

Essentials		
Commandes	Descriptions	Permissions
/spawn	Aller au spawn	essentials.spawn
/sethome 'nomDuHome'	Définir les homes (vous en avez 4)	essentials.sethome.multiple
/delhome 'nom du home'	Effacer un home	essentials.delhome
/home 'nom du home'	Aller a son home	essentials.home
/afk	Je suis pas la	essentials.afk
/msg 'nom' ...	Envoyer un message privé	essentials.msg
/back	Retour au dernier emplacement	essentials.back
/mail send 'nom' ...	Envoyer un mail	essentials.mail.send
/mail 'read' ou 'clear'	Consulter ses mail	essentials.mail
/help	Donne la list de commande accécible	essentials.help
/taccept	Accepter de se tp	essentials.taccept
/fly (pas en map pvp)	Permet de voler	essentials.fly
/heal (pas en map pvp)	Rend de la vie	essentials.heal
/pahere 'nom'	Proposer a un joueur de se tp a moi	essentials.pahere
/tpall	Proposer a tout le monde de se tp a moi	essentials.tpall
/mute 'nomDuJoueur'	Les messages de la personne muter ne s'affiche pas	essentials.mute
/tphere	Teleporte un joueur jusqu'à vous	essentials.tphere
/tp 'cible'	Se teleporter a un autre joueur	essentials.tp
/tempban 'nom' 'durée' (en seconde)	Ban temporairement un joueur	essentials.tempban
/ban 'nom'	Banir un joueur	essentials.ban
/unban 'nom'	Débanir un joueur	essentials.unban
/god 'nom'	Se rendre invincible	essentials.god
/gm '0' ou '1' (0=survival , 1=creative)	Activer ou désactiver le mode creative	essentials.gamemode
/socialspy	Voir les messages privé	essentials.socialspy
/time 'day' ou 'night'	Jour / Nuit	essentials.time.set
/weather (sun sky storm)	Change la meteo	essentials.weather
/invsee 'nom'	Permet de voir et d'agir sur l'inventaire d'un joueur	essentials.invsee.modify
/clearinventory	Vider son inventaire	essentials.clearinventory
/clearinventory 'nom'	Vider l'inventaire d'un joueur	essentials.clearinventory.others
/vanish	Se rendre invisible	essentials.vanish
/enchant 'nomDel.enchantement' 'niveau de l'enchantement'	Permet d'enchanter un outil, une arme ou armure	essentials.enchant
/fly 'nom'	Faire voler un autre Joueur	essentials.fly.others
/gamemode 'nom'	Donner le mode creative a un autre joueur	essentials.gamemode.others
/god 'nom'	Rendre un autre joueur invincible	essentials.god.others
/give 'nom' 'id' 'nombre'	Donner un ou des objets a un joueur	essentials.give.item-all
/repair	Repare les armes et outils du menu deroulant	essentials.repair
/fireball	Lance une boule de feu	essentials.fireball
/thor	Envoie un éclair	essentials.lightning
/thor 'nom'	Envoie un éclair sur une cible	essentials.lightning.others
/spawnmob 'creature' 'nombre'	Donner la permission de spawn tout les mob	essentials.spawnmob.*
/spawnmob 'creature' 'nombre'	Donne la permission de spawner un type de mob	essentials.spawnmob.[mob]
/setspawn	Définir le spawn	essentials.setspawn
/delhome 'nom' 'nom du home'	Effacer le home d'un joueur	essentials.delhome.others
/home 'nom' 'nom du home'	Aller au home d'un joueur	essentials.home.others
/sethome 'nom' 'nom du home'	Définir le home d'un autre joueur	essentials.sethome.others
/tp 'nom du joueur a tp' 'cible'	Teleporter un joueur vers un autre joueur	essentials.tp.others
/tpall	Teleporter tout le monde a moi	essentials.tpall
	Voir l'inventaire	essentials.invsee
	Repare l'armure porté	essentials.repair.armor
	Permet de reparer les objets enchanté	essentials.repair.enchanted
	Voir les joueurs invisible	essentials.vanish.see
		essentials.sethome.multiple.unlimited
GroupManager		
/manuadd 'nom' 'grade'	Changer le grade d'un joueur	groupmanager.manuadd
/listgroups	Liste de tout les grades	groupmanager.listgroups
/manuadd 'nom' 'grade'	Changer le grade d'un joueur	groupmanager.manuadd
iConomy		
/money	Voir son argent	iConomy.holdings
/money help	Voir la liste des commandes iconomy	iConomy.help
/money pay 'name' 'amount'	Payer un autre joueur	iConomy.payment
/money 'name'	Voir l'argent d'un joueur	iConomy.holdings.others
/money give 'name' 'amount'	Donner de l'argent a un joueur (argent de la bank)	iConomy.accounts.give
/money take 'name' 'amount'	Retirer de l'argent du compte d'un joueur (vers la bank)	iConomy.accounts.take
/money set 'name' 'amount'	Mettre le compte d'un joueur au solde désiré	iConomy.accounts.set
/money purge	Remet tout les comptes de tout les joueurs a zero	iConomy.accounts.purge
showcaseStandalone		
/scs display this (fait apparaître l'objet en main)	fait flotter un objet au dessus du bloc selectionné	scs.create.display
/scs display 'ld de l'item'	idem	idem
/scs remove	supprime l'objet flottant	scs.remove
ChestShop		
	Donne aux joueurs l'accès a la creation de shop	ChestShop.shop.*
	Permet de créer des AdminShops et detruire les shops joueurs	ChestShop.admin
Lockette		
	Permet de proteger ses coffres, portes, ... (pas actif en pvp)	lockette.user.create.*
	Permet de regarder dans le coffre protegé des joueurs	lockette.admin.bypass
Multiverse Core		
/mv create 'nom du monde' 'environnement' -t 'type' (environnement : NORMAL ou NETHER ou END) (type : NORMAL ou FLAT) ex : /mv create 'monMonde' NETHER -t FLAT	Créer un monde	multiverse.core.create
/mv modify set 'type' ' true ou false' 'nomDuMonde' (Type = animals , monsters, pvp,)	Modifier un parametre d'un monde	multiverse.core.modify
/mv info 'nomDuWorld'	Information sur le world	multiverse.core.info

