



LA GAZETTE DU TRISKELL



Interview du chef et
de quelques
membres.

Les coups de coeur de
Phk

La bataille du mois.

Mais qui est il ?

L'interview du chef :

-Quels sont les projet pour le clan ? Quelles modifications si il y en a ?

Je vais être honnête, nous réfléchissons encore à un remaniement des objectifs du clan, car la participation est trop faible pour ceux que nous avons en ce moment.

Tout le monde en saura plus le moment venue car rien n'est décidé, c'est en discussions

-Quel est le plus gros problème du clan selon toi à ce jour sans compter le fait que nous manquons de joueurs ?

Manque de participation de certains joueurs ce qui nous empêche de faire beaucoup de chose, et ensuite il y a le problème de différence de niveau entre joueur.

-Pense tu que nous devrions toujours jouer avec les mêmes gars en peloton ou justement nous diversifier ?

Il est clair que jouer avec quelqu'un que nous connaissons et avec qui nous jouons souvent améliore le jeu, donc pour ma pars je suis pour jouer souvent avec les meme joueur, mais il faut quand meme savoir jouer avec les autre pour se coordonner

-De quels chars avons nous besoin pour nous lancer dans une véritable croisade ? Pour le moment je ne me prononce pas a ce sujet

-As tu une annonce a faire a nos courageux hommes du Triskell ?

Il faut se remotiver, car en ce moment WoT peut lasser les joueurs a cause des défaites successives, mais si nous jouons ensemble, ce sentiments partira j'en suis sur.

J'essaie de nous tirer vers le haut, mais j'ai du mal tout seul, AIDEZ MOI !!!

L'interview de quelques gars du clan :

J'ai envoyé à quelques gars ne faisant pas partie du G3 ces questions :

- 1) Que pense tu de ce qui s'est passé ces derniers mois dans le clan ?
- 2) Qu'attend tu le plus de notre chef ? Voir du G3?
- 3) Tu préfère jouer toujours avec les mêmes personnes ou tu essaye de jouer avec un maximum de personnes différentes ? Pourquoi ce choix ?
- 4) Pour terminer cette mini interview j'aimerais savoir ce que tu aimerais voir arriver dans le clan ou peut être disparaître ?

Voici un condensé de leurs réponses :

- 1) Les réponses mettaient beaucoup en évidence le nettoyage qui a eu lieu le mois dernier. Certains m'ont dit avoir été déçu et d'autres m'ont répondu ce qui avait été dit en avant le jour de la purge, « c'est pas cool mais c'est un mal pour un bien ». Je suis moi-même de cet avis.
- 2) En ce qui concerne cette question, certains ont mis en évidence un certain commandant suppléant qui n'est jamais présent. Certains disent même ne jamais l'avoir vu jouer et proposent comme solution d'élire quelqu'un de plus efficace à sa place. D'autres ont aussi répondu qu'ils attendent du changement, notamment des filles, de l'alcool et de la drogue. Messieurs du G3 vous savez quoi faire !
- 3) La plupart m'ont répondu ne faire aucun favoritisme mais trouvaient évident que des affinités se forment et donc que les mêmes peloton reviennent souvent. Ils trouvent aussi dommage que certains ne prennent même pas la peine de les rejoindre alors qu'on ne sait rien d'eux.
- 4) Un recruteur en personne m'a dit vouloir servir à quelque chose ! Peut-être aurons-nous donc des recrues dans peu de temps. On m'a parlé de virer les restes des inactifs qui seraient passés entre les mailles du filet et qu'on recrute comme jamais.

-Pour conclure ces deux petits questionnaires, je remercie évidemment ceux qui ont pris le temps de me répondre. Je pense qu'on a tous besoin de travailler ensemble, G3 et membres, car l'un ne va pas sans l'autre ! On a besoin d'une équipe soudée et de recrues aussi, je pense avoir compris que c'était notre priorité.

Les coups de cœur de Phk !

