

L'ILE DES PIRATES



ZONE 1

1/ 100 Gratte pont, 50 Fusilier

188 Cavaliers, 12 Recrues

Pertes : 10 R (Avec Vétéran : 200 C + 50 R → pertes = 7 R)

Nous pratiquons une diversion longue sur les camps 2 & 3 en envoyant le GA ou Faucheuse quand le GG a atteint le rond bleu (l'arbre), comme vous pouvez le voir ci-dessous:



2/ 100 Gratte-Pont, 50 Chasse trappes
60 Soldats (soit 4 rounds gagnants)

Pertes : 0 R

3/ 50 Chasse trappes, 100 Jongleurs de sabres, 50 Fusiliers
85 Recrues et 115 Soldats (soit 1 round gagnant)

Pertes le 20/12/2012 : 78 R (Avec Vétéran : 69 R + 41 M +140 S → pertes =65 R)

ZONE 2

4/ 60 Lanceur de couteaux, 60 Gratte pont, 60 Chausse trappes
48 recrues et 152 Soldats

Pertes : 47 R (Avec Vétéran : 50 R + 200 S → pertes = 50 R)

Diversion longue sur camps 5 et 6, envoyer les GG l'un après l'autre :



5/ 40 Chausse trappes, 40 jongleurs de sabres, 40 fusilier
56 Soldats (soit 4.1 rounds gagnants)

Pertes : 0

6/ 2 Officiers de seconde classe, 80 Chausse trappes, 80 jongleurs de sabres
56 Recrues, 144 Soldats (soit 1 round Gagnant)

Pertes : 41 R (Avec Vétéran : 45 R + 61 M + 144 S → pertes = 42 R)

ZONE 3

Avec 6 GG : http://www.youtube.com/watch?v=padd-Rn_pCI

En visant camp 10 ou 11 :

8/ 100 Chausse trappes

56 Recrues, 144 Soldats

Pertes : 20 R (Avec Vétéran : 56 R + 194 S → pertes = 18 R)

En visant camp 10 ou 11 :

9/ 100 Gratte pont 30 Chausse trappes, 40 Fusilier

56 Recrues, 144 Soldats

Pertes : 52 R (Avec Vétéran : 56 R + 194 S → pertes = 53 R)

Diversión courte entre camps 7 et 10, lancez GG et GA ou Faucheuse 2 seconde après en visant le camp 10 pour les 2 :



7/ 90 jongleurs de sabres, 90 Chausse trappes

1 Recrues

Pertes : 1 R

10/ 100 Chausse trappes, 70 jongleurs de sabres

70 Recrues, 130 Soldats

Pertes : 41 R (Avec Vétéran : 50 R + 200 S → pertes = 38 R)

4 heures plus tard, nous recommençons la diversion courte en lançant l'un après l'autre sur le camp 11 le GG(1) et 1 seconde après le GA ou faucheuse (2), puis attendre que le (2) soit sur croix jaune pour lancer le (3) :

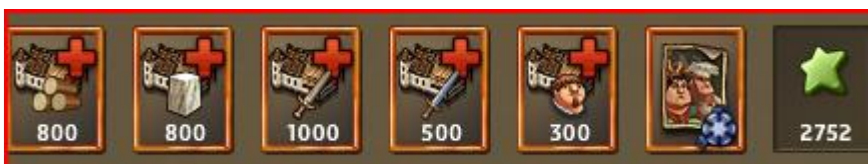


7/ 90 jongleurs de sabres, 90 Chausse trappes
 1 Recrues
Pertes : 1 R

11/ 50 Officiers de seconde classe, 50 Fusiliers, 100 jongleurs de sabres + 1 Cuistot Fou
 1ère vague 118 recrues
Pertes : 118 R

2nde vague 15 recrues, 150 cavaliers, 35 archers long
Pertes : 15 R (Avec Vétéran : 20 R + 200 C + 30 Arba → pertes = 10 R)

Pertes TOTALES : 424 Recrues (Avec Vétéran : 403 R)





Tutoriel de

Un tutoriel peut toujours être amélioré, merci de nous communiquer vos trouvailles s'il y a