/mv list	Liste de tous les world géré par multiverse	multiverse.core.list.worlds
/mvtp 'nomDuWorld'	Teleporte jusqu'au spawn du monde concerné	multiverse.teleport.self.NAME
/mv reload	Reloader le plugins	multiverse.core.reload
/mv setspawn	Créer le lieu ou l'on spawn apres etre mort sur la map	multiverse.core.spawn.set
/mv delete 'World'	Supprimer un monde	multiverse.core.delete
/mv confirm	Confirmer la suppression du monde	multiverse.core.confirm
	Permet de garder son GM lors du changement de monde	mv.bypass.gamemode.name
	Donne acces a une map	multiverse.access.'nomDeLaMap'
	Donne acces a tout les maps	multiverse.access.*
	Permet de créer un portail	multiverse.portal.create

Multiverse portail

/mvp 'nomDuPortail'	créer un portail	multiverse.portal.create
/mvp 'nomDuPortail1' p : 'nomDuPortail2'	Relier 2 portail ensemble	
/mvp 'nomDuPortail' w : 'nomDuMonde'	Relier 1 portail au spawn d'un monde	
/mvp remove 'nomDuPortail'	supprimer un portail	multiverse.portal.remove

Citizen

/npc create 'nomDuNPC' (Gardien)	créer un npc	citizens.admin
/toggle 'guard' ou 'quester'	transforme le NPC en garde ou quester	
/guard bouncer	Le npc active son rôle de gardien	
/guard aggro	le npc devient agressif et se defend s'il est attaqué	
/guard radius 'rayon'	determine sur quel rayon le npc defend	
/guard addflag -m 'nomDuMobs'	Determine le type de monstre que le npc attaque	
/guard addflag -p 'nom du joueur'	Le npc attaque le joueur indiqué	
/guard addflag -g 'nom du group'	Le npc attaque le groupe indiqué	
/npc remove	supprimer le npc selectionné	
/npc talkclose	Le npc parle lorsque l'on s'approche de lui	
/npc add 'le message'	Editer le message du npc'	
/npc equip	Equiper un npc (retapez la cmd pour sortir du mode equip)	

Mcmmo

/mccability	Active ou désactive les compétences	mcmmo.commands.ability
/mctop	Affiche le classement des joueurs	
/mcmmo	Affiche un court manuel d'utilisation pour mcMMO.	
/mcc	Affiche la liste des commandes mcMMO.	
/mcstats	Affiche les statistiques mcmmo du joueur.	
/skillname' (ex: /minage)	Affiche des informations sur une compétence spécifique.	
/mctop 'skillname'	Affiche le top 10 des joueurs par compétence.	
/mmoedit 'nom du joueur' 'compétence' 'valeur'	Change les données d'une compétence d'une personne.	mcmmo.tools.mmoedit
/addxp 'nom du joueur' 'compétence' 'valeur'	Ajoute de l'xp à la personne choisie dans une compétence définie	
/whois [nom du joueur]	Affiche les informations détaillé du joueur selectionné.	mcmmo.commands.whois
	Donne acces a tout les skills	mcmmo.skills.*

