un plongeon
Remarque : Vous pouvez faire cette mission soit à la piscine municipale, soit dans une piscine privée (si elle possède bien un plongeon). Attention de bien prendre un plongeur pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose.

Attraper un fantôme entre 22h et 6h

Gain : 1PS
Temps : instantané
Acteur :adulte seulement
Objet : Un objet hanté
Remarque : Cette mission n'est accessible que si vous avez atteint le niveau 20 du jeu. Avant ce niveau malheureusement vous devrez payer 5 PMV pour passer la mission. Attention de bien prendre un chasseur de fantômes pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose. Ne pas jouer avec l'horloge ...

S'échauffer sur la patinoire

Gain : 50XP
Temps : 4 mn
Acteur :adulte ou préado
Objet : Le snowpark ou une piscine privée avec une machine météo
Remarque : Cette action peut se faire soit à la patinoire du snowpark soit dans une piscine privée dans une maison (pratique si le snowpark n'est pas construit). Pour cela il suffit de changer la météo et faire geler l'eau de la piscine. Attention de bien prendre un patineur pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose.

Long bain dans la baignoire

Gain : 1PS

Temps : 30 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une baignoire

Utiliser le barbecue du parc entre 6h et 10h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte seulement

Objet : Un barbecue

Remarque : Attention, il y a deux barbecues côte à côte au parc (au pied d'un réverbère) et un seul des deux fonctionne. De plus, il semblerait que certains joueurs sur Freebox aient un bug et n'arrivent pas à utiliser ce barbecue. A ce jour aucune solution n'a été trouvée pour les gens sur Freebox, si ce n'est de passer l'objectif avec 5 PMV ...

Lire une biographie

Gain : 1PS

Temps : 30 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une bibliothèque

Remarque : Il faut choisir ce livre dans une bibliothèque pour adultes et non pas une bibliothèque pour préados

Jouer au frisbee avec le chien

Gain : 1PS

Temps : 20 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un frisbee (qui traîne par terre dans le jardin)

Remarque : Le frisbee est parfois difficile à trouver car c'est un tout petit objet. Pensez à zoomer ... S'il se trouve coincé au milieu d'une piscine, gelez la piscine pour aller le récupérer.

Faire crac-crac

Gain : 1PS

Temps : l'action dure 5 minutes mais il faut que les deux sims soient partenaires (ce qui peut prendre quelques minutes de plus)

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Il faut que les deux sims aient le statut de partenaires (par des interactions violettes). Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Commencer à fréquenter un sim

Gain : 1PS

Temps : l'action dure quelques secondes mais il faut que les deux sims soient rencardés (ce qui peut prendre quelques minutes de plus pour atteindre ce niveau relationnel)

Acteur :adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Il faut que les deux Sims aient le statut de rencard par des interactions violettes. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Se frapper la poitrine avec un sim

Gain : 30XP

Temps : l'action dure quelques secondes mais il faut que les deux sims aient le statut d'amitié exceptionnelle (ce qui peut prendre quelques minutes de plus pour atteindre ce niveau relationnel)

Acteur : adulte seulement

Objet : Un autre sim

Remarque : Il faut que les deux sims aient le statut d'amitié exceptionnelle. Pour plus de renseignements sur les interactions entre Sims, vous pouvez consulter [l'excellent guide de Bagatelle](#)

Faire un petit somme dans un lit

Gain : 1PS

Temps : 20 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Un lit

Remarque : Peu importe le lit, lit adulte ou préado

Jouer au football



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un carré de pelouse avec un ballon (dans le jardin)

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier de sportif. C'est le ballon de foot que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas sportif, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

Parler devant un miroir



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un miroir de politicien (celui du magasin promotion express)

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier de politicien. C'est le miroir que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il ne travaille pas à la mairie, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

Mener les enchères



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un pupitre pour les enchères

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier d'agent immobilier. C'est un petit pupitre rouge que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas agent immobilier, cela n'affectera rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

Regarder les étoiles



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un télescope

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier de scientifique. C'est le télescope que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas scientifique, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

Entraînement de pompier



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Une bouche à incendie (dans le jardin)

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier de pompier. C'est la petite bouche à incendie que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas pompier, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier

(contrairement aux objets pour les hobbies)

Réaliser des films



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Une caméra sur trépied

Remarque : Il n'y a pas besoin d'aller au studio de cinéma. Il s'agit juste d'utiliser l'objet qui sert à faire gagner des niveaux de progression dans le métier d'acteur. C'est une caméra sur trépied que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas acteur, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

