



Commandes principales

A la souris :

Clic gauche : action indiquée par le curseur.

Clic droit : permute le type de curseur

Sur la carte de la région : annote la carte
Menus contextuels

Bouton central : tourne la camera

Molette : zoom ; appuie sur certains boutons
(utile pour les clics répétitifs)

Raccourcis clavier :

Flèches, Insert, Suppr, PageUp/Down, Home :

angle de vue et orientation du personnage

tab : affiche la carte de la région. Possibilité de se déplacer en cliquant sur une destination.

alt x ou **ctrl q** ou **ctrl x** ou **&exit** : ferme le jeu

alt h, b, n : indications au-dessus de la tête

alt f : permute la vue (normale/1ère personne)

alt r : ramasse un objet (sac au sol)

alt s : le personnage s'assoit/se lève

alt t : affiche/masque la mini-carte

alt+chiffre : sort de la barre de raccourci

ctrl+chiffre : objet de la barre d'inventaire

ctrl i : inventaire

ctrl espace : auto-complétion des noms et commandes

F1 : Affiche/cache l'historique de conversation
(mode console)

Page up/down : défilement du texte

Echap : efface phrase en cours de frappe

F2 : ouvre le dernier lien dans le navigateur web

F5 : règles du jeu

F6 : affiche/masque la bordure de l'interface

F7 : capture d'écran

F9 : allume une torche (les autres ne la voient pas)

Commandes à taper au clavier (console):

&ic : infos sur les canaux de discussion ouverts

&qc (numéro) : Quitte le canal

&jc (numéro) : Joindre le canal

Les canaux de discussion peuvent aussi être gérés depuis la barre en haut de l'écran.

Les principaux canaux :

1 : général et aide

2 : RP

3 : marché

4 : hors sujet

11 à 18 : canaux des peuples

ton_message: parle sur le canal local

! ton_message : parle sur le canal actif

!!1 ton_message : parle sur le canal 1 sans quitter ton canal actif

"nom_joueur ton_message_perso

"" repondre_au_dernier_message_perso (sans réécrire le nom du joueur)

&apm : indiquer qu'on est absent pour le moment (s'annule avec toute action dans le jeu)

&apm message perso : personnaliser le message d'absence

&depot: affiche tout ton stock au dépôt

&depot outil: affiche juste ton stock d'outil

&salut : faire une courbette de salut (RP ;))

&casedepart : téléporte à Trépont (Séridia)

&date et **&jour** : donne des infos date et jour

&aidemoi votre_message : demande d'aide à un spécialiste (si disponible sinon voir canal 1)

&abuse votre_message : signaler un mauvais comportement a un modérateur (si disponible sinon voir forum justice)

&ignorer nom_de_joueur: ne plus voir les messages d'un joueur

&demasque nom_du_joueur : annule commande précédente

&vie_privée oui/non : cache/rend visible les statistiques du personnage sur le site.

&dé x : lance un dé à x faces

&dé x y : lance x dés à y faces.

Note pour le RP (Role Play) :

Sur le canal RP (n°2), vous devez autant que possible jouer le rôle de votre personnage.

Langage sms, smiley, remarques irl sont mal vus.

astérisques : décrit un geste/posture/sentiment

En RP local, on peut décrire des actions.

Sur un canal RP, on peut décrire des pensées

(attention, elles seront considérées comme perçues par les autres).

exemple *sourit* ou *fait un signe de la tête*

entre parenthèses : pour indiquer que le texte n'est pas RP

exemple concret : vous vous apercevez que vous vous êtes trompé de canal :

!!2 (oups désolé) des interférences magiques perturbent notre conversation *rire inquiet*