

Problèmes de comportement et sanctions encourues lors du tournoi.

Problèmes de comportement et sanctions encourues lors du tournoi.

(A) Conduite non sportive

Les canaux de discussion en jeu sont permis à partir du moment où ceux-ci sont utilisés de manière sportive. Toute discussion doit être gardée à un minimum. Toute infraction effectuée sur les canaux de discussion tombe sous le coup de la conduite non sportive et peut être contestée.

(B) Hacking ou exploitation de bugs

Il n'est pas autorisé d'utiliser intentionnellement toute exploitation de bug afin d'obtenir un avantage quelconque. Le personnel arbitre aura toute autorité afin de déterminer l'intention et l'ampleur d'une telle infraction ainsi que la pénalité encourue.

Le Hacking, sous toutes ses formes est considéré comme une infraction des règles du jeu et sera sanctionné par une disqualification immédiate, par la suppression des comptes du joueur concerné, ainsi que la suppression de son compte sur notre site. Le hacking comprend les map hacks, unit hacks ou tout autre programme tiers n'étant pas autorisé par le personnel officiel, mais ne se limite pas non plus à cela.

(C) Sanction encourue pour une infraction

L'organisateur du tournoi peut, à sa discrétion, choisir de pénaliser n'importe quelle forme d'infraction.

Les sanctions peuvent inclure :

- *Suspension d'un joueur*
- *Disqualification d'une équipe*
- *Rejouer un match*
- *Défaite d'un match*

Règlement du tournoi et phases éliminatoires.

Carte: Faille de l'invocateur en mode entraînement (été)

Format: PREMADE 5v5

Mode: Mode Draft

Matches: Arbre avec loser bracket.

Taille maximum de l'équipe : Cinq (5) joueurs principaux et deux (2) joueurs de réserve pour une taille maximum de l'équipe de sept (7) joueurs.

- Les équipes ne sont pas obligées de désigner des joueurs de réserve mais peuvent le faire si elles le souhaitent. Le joueur de réserve peut être utilisé afin de remplacer un joueur principal absent au cours de la phase éliminatoire.

Déroulement du tournoi.

*Une fois l'arbre de tournoi disponible,
chaque équipe doit prendre contact avec leurs adversaires.*

Rencontre: *Le temps de retard pour se présenter sera de 20 minutes maximum (unique dérogation peut être faite par un admin du tournoi pour des raisons valables) sinon forfait. Un screen vous sera ou non demandé par un admin du tournoi.*

Création d'une partie personnalisée en Mode Draft avec mot de passe,

L' équipe qui est à gauche sur la feuille de match (onglet joueurs), héberge la partie et doit être l'équipe 1 (à gauche) dans la partie.

Un seul remake est autorisé par équipe et cela avant le premier sang et dans les 5 premières minutes de jeu et ceci uniquement pour des problèmes de déconnexions.

Validation: *Screenshot du tableau final*