

Présentation de la MKGT

MKGT : Mario Kart God's Tournament
<http://mkgt.1fr1.net/>

Qest-ce que la MKC ?

La MKC est un championnat sur le jeu Mario Kart Wii. Ce championnat se déroule en deux parties :

- 5vs5 : Les joueurs sont répartis en team et doivent s'affronter.
- 1vs1 : Deux joueurs doivent d'affronter.

Chaque affrontement se déroulera en 2 Grand Prix.

I. Avis aux cheaters / hackers

Ce championnat a pris beaucoup de temps à être préparé, et les joueurs qui y participe sont la pour s'amuser, et non pour être "embêté" par des cheaters, vous pouvez vous amusez en solo, ou limite en mondial ou continental, mais pas dans les championnats, Merci.

II. Comment participer ?

Il suffit faire un poste dans la catégorie "Participer" du forum avec ce formulaire (qui sera reprecisé sur le forum) :

Pseudo dans le jeu* :

Autres pseudos :

Team(s)* : réponses possibles : Oui, préciser la quelle | N/A (non).

Chaîne YouTube : réponses possibles : Oui, préciser la quelle | N/A (non).

Étoiles dans le jeu* : réponses possibles : *, **, ***, aucune.

Code Ami* : XXXX-XXXX-XXXX

Skype* :

Points (~)* : XXXX

NB : Il faut au minimum 8500 points en course VS pour participer.

* : champs obligatoires

III. Numéro attribué au joueurs

Chaque joueur a un numéro (#ID) attribué, qui va de 1 à 50 (le nombre d'inscriptions est limité à 50), ce qui permettra de mieux reconnaître les joueurs plus facilement notamment dans le classement final.

IV. 5 VS 5 #1

La première partie du championnat sera un 5vs5, les joueurs seront répartis dans 10 teams, AA, BB, CC, DD, EE, FF, GG, HH, II et JJ. Ces lettres devront êtres devant le pseudonyme du joueur et en majuscules. Les lettres et le pseudonyme devront êtres séparés par un tiret.

Les joueurs devront trouver un horaire et un jour qui conviendra aux horaires des autres joueurs, ils devront donc êtres organisés. Rien ne presse, les joueurs ont maximum un mois pour faire la rencontre. Mais pour que le championnat puisse avancer correctement, faire la rencontre en au moins une semaine est préférable.

Le 5vs5 se déroulera donc en deux grands prix avec items.

À la fin de chaque grand prix, une photo de l'écran doit être prise au moment du classement, pour avoir une preuve.

Skype, ou tout autre logiciel de conversation est autorisé pour les 5vs5.

V. 1 VS 1 #1

La deuxième partie consistera en un 1vs1, deux joueurs s'affrontent en deux grands prix, un avec item et un sans items.

Les deux joueurs devront trouver un horaire et un jour pour l'affrontement, il sera plus facile de se mettre d'accord car il ne seront que deux.

Si, par malchance, un joueur attrape le zaap, l'autre joueur devra faire preuve de FairPlay (plus de précisions au paragraphe n°VII).

Skype, ou tout autre logiciel de conversation est interdit pour les 1vs1.

Une photo de l'écran devra être prise au moment du classement pour avoir une preuve.

VI. 5 VS 5 #2

La troisième partie sera un deuxième 5vs5, même règles que le premier.

VII. 1 VS 1 #2

La quatrième et dernière partie du championnat sera un deuxième 1vs1, mêmes règles que le premier.

VIII. FairPlay

Le joueurs devront avoir du FairPlay envers les autres pour que le championnat se déroule dans la bonne humeur, jouez proprement, en voici quelques exemples :

- Si, dans un 1v1, votre adversaire est moins fort que vous, faites-lui quelques cadeaux, ne posez pas de bananes ou ne backspammiez pas vos carapaces vertes, laissez le remonter pour qu'il puisse jouer correctement.
- Si, dans un 1vs1 sans items, l'adversaire a le zaap, arrêtez-vous, laissez le rattraper un peu, puis reprenez votre course.

IX. Comptage des points

Chaque joueur gagne des points pour lui a chaque affrontement, que ce soit avec un 5vs5 ou un 1vs1. Chaque team gagne des points avec et seulement les 5vs5.

1) 1 VS 1

A la fin de chaque rencontre, le joueur gagne le nombre de points calculés par la Wii (exemple : Le joueur a gagné 44 points, il a gagné deux courses et en a perdu deux, il y a donc égalité, il donc 44 points), mais il peut aussi gagner des points bonus :

-Le gagnant de la partie a 3 points bonus.

-Si un joueur a fait un perfect 60 (il a gagné toutes les courses), il gagne 10 points mais na pas les 3 points bonus.

2) 5 VS 5

a) Points pour l'équipe

A la fin de chaque rencontre, les points de la team sont additionnés, mais il ne conterons que pour l'équipe.

Comme pour les 1vs1, la team peut gagner des points bonus :

-top 2 (deux joueurs d'une même team arrivent premiers au classement d'un GP) :

la team gagne donc 10 points

-top 3 : la team gagne 15 points bonus

-top 4 : la team gagne 30 points bonus

-top 5 : la team gagne 50 points bonus

b) Points pour le joueur

Le joueur gagne aussi des points avec les 5 VS 5, le joueur gagne le nombre de points calculés par la Wii. Il peut aussi avoir des points bonus :

-Perfect 60 : le joueur gagne 50 points.

X. Reporter les points

Une fois la rencontre terminée, il faudra qu'un joueur choisi auparavant reporte les résultats, avec la photo pour preuve, un sujet sur le forum sera donc créé, et tous les les joueurs qui ont été présents à la rencontre devront approuver les résultats. Voici le schéma à utiliser pour les résultats :

[TEAM 1] VS [TEAM 2]

Joueurs présents :

[TEAM 1] :

[TEAM 2] :

GP1 :

[TEAM 1] : XXX points

[TEAM 2] : XXX points

Gagnant : [TEAM X]

[PHOTO]

Résultats individuels des joueurs :

[NOM DU JOUEUR] [TEAM X] : XXX points

“ “ “ “ “

etc...

GP2 :

IDEM

Autres : Si vous avez eu une déconnection, vous soupçonnez quelqu'un de tricher, ou tout autre problème, reportez-le ici.