S'entraîner à la guitare



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Une guitare électrique pour adulte

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier de musicien. C'est la guitare électrique que l'on achète dans la boutique promotion express, à ne pas confondre avec la guitare qu'utilise l'idole des ados. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas musicien, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies)

S'entraîner à peindre



Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un chevalet de peintre

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le métier d'artiste. C'est le chevalet de peinture que l'on achète dans la boutique promotion express. N'importe quel sim adulte peut l'utiliser, même si il n'est pas sportif, cela n'affectera en rien sa progression ni ne changera son métier (contrairement aux objets pour les hobbies). Si une peinture est déjà visible, vous pouvez cliquer dessus pour l'effacer et en commencer une nouvelle.

Préparer une tarte aux pommes

Gain : 1PS

Temps : 40 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cuisinière

Remarque : Pensez à acheter la recette au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de recettes au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Préparer une tarte aux pommes entre 6h et 9h

Gain : 1PS

Temps : 40 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cuisinière

Remarque : Pensez à acheter la recette au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de recettes au supermarché vu que la quête revient régulièrement). Ne pas jouer avec l'horloge et être patient pour attendre le bon horaire 😊

Faire pousser de la laitue

Gain : 1PS

Temps : 40 mn

Acteur : adulte seulement

Objet : Un carré de plantation

Remarque : La quête sera validée même si la laitue tourne en plante simophage. Pensez à acheter les graines de laitue au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement).

Faire du tai chi dans le parc

Gain : 1PS

Temps : 1 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un sim

Remarque : Il faut emmener son sim au parc et cliquer sur le sim lui-même pour voir l'action proposée.

Faire un discours sur une tribune dans le parc



Gain : 1PS

Temps : 15 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Une caisse de bois

Remarque : La «tribune» du parc est une petite caisse qui se trouve près des tables en bois dans le parc.

Jouer à Les Sims sur l'ordinateur

Gain : 1PS

Temps : 30 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Un ordinateur

Remarque : Il y a cinq choix possibles pour un adulte sur un ordinateur. Jouer aux sims est un de ces cinq choix

Créer un vêtement



Gain : 1PS

Temps : 4 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Une table de couturier (« studio de mode »)

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le loisir « couture ». C'est un petit établi de couture que l'on achète dans la boutique promotion express. Attention, le sim qui fera cette mission aura automatiquement pour hobby la couture. Alors soit on envoie un sim déjà couturier, soit on en choisit un qui perdra la progression dans son autre hobby.

Faire pousser des pommes de terre

Gain : 1PS

Temps : 2 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un carré de plantation

Remarque : Pensez à acheter les graines de laitue au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Lire un livre de science fiction

Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une bibliothèque de préado

Remarque : Même si on doit prendre le livre dans une bibliothèque de préado, un adulte aussi peut faire cette quête.

Marathon de films

Gain : 1PS

Temps : 7 h

Acteur :adulte ou préado voire même bambin

Objet : Une télévision

Regarder un film entre 18h et 23h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte ou préado voire même bambin

Objet : Une télévision

Remarque : Ne pas jouer avec l'horloge...

Préparer des croissants

Gain : 2PS

Temps : 18 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cuisinière

Remarque : Pensez à acheter la recette au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de recettes au supermarché vu que la quête revient régulièrement).

Lire l'encyclopédie

Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une bibliothèque

Remarque : Il faut choisir ce livre dans une bibliothèque pour adulte et non pas une bibliothèque pour préados

Regarder des vidéos avec des chats

Gain : 1PS

Temps : 1 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un ordinateur

Remarque : Attention, pour cette mission, il faut que cliquer sur un ordinateur, et non sur une télévision ! Et surtout que ce soit un adulte et non un pré-ado qui fasse l'action.

Sommeil profond dans un lit

Gain : 1PS

Temps : 6 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un lit

Remarque : Lit enfant (pour un enfant) ou lit adulte

Jouer à Simcity sur l'ordinateur entre 20h et 8h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un ordinateur

Faire pousser des oignons

Gain : 1PS

Temps : 7 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un carré de plantation

Remarque : Pensez à acheter les graines d'oignons au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Faire pousser de l'ail

Gain : 1PS

Temps : 8 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un carré de plantation

Remarque : Pensez à acheter les graines d'ail au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Faire pousser des citrouilles

Gain : 2PS

Temps : 24 h

Acteur :adulte seulement

Un carré de plantation

Remarque : Pensez à acheter les graines de citrouilles au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Faire pousser des courgettes

Gain : 1PS

Temps : 4 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un carré de plantation

Remarque : Pensez à acheter les graines de courgettes au préalable dans votre supermarché avant d'aller chez le voisin (personnellement, je conseille de faire un petit stock d'une dizaine de graines au supermarché vu que la quête revient régulièrement)

Se prélasser sur un fauteuil inclinable

Gain : 1PS

Temps : 2 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une chaise longue de jardin

Remarque : Ce sont des chaises longues qui sont souvent a côté des piscines. Le mot piscine est trompeur car on peut très bien avoir des chaises longues sans avoir de piscine. On en trouve (par exemple) dans les villas de bord de mer.

