

# Les Démons de Wallonie (LDW) 2012

N'être plus seul me rend plus fort

Guilde Franco, Belge pas de frontière pour notre expansion

## Aide pour Chasseur de Prime

Proie	Zone	Région	Time Zone	Map Screen	
Ander "Wildman" Westward	Crique de Sud-Soleil	Mer des Lamentations		01	
Bookworm Bwikki	Passage de Lornar	Cimefroides		02	
Brekabek	Hinterlands Harathis	Kryte		03	
Chamane Arderus	Montée de Flambeccœur	Ascalon		04	
Crusader Michiele	Marais de Lumillule	Côte Ternie		05	
Deputy Brooke	Congères d'Antreneige	Cimefroides		06	
Devious Teesa	Détroit des gorges glacées	Cimefroides		07	
Half Baked Kamali	Mont Maelström	Chaîne de Pointebrume		08	
Poobadoo	Collines de Kesse	Kryte		09	
Prisoner 1141	Marais de fer	Ascalon		10	
Short-Fuse Felix	Plateau de Diessa	Ascalon		11	
Sotzz le voyou	Champs de Gendarran	Kryte		12	
Tarban le Diplomate	Terres sauvages de Brisban	Jungle de Maguuma		13	
Tricksy Treksa	Les steppes de la Strie flamboyante	Ascalon		14	
Trillia Midwell	Champs de Ruine	Ascalon		15	

