Capitaine du ROSTER N°2

**I°) Partie gestion.**0°) Le capitaine doit prendre connaissance du site <http://fr.euesports.com/forum/index.php>

1°) Le capitaine doit créer une présentation de lui du même type que celle-ci :
<http://fr.euesports.com/forum/index.php?threads/pr%C3%A9sentation-de-snd_power.36134/>

Mais doit, me l’envoyer avant de la poster sur EUESPORT.

2°) Le capitaine doit prendre connaissance avoir dans son téléphone les numéros de téléphone des membres de son ROSTER.
- SnD\_Fox : 06.64.69.58.16
- SnD\_NarK0 : 06.73.15.28.60
- SnD\_Rox : 06 01 13 62 41
- SnD\_Walrpg : 06.52.20.05.11
- SnD\_Oxy : 06.79.85.68.87

3°) Le capitaine doit créer un compte SKYPE et avoir l’application SKYPE dans son téléphone. Son pseudo devra être son ID PSN.

4°) Le capitaine doit communiquer à son leader(SnD\_PoWeR) la photo des résultats de chaque manche effectuer en SCRIM ou en match.

5°) Le capitaine doit communiquer un rapport à chaque fin de SCRIM ou de match, pour mettre au courant le leader.

6°) Le capitaine ne doit pas exclure un joueurs mais doit, expliquer clairement avec des arguments pourquoi il souhaiterait changer de joueurs.

7°) Le capitaine doit être respectueux, de ces joueurs et des joueurs adverses.

8°) Le capitaine doit ce comporter comme un leader.

**II°) Partie organisation.**

1°) Le capitaine devras organiser UNIQUEMENT les SCRIMS.
- Une fois sont ROSTER au complet, automatiquement il devra effectuer cette procédure.

2°) Le capitaine cherchera un SCRIM dans la SHOUTBOX de EUESPORT.

3°) Le capitaine devra prendre contact avec le leader adverse.
Et évoquer différent point :
- Que c’est le ROSTER N°2.
- Que tu es le capitaine du ROSTER N°2.
- Que se soit un SCRIM en règle V3.
- Rappeler que le Fair Play devra être de présence.

4°) Le capitaine devra savoir parler à c’est joueurs et à les canaliser pour les mener à la victoire.

5°) Si problème, il y a dans le match, il devra l’expliquer au leader de l’équipe (SnD\_PoWeR).

6°) Le capitaine devra prendre une photo très clair du résultat à la fin de chaque carte jouer.

**III°) Partie oublier.**

J’ai surement oublié des choses, si tu as des idées transmettent les moi.