Annoncer « la fin est proche » sur une estrade dans le parc



Gain : 1PS

Temps : 12 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Une caisse de bois

Remarque : Remarque : La «tribune» du parc est une petite caisse qui se trouve près des tables en bois dans le parc.

Canular téléphonique à un préado

Gain : 40XP

Temps : 15 sec

Acteur :Préado seulement

Objet : Un téléphone

Remarque : L'objectif est mal traduit. Il s'agit en fait de prendre un de nos préados et de l'envoyer utiliser le téléphone d'une ville voisine (en choisissant l'option canular téléphonique).

Écouter de la musique pop entre 9h et 17h

Gain : 1PS

Temps : instantané

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une chaine hi-fi

Remarque : Ne pas jouer avec l'horloge...

Prendre un café sophistiqué au snowpark

Gain : 50XP

Temps : 3 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une machine à café, dans le snowpark

Remarque : Même si le snowpark n'est pas construit chez soi, on pourra toujours y accéder chez les voisins pour prendre un café.

Gâcher le dîner

Gain : 50XP

Temps : 1 mn

Acteur : Préado seulement

Objet : Un réfrigérateur

Remarque : L'objectif est mal traduit. Il s'agit d'emmener un de nos préados chez un voisin et de cliquer sur un réfrigérateur en choisissant l'option « gâcher le dîner ».

Nettoyer sous les ongles

Gain : 1PS

Temps : 4 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un lavabo

Appeler sa grand-mère au téléphone

Gain : 1PS

Temps : 4 mn

Acteur :préado seulement

Objet : Un téléphone

Écouter la chaîne hifi en mode aléatoire

Gain : 1PS

Temps : 5 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une chaine hi-fi

Prendre un chocolat chaud

Gain : 1PS

Temps : 5 mn

Acteur :préado seulement

Objet : Une machine à café

Remarque : Il n'y a pas de machine à chocolat. Il faut emmener un de nos préados dans une ville voisine et le faire utiliser la machine à café (qui propose aussi des chocolats chauds...)

Entraînement de karaté



Gain : 1PS

Temps : 9 h

Acteur : préado seulement

Objet : Un mannequin d'entraînement de karaté

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le loisir « karaté ». C'est un mannequin bleu que l'on achète dans la boutique pour enfants ou que l'on peut utiliser directement au centre communautaire. Attention, le préado qui fera cette mission aura automatiquement pour hobby le karaté. Alors soit on envoie un sim déjà karatéka, soit on en choisit un qui perdra la progression en danse ou autre hobby.

Entraînement de danse



Gain : 1PS

Temps : 9 h

Acteur : préado seulement

Objet : Un tourne-disque

Remarque : Il s'agit de l'objet que l'on utilise pour faire gagner des niveaux de progression dans le loisir « danse ». C'est un tourne-disque que l'on achète dans la boutique pour enfants ou que l'on peut utiliser directement au centre communautaire. Attention, le préado qui fera cette mission deviendra automatiquement danseur. Alors soit on envoie un sim déjà danseur, soit on en choisit un qui perdra la progression en karaté ou autre hobby.

Faire des glissades dans la neige

Gain : 1PS

Temps : 10 mn

Acteur : adulte ou préado

Objet : Remontée mécanique du snowpark

Remarque : Pour remplir cette mission il faut se rendre à la remontée mécanique du snowpark (là où on prend le télésiège, à droite du petit chalet marron). Une fois arrivé là, il faut cliquer sur les luges et choisir l'option « glissade sur la neige ». Attention, si vous n'avez pas encore débloqué la remontée mécanique dans votre propre ville, vous ne pourrez pas y aller chez votre voisin !

Écrire dans son journal intime

Gain : 1PS

Temps : 8 mn

Acteur : préado seulement

Objet : Un lit

Remarque : Il faut emmener un préado dans la ville voisine et le faire cliquer sur n'importe quel lit d'une maison. Là, il y aura l'option « écrire dans un journal intime ». En effet, le journal est caché sous le lit...

