

Le gardien du donjon Bouftou nous a contacté : Il est en furie. Récemment, une maladie terrasse son Bouftou Royal et le rend violent, devenant ainsi imprévisible et dangereux. Votre mission est simple : Le tuer et nous capturer son âme afin que nous puissions l'examiner. Si tu réussis, tu devras ensuite donner à la guilde 20.000 points d'expérience afin de monter en grade.

Très bien, tu as effectué un excellent travail. Nos alchimistes vont d'ores et déjà préparer de quoi calmer la réincarnation de ce bouftou afin que nous puissions l'analyser.

Encore félicitation pour ton travail de la dernière fois. Nous avons su nous occuper de ce bouftou, et sache que désormais, il est en sécurité, et apaisé. Cependant, nous rencontrons un cruel problème. Pour une potion que nous souhaitons concocter, nous n'avons plus d'ailes de scarafeuille doré. Aucun des membres du Conseil n'a le temps pour aller en récolter une, c'est donc à toi qu'incombe cette mission. Tu peux d'aider des membres de la guilde, soit sans crainte. Si tu réussis, tu devras ensuite donner à la guilde 50,000 points d'expérience afin de monter en grade.

Très bien, travail effectué avec succès. Nos alchimistes se remettront au travail dès ce soir.