Idée de projet pour Nintendo compagnie : Game Freak Inc.

Titre : Pokémon 3D

Par : Thomas Vergnas

Sur Consol : Wii ou Wii U

(Vu que Game Freak est le créateur des jeux de Pokémon)

Bonjours j’ai toujours été un fan des jeux de Pokémons depuis qu’un de mes ami m’a montré ce petit jeu très complexe sur la petit console le Game Boy le tout premier model en noir et blanc c’était le bon temps. En tant que fan de ce tipe de jeu, j’ai un projet à vous proposer. Il est fort simple et serait apprécier de tous.

Comme vous avez pu le voir j’ai appelé se projet Pokémon 3d. Le jeu serait basé sur histoire de Pokémon rouge et argent (league Kanto et johto). Ce qui veut dire 16 badges à gagner. Histoire commencerais a palette town comme au début de histoire de base. Un jeu de Pokémon normal mais sous 2 league dans le même jeu mais en 3d avec la possibilité de capturé tous les Pokémons des jeux Rouge/Bleu/Argent/Or

Le jeu a la base est simple a créée, Il faut juste remodeler le jeu en 3d. Quand je dis 3d je parle bien de beau 3d, je ne connais pas les possibilités graphique de la Wii u mais j’ai vu ce que la Wii de base était capable alors.

***Système du jeu***

Très simple, gardé le système original de Pokémon. Ce qui donne un choix de 4 attaque, supprimé une attaque si 4 sont déjà là.

Si non vous augmenté le nombre attaque infini mais tu décides toi-même de placé les sort. Imagine toi dans animation de Pokémon, tu ne vas pas me dire qu’il on que 4 attaque eu aussi. Non, les Pokémon garde les compétences qu’il on apprit et les utilise dans leur combats pour gagner.

C’est sûr que si on permet à chaque Pokémon apprendre et de gardé leur sort sa change la donne de la mémoire que le jeu demande pour être lue et que le fait qu’il y aurait facilement 256 Pokémon, mais là je ne suis pas sur du nombre exacte (si on combine les 2 versions et con accepte que c’est Pokémon là.

***Difficulté du jeu***

Pour le niveau des Pokémon bas c’Est simple il y a pas grand-chose a changé. Il faut juste ajuster le jeu pour qu’il est des place ou les Pokémon peuvent être au nv 75 et non que le jeu stop a 55-60 comme dans les autres jeux.

***Le mode Multi joueur en ligne***

Et oui j’y ai pensé. Tu ne peux pas accéder au mode en ligne temps que tu n’as pas fini la league du début (Bleu/rouge) âpres que selle si est fini tu deviens bien sur le champion de ton jeu. Celui-ci te donnera ton accès au réseau pour devenir le maitre Pokémon et champion des vrais tournois. A chaque victoire des points sera donné au victorieux, et celui qui finit avec le plus de point sera le champion. Ou si non du mini tournois par région et chaque gagnant à accès à grand tournoi pour désigner le nouveau champion.

Se sont juste des idées. Ce n’est pas à moi de choisir comme se déroulera les tournois.

***Monde de Pokémon***

Pour la création du monde de Pokémon, très simple gardé la map existent des vieux jeux, renvoyer le 3d pour qu’il soi pas trop chiant en terme de vision, surement ajouté une carte pour que l’on puise mieux se repéré. Le but est de gardé le jeu le moins modifier possible, le décor, Les mini énigmes avec les HM et tout ça, les gardé à leur place, plus le jeu sera comme les originaux mieux se sera pour les joueur et les fans, juste le fait que le jeu soi revu en 3d se sera un grand exploit, et les Fan comme vous et moi seront ravie et la Wii U aura son succès assuré sur ce jeu. Après ajouté les autres versions de Pokémon en temps qu’extension avec des point Nintendo et voilà (une nouvelle contré avec leur league, et pour une foi ajouté la league orange vue que je ne crois pas avoir déjà vue en jeu.

Merci et bonne création, Écouté les fans donne toujours des bons résultats.