Faire du popcorn au micro ondes

Gain : 1PS

Temps : 9 mn

Acteur : préado seulement

Objet : Un four à micro-ondes

Remarque : Il faut qu'un pré-ado clique sur un four à micro-ondes et se lance dans des pop-corns. Après les avoir cuisinés, il va s'asseoir et les manger. Il faut attendre la fin de toute l'action.

Utiliser simbook

Gain : 1PS

Temps : 10 mn

Acteur :préado seulement

Objet : Un ordinateur

Faire un trampoline-athon

Gain : 1PS

Temps : 18 mn

Acteur :préado seulement

Objet : Un trampoline

Gaspiller eau chaude sous la douche

Gain : 1PS

Temps : 25 mn

Acteur :préado seulement

Objet : Une douche

S'entraîner à Sim Idol

Gain : 1PS

Temps : 25 mn

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cabine de douche

Remarque : Attention à ne pas confondre cette mission avec la quête de l'idole des jeunes. Ici, il faut bien envoyer un adulte et non un ado en mission.

Surfer sur la neige

Gain : 1PS

Temps : 10 mn

Acteur : adulte ou préado

Objet : Remontée mécanique du snowpark

Remarque : Pour remplir cette mission il faut se rendre à la remontée mécanique du snowpark (là où on prend le télésiège, à droite du petit chalet marron). Une fois arrivé là, il faut cliquer sur les snowboards et choisir l'option « surfer sur la neige ». Attention, si vous n'avez pas encore débloqué la remontée mécanique dans votre propre ville, vous ne pourrez pas y aller chez votre voisin !

Partir à l'aventure sur un jouet gonflable

Gain : 1PS

Temps : 40 mn

Acteur :adulte ou préado

Objet : Jouet gonflable (orque ou dauphin)

Remarque : Il faut pour cela aller sur un JOUET gonflable, à ne pas confondre avec un fauteuil gonflable et choisir l'action la plus longue (30 ou 40 minutes). Parfois, on a beau cliquer sur le jouet et le SIM refuse d'y aller. Dans ce cas, deux possibilités : soit la piscine est trop sale (et vous pouvez la laver avec un sim adulte), soit le jouet est placé trop près du bord de la piscine. Auquel cas, on ne peut rien faire en tant que visiteur à part chercher une autre piscine...

Mettre à jour son blog

Gain : 1PS

Temps : 1h

Acteur : préado seulement

Objet : ordinateur

Remarque : Attention, il ne faut pas qu'un adulte aille sur un PC pour trouver le blog d'un pré-ado, il faut envoyer directement un préado chez un voisin pour qu'il aille sur un PC modifier son propre blog

Faire réviser un préado

Gain : 1PS

Temps : 2 h

Acteur :préado seulement

Objet : Bureau de préado

Remarque : Veillez à ne pas prendre de bureau d'ado

S'endormir dans la baignoire

Gain : 1PS

Temps : 2 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une baignoire

Rattraper quelques Zzzs sur le canapé

Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un canapé

Remarque : Peu importe la taille du canapé, et si il y a déjà quelqu'un dessus on peut s'asseoir à côté

Faire un tournoi de baby foot

Gain : 1PS

Temps : 4 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un babyfoot

Remarque : Votre sim est très fort, il pourra faire le tournoi tout seul sur le babyfoot. Pas besoin de trouver un voisin pour y jouer.

Attendre le support technique au téléphone

Gain : 1PS

Temps : 3 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un téléphone

Patinage de détente au snowpark

Gain : 1PS

Temps : 9 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : La patinoire du snowpark

Remarque : Cette mission peut être faite par un sim (adulte, ado ou préado) patineur. Si on prend un sim qui a un autre hobby, il perdra toute sa progression et deviendra patineur.

Atteindre le nirvana au parc

Gain : 1PS

Temps : 12 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un sim

Remarque : Il faut emmener son sim au parc et cliquer sur le sim lui-même pour voir l'action.

Ne pas entendre l'alarme dans un lit

Gain : 1PS

Temps : 9 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un lit

Faire un double effiloché de porc au barbecue

Gain : 2PS

Temps : 15 h

Acteur :adulte seulement

Objet : Un Barbecue, une chaise et une table (pas forcément dans le jardin mais à proximité du barbecue quand même)

Remarque : Cherchez un voisin qui a fait la bonne installation, à savoir un barbecue près d'une porte de maison et à l'intérieur de la maison une chaise et une table trois étoiles. Si vous n'avez pas tous ces éléments réunis, la mission peut durer 17 heures, voire plus encore !