Faction

	desactive les commandes factions	-factions.kit.fullplayer
	Active les commandes faction (Active par default)	factions.kit.fullplayer
	Donne acces a toutes permissions faction	factions.kit.admin
/f help	Affiche la liste des commandes de faction	
/f list	Affiche la liste des factions	
/f show	Affiche les info détaillés de votre faction	
/who 'faction tag'	Affiche les info détaillés d'une faction	
/f map 'on' ou 'off'	Affiche la map de faction	
/f power	Affiche la quantité de power qu'il vous reste	
/f power 'nomDuJoueur'	Affiche la quantité de power d'un joueur	
/f join 'nomDeLaFaction'	Joindre la faction	
/f leave	Quitter la faction	
/f chat	Switcher entre le tchat general , faction et alliance	
/f home	Se teleporter au home de la faction	
/f create 'nomDeLaFaction'	Créer une faction	
/f desc 'ecrireLaDescription'	Ecrire une description de la faction	
/f tag	Changer le nom de la faction	
/f open	Permet a tout joueur de rejoindre la faction sans invitation	
/f invite 'player name'	Inviter un joueur a rejoindre la faction	
/f deinvite 'player name'	Annuler une invitation a rejoindre la faction	
/f sethome	Definir le home de la faction	
/f claim	Prend possession du terrain sur lequel vous etes.	
/f claim 'nomDeVotrefaction' 'radius'	Claim toute les zones presentes dans le rayon indiqué	
/f autoclaim	Claim automatiquement les lands sur lesquels vous marchez	
/f unclaim	Annule le claim du land sur lequel vous etes	
/f owner 'player name'	Permet d'attribuer un terrain a un membre de sa faction	
/f ownerlist	Affiche la liste des owners du terrains sur lequel vous etes	
/f kick [player name]	Permet de radier un membre de la faction	
/f mod [player name]	Donne le grade modo a un joueur	
/f admin [player name]	Abandonner ses droits admin et les donner a un joueur	
/f title [player name] *[title]	Donner un grad au sein de la faction a un joueur	
/f ally [faction name]	Demander a une faction d'etre allier	
/f neutral [faction name]	Demander a une autre faction d'etre neutre	
/f enemy [faction name]	Demander a une autre faction d'etre ennemie	
/f bypass	Permet de detruire dans le territoire d'une faction	factions.bypass
/f chatspy [on/off=flip]	Permet de voir se que disent les joueurs en tchat privé	factions.chatspy
/f disband [faction tag]	Permet de supprimer une faction	factions.disband.any
/f unclaim	Permet de unclaim n'importe quel land (si bypass activé)	
/f claim safezone [radius=1]	permet de claim une safezone sur un rayon donné	factions.managesafezone
/f claim warzone [radius=1]	permet de claim une warzone sur un rayon donné	factions.managewarzone
/f claim [faction tag] [radius=1]	permet de claim pour une faction	
/f autoclaim safezone	claim automatique en safezone les chunk sur lesquels on marche	
/f autoclaim warzone	claim automatique en warzone les chunk sur lesquels on marche	
/f safeunclaimall	supprime toute les safezones	
/f warunclaimall	supprime toutes les warzones	
/f peaceful [faction tag]	donne a une faction le statut de peacefull (il ne peuvent pas attaqué ou etre attaqué)	
/f permanent [faction tag]	la faction ne disparaît pas meme si elle n'a plus aucun membre	
/f permanentpower [faction tag]	donne a une faction un power qui reste constant .	
/f lock *[on/off]	Commandes permettant de changer un parametre en FTP	
/f saveall	sauvegarde les reglages.	

Feuille1

/f reload	recharge le plugin faction	
/f config [setting] [value]	changer config du yml	
/f version	version de faction	
/f config worldsNoClaiming 'nomDeLaMap'	desactiver ou activer la possibilité de claim sur cette map	
/f config worldsNoPowerLoss 'nomDeLaMap'	desactiver ou activer la perte de power lorsque l'on meurt sur cette map	
/f config worldsIgnorePvP: 'nomDeLaMap'	desactive ou active le pvp sur cette map	
/f config worldsNoWildernessProtection 'nomDeLaMap'	Toutes les options de protections du wilderness sont ignoré sur cette map	