|  |
| --- |
| **PLANNING DBZ O'TIMES ET RÔLES** |
| :d)Edition n°5 prévu pour dimanche 26 janvier.:d)Alliances avec Kakaroto93 comme rédacteur |
| **Rédacteurs** | :d)MaGian | :d)Kakaroto93 |
| Les rédacteurs s'occupent de la mise en forme du journal, des idées principales, et du graphisme/ésthétique du rendu final. Tant que les deux rédacteurs ne sont pas d'accord, le journal n'aboutira pas.**Qualités / Missions attendues :**:d)Recherche d'un thème de base, titre principale du journal (ex: mise à jour) :d)Esthétique de la présentation :d)Idées originales :d) Communiquer, exprimer ses idées, ses envies:d)Interview:d)Etre actif sur son ordinateur / forum |
| **Acteurs** | :d)GOGO438 | :d)toto-tyranocif |
| Les acteurs ont un rôle très important dans la conception du DBZ O'TIMES. Ce sont les personnes qui doivent aller à l'encontre des joueurs, pour recueillir des informations, des idées originales, ses photos.. Tout ce qui permettra à former le journal**Qualités / Missions attendues :** :d)Aller à l'encontre des joueurs:d)Recueillir des témoignages de la communauté (attention : différents des interview) :d)Avoir des idées originales :d)Communiquer / S'informer :d) Etre plutôt actif sur le jeu |
| Le travail commence à partir de maintenant. N'hésitez pas à poser des questions, ou contredire ce document. :d)Les rédacteurs doivent commencer a trouver un thème générale / idées / Début de mise en page.:d)Les acteurs doivent commencer leur travail au niveau du jeu / receuil des images, des témoignages et autres.  |