Bienvenue dans la rubrique « Les coups de cœur de Phk ». Dans cette rubrique je vous parlerais d'un jeu, d'un film ou autre qui m'auront plus et qui pourraient aussi vous séduire.



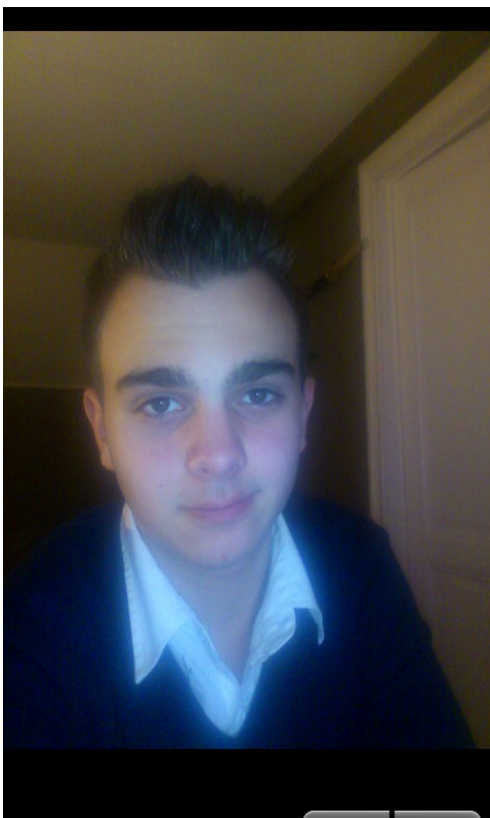
On commence avec un jeu de pseudo infiltration-action. Je parle évidemment de « Splinter cell:Blacklist ». Je vous fais le topo, vous incarnez bel et bien (encore une fois) Sam Fisher qui du haut de ses 56 ans va en découdre (encore une fois) avec une organisation terroriste, « Les Ingénieurs ». Vous voilà embarquer dans une course contre la

montre pour sauver les Etats-Unis d'Amérique d'une série d'attaque.

Une fois ce scénario basique mit en place, vous voilà parti pour une dizaine de missions (sans compter les secondaires) qui durent environs une heure chacune en fonction de la difficulté et de votre niveau de joueur. Vous disposerez évidemment d'une tonne d'arme et d'équipement farfelus qui vous permettront d'effectuer vos missions à votre manière. Fantôme (Infiltration pure et dure), Panthère (Éliminations furtives) ou encore Assaut (Combats brutaux).

Un gameplay simple mais agréable que vous prendrez vite en mains. Ce jeu donne malheureusement un air de réchauffé et ne fera au final office que de passer de temps. Et oui toutes les bonnes choses ont une fin et le charisme de notre cher Sam commence à faiblir malgré ses magnifiques prises au corps à corps qui vous donneront quelques idées pour calmer votre femme en furie. Messieurs si vous aimez le grand spectacle sans trop réfléchir. Ce nouveau Splinter Cell : *Blacklist* est fait pour vous !

Mais qui est il ?



Un seul et unique indice, selon certaines personnes il souffre d'un certain déséquilibre. Vous avez trouvé ? Signalez le dans la partie qui lui est dédiée sur le forum !

La bataille du mois !

Pour cette troisième bataille, je vous propose la bataille de El Alamein. Elle ne sera pas postée dans la gazette mais dans la rubrique « Histoire ». Je vous préviens d'avance, elle ne sortira que dans une semaine à partir du moment exact où vous lisez ceci. On se retrouve donc la semaine prochaine pour l'affrontement entre le prestigieux Général Rommel aussi appelé le « Renard du désert » et Le général Montgomery, et le mois prochain pour une nouvelle gazette !

Voilà voilà, c'est fini j'espère que vous avez aimé. Je veux que cette gazette soit parfaite donc toutes les remarques sont bonnes ! Même le plus petit détail qui vous a ennuyé.

