

L'Appel de CTHULHU

Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn

CARACTÉRISTIQUES ET ATTRIBUTS

APP	<input type="text"/>	3D6	Prestance	<input type="text"/>	%
CON	<input type="text"/>	3D6	Endurance	<input type="text"/>	%
DEX	<input type="text"/>	3D6	Agilité	<input type="text"/>	%
FOR	<input type="text"/>	3D6	Puissance	<input type="text"/>	%
TAI	<input type="text"/>	2D6+6	Corpulence	<input type="text"/>	%
ÉDU	<input type="text"/>	3D6+3	Connaissance	<input type="text"/>	%
INT	<input type="text"/>	2D6+6	Intuition	<input type="text"/>	%
POU	<input type="text"/>	3D6	Volonté	<input type="text"/>	%

COMPÉTENCES

INFLUENCE	Pts OCC :	Pts INP :
Baratin (05%)		<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)		<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)		<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)		<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)		<input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)		<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)		<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)		<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)		<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%)		<input type="checkbox"/>

SAVOIR-FAIRE

Bricolage (20%)	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	<input type="checkbox"/>
Métier* (05%)	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	<input type="checkbox"/>

SANTÉ MENTALE

Modificateur social % Aplomb SAN Initiale SAN Max (99-Mythe de Cthulhu)

1 ₁	2 ₁	3 ₁	4 ₁	5 ₁	6 ₂	7 ₂	8 ₂	9 ₂	10 ₂	11 ₃	12 ₃	13 ₃	14 ₃	15 ₃	16 ₄	17 ₄	18 ₄	19 ₄	20 ₄	21 ₅	22 ₅	23 ₅	24 ₅	25 ₅
26 ₆	27 ₆	28 ₆	29 ₆	30 ₆	31 ₇	32 ₇	33 ₇	34 ₇	35 ₇	36 ₈	37 ₈	38 ₈	39 ₈	40 ₈	41 ₉	42 ₉	43 ₉	44 ₉	45 ₉	46 ₁₀	47 ₁₀	48 ₁₀	49 ₁₀	50 ₁₀
51 ₁₁	52 ₁₁	53 ₁₁	54 ₁₁	55 ₁₁	56 ₁₂	57 ₁₂	58 ₁₂	59 ₁₂	60 ₁₂	61 ₁₃	62 ₁₃	63 ₁₃	64 ₁₃	65 ₁₃	66 ₁₄	67 ₁₄	68 ₁₄	69 ₁₄	70 ₁₄	71 ₁₅	72 ₁₅	73 ₁₅	74 ₁₅	75 ₁₅
76 ₁₆	77 ₁₆	78 ₁₆	79 ₁₆	80 ₁₆	81 ₁₇	82 ₁₇	83 ₁₇	84 ₁₇	85 ₁₇	86 ₁₈	87 ₁₈	88 ₁₈	89 ₁₈	90 ₁₈	91 ₁₉	92 ₁₉	93 ₁₉	94 ₁₉	95 ₁₉	96 ₂₀	97 ₂₀	98 ₂₀	99 ₂₀	00 ₂₀

ÉQUIPEMENT

Équipement fétiche (+10%):	

POINTS DE MAGIE 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

ARMES

Dégâts	Portée	Cadence	Charg.

Impact Pieds 1D6 Poings 1D3 Tête 1D4

That is not dead which can eternal lie, And with strange aeons, even death may die.

N° 1546-322

ATTACH TO TOE
AAPAA No. 265.12.22

NOM		
AGE	SEXE	NATIONALITÉ
OCCUPATION		PROFESSION
NIVEAU DE VIE	%	PERSONNALITÉ
CERCLES PROCHES		CERCLES OPPOSÉS
CERCLES ÉLOIGNÉS		CERCLES ENNEMIS



Seuil de Blessure

POINTS DE VIE 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

SENSORIELLES

Bibliothèque (25%)	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	<input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	<input type="checkbox"/>

ACTION

Armes à feu* (20%)	<input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)	<input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	<input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)	<input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%)	<input type="checkbox"/>
Équitation (05%)	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	<input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)	<input type="checkbox"/>

BLESSURES

PROTECTIONS

CONNAISSANCES

Bureaucratie (10%)	<input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%)	<input type="checkbox"/>
Langues* (00%)	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	<input type="checkbox"/>

SÉQUELLES PSYCHOLOGIQUES

Séquelle	Niveau	Effet	Description

SÉQUELLES PHYSIQUES

Séquelle	Niveau	Effet	Description

CONTACTS

Nom	Attitude	Circonstances	Scénario
			

INVESTIGATEURS CONNUS

Nom	Scénario	Notes

SAVOIR IMPIES

Créatures connues



*Efficient Daemones ut quae non sunt sic tamen quasi sint
Conspicienda hominibus exhibeant*

HISTOIRE PERSONNELLE

Motivation :



Ouvrages consultés

*I have seen the dark universe yawning
Where the black planets roll without aim
Where they roll in their horror unheeded,
Without knowledge or lustre or name.*

NOTES