Hiberner dans un lit

Gain : 2PS

Temps : 24 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Un lit

Lire le grand livre des choses

Gain : 2PS

Temps : 16 h

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une bibliothèque pour adulte

Attraper le Cousin Nocti

Gain : 1PS

Temps : Des actions de 3mn30 que l'on doit répéter jusqu'à trouver le bon fantôme

Acteur :adulte seulement

Objet : Des objets hantés

Remarque : Le cousin Nocti est un fantôme précis de niveau 4 qu'un de vos chasseurs devra trouver. Il faut donc envoyer un chasseur de fantômes chez un voisin et qu'il trouve une maison avec un objet hanté et qu'il chasse jusqu'à trouver ce fameux cousin Nocti. Cela peut être long car il existe 18 fantômes différents et il faut trouver le bon ! Il y a entre autre Nocti junior, ou encore Monsieur Nocti, mais il faut trouver **COUSIN** Nocti. De plus, il faut que vous ayez déjà trouvé ce fameux cousin Nocti dans votre propre ville au moins une fois, vous ne pouvez pas le rencontrer pour la première fois chez un voisin.

Attention de bien prendre un chasseur de fantômes pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose. METTRE UNE PHOTO



En conclusion, pour cette mission il faut soit :

- être patient
- être chanceux
- avoir des PMV d'avance (pour passer l'objectif)

Créer une décoration bizarre en ébénisterie

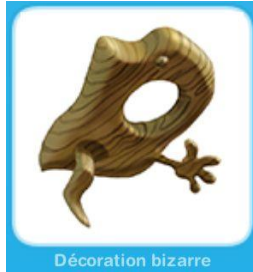
Gain : 1PS

Temps : Des actions de 4mn que l'on doit répéter jusqu'à fabriquer le bon objet

Acteur :adulte seulement

Objet : Un établi d'ébéniste

Remarque : La « décoration bizarre » est un objet en bois bien précis de niveau 4 qu'un de vos ébénistes devra fabriquer. Il faut donc que vous envoyez un ébéniste dans le centre communautaire d'un voisin ou trouvez une maison avec un établi d'ébéniste et le faites fabriquer des choses jusqu'à cette fameuse « décoration bizarre ». Cela peut être long car il existe 12 objets différents et il faut faire le bon ! Faire des actions de plus de 4 minutes n'augmente en rien les chances de remplir la mission, il faut donc privilégier les actions courtes de 4 mn. De plus, il faut que vous ayez déjà réalisé cet objet dans votre propre ville au moins une fois avant d'aller chez votre voisin. On ne peut pas créer d'objet inconnu chez son voisin.



Attention de bien prendre un ébéniste pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose.

En conclusion, pour cette mission il faut soit :

- être patient
- être chanceux
- avoir des PMV d'avance (pour passer l'objectif)

Faire un triple salto de la mort

Gain : 1PS

Temps : Des actions de 4mn que l'on doit répéter jusqu'à réaliser le bon plongeon

Acteur :adulte ou préado

Objet : Une piscine

Remarque : Le triple salto de la mort est une médaille de plongeon bien précise qu'un de vos plongeurs devra effectuer. Pour qu'il réussisse à faire cette figure, il faut qu'il y ait un sim de votre ville qui avait déjà réussi à faire ce plongeon et à obtenir cette médaille (niveau 3 en plongeon).

Cette mission peut être longue car il existe 12 médailles différentes et il faut gagner la bonne ! Faire des actions longues n'augmente en rien les chances de remplir la mission, il faut donc privilégier les actions courtes de 4 mn.



Attention de bien prendre un plongeur pour cette mission sinon le sim utilisé va "oublier" toutes les connaissances dans son loisir actuel et c'est rageant si on a un SIM niveau 6 dans autre chose.

En conclusion, pour cette mission il faut soit :

- être patient
- être chanceux
- avoir des PMV d'avance (pour passer l'objectif)

Faire brûler des gaufres

Gain : 1PS

Temps : 45mn par action mais ne marche pas forcément du premier coup

Acteur :adulte seulement

Objet : Une cuisinière

Remarque : Il faut avoir débloqué la recette des gaufres (niveau 26) pour pouvoir en cuisiner, sinon il n'y a pas d'autre choix que de passer la mission en payant 5 PMV. De plus, il est conseillé d'utiliser une cuisinière bas de gamme (les blanches toutes basiques) pour augmenter les chances de rater la recette et tout faire brûler.