|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANNING DBZ O'TIMES ET RÔLES** | | |
| :d)Edition n°5 prévu pour dimanche 26 janvier.  :d)Alliances avec Kakaroto93 comme rédacteur | | |
| **Rédacteurs** | :d)MaGian | :d)Kakaroto93 |
| Les rédacteurs s'occupent de la mise en forme du journal, des idées principales, et du graphisme/ésthétique du rendu final. Tant que les deux rédacteurs ne sont pas d'accord, le journal n'aboutira pas.  **Qualités / Missions attendues :**  :d)Recherche d'un thème de base, titre principale du journal (ex: mise à jour)  :d)Esthétique de la présentation  :d)Idées originales  :d) Communiquer, exprimer ses idées, ses envies  :d)Interview  :d)Etre actif sur son ordinateur / forum | | |
| **Acteurs** | :d)GOGO438 | :d)toto-tyranocif |
| Les acteurs ont un rôle très important dans la conception du DBZ O'TIMES. Ce sont les personnes qui doivent aller à l'encontre des joueurs, pour recueillir des informations, des idées originales, ses photos.. Tout ce qui permettra à former le journal  **Qualités / Missions attendues :**  :d)Aller à l'encontre des joueurs  :d)Recueillir des témoignages de la communauté (attention : différents des interview)  :d)Avoir des idées originales  :d)Communiquer / S'informer  :d) Etre plutôt actif sur le jeu | | |
| Le travail commence à partir de maintenant. N'hésitez pas à poser des questions, ou contredire ce document.  :d)Les rédacteurs doivent commencer a trouver un thème générale / idées / Début de mise en page.  :d)Les acteurs doivent commencer leur travail au niveau du jeu / receuil des images, des témoignages et autres. | | |