# Map 01

Ander "Wildman" Westward



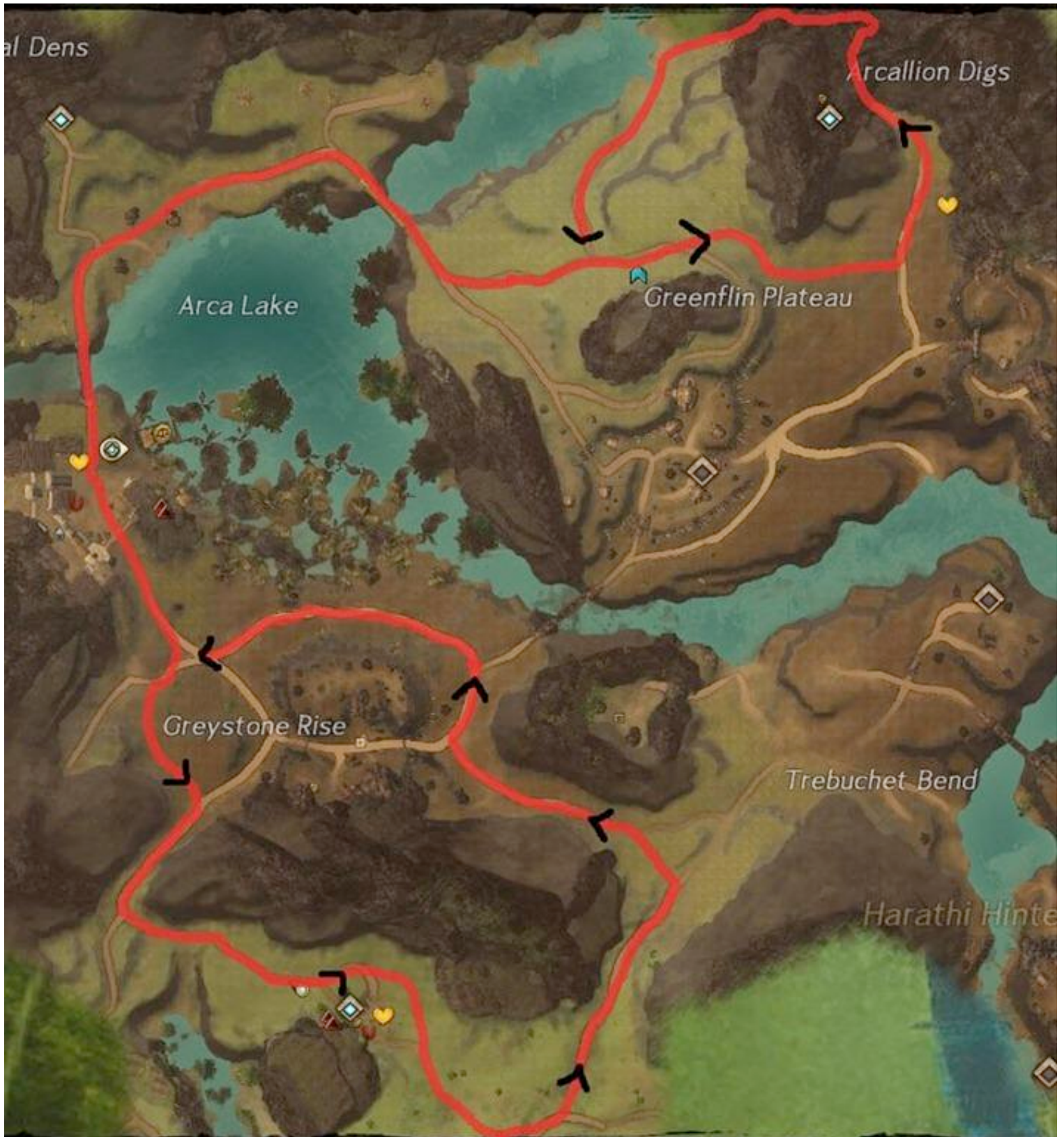
# Map 02

Bookworm Bwikki



# Map 03

Brekkabek



# Map 04

Chamane Arderus



# Map 05

Crusader Michiele



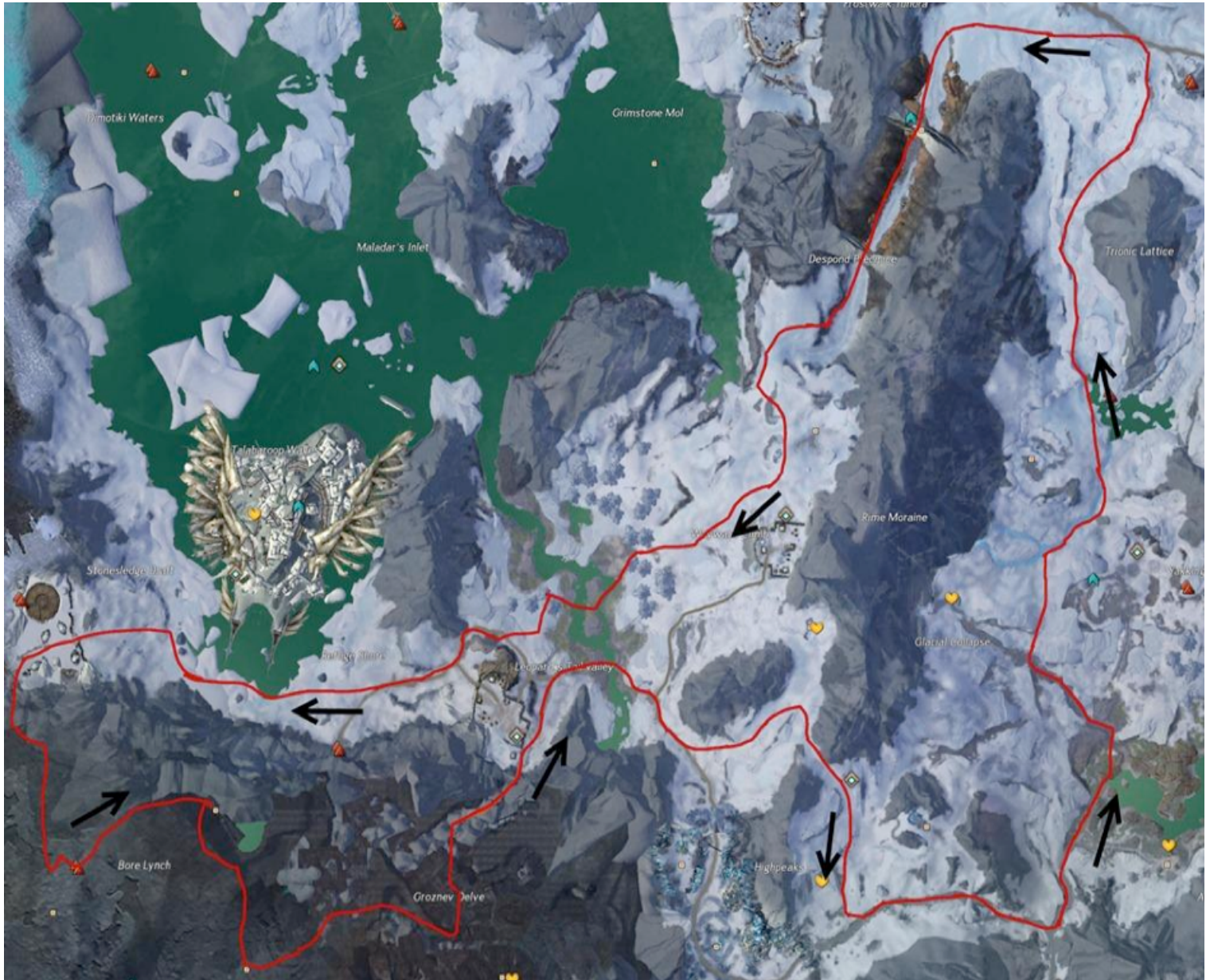
# Map 06

Deputy Brooke (Congères d'Antreneige)



# Map 07

Devious Teesa



# Map 08

Half Baked Kamali





# Map 10

## Prisoner 1141



# Map 11

Short-Fuse Felix (Plateau de Diessa)

## Diessa Plateau: Short-Fuse Felix

Dragons In Exile



# Map 12

Sotzz le voyou (Champs de Gendarran)



# Map 13

diplomate Tarban (Terres Sauvages de Brisbane)



# Map 14

## Tricksy Trekksa



**N'oubliez pas que Trekksa peut se cacher en méduse, vache, moa ou cochon !**

Très important : parfois, Trekkxy peut apparaître en dehors de son sentier et se retrouver dans la portion ouest de sa zone, donc n'hésitez pas à envoyer quelqu'un regarder en plus d'inspecter le sentier.

# Map 15

Trillia Midwell (Champs de Ruine)

