



## Commandes principales de Landes Eternelles

### A la souris :

**Clic gauche** : action indiquée par le curseur.

**Clic droit** : permute le type de curseur

Sur la carte de la région : annote la carte

Menus contextuels

**Bouton central** : angle de vue

**Molette** : zoom ; appuie sur certains boutons (utile pour les clics répétitifs)

### Raccourcis clavier :

**Flèches, Insert, Suppr, PageUp/Down, Home** : angle de vue et orientation du personnage

**tab** : affiche la carte de la région. Possibilité de se déplacer en cliquant sur une destination.

**alt x** ou **ctrl q** ou **ctrl x** ou **&exit** : ferme le jeu

**alt h, b, n** : indications au-dessus de la tête

**alt f** : permute la vue (normale/1ère personne)

**alt r** : ramasse un objet (sac au sol)

**alt s** : le personnage s'assoit/se lève

**alt t** : affiche/masque la mini-carte

**alt+chiffre** : sort de la barre de raccourci

**ctrl+chiffre** : objet de la barre d'inventaire

**ctrl i** : inventaire

**ctrl espace** : auto-complétion (en mode texte)

**F1** : Affiche/cache l'historique de conversation (mode console)

**Page up/down** : défilement du texte

**Echap** : efface phrase en cours de frappe

**F2** : ouvre le dernier lien dans le navigateur web

**F5** : règles du jeu

**F6** : affiche/masque la bordure de l'interface

**F7** : capture d'écran

**F9** : allume une torche (les autres ne la voient pas)

### Commandes terminal :

**&ic** : infos sur les canaux de discussion ouverts

**&qc (numéro)** : Quitte le canal

**&jc (numéro)** : Joindre le canal

Les canaux de discussion peuvent aussi être gérés depuis la barre en haut de l'écran.

Les principaux canaux :

1 : général et aide

2 : RP

3 : marché

4 : hors sujet

11 à 18 : canaux des peuples

**ton\_message**: parle sur le canal local

**! ton\_message** : parle sur le canal actif

**!!1 ton\_message** : parle sur le canal 1 sans quitter ton canal actif

**”nom\_joueur ton\_message\_perso**

**”” repondre\_au\_dernier\_message\_perso** (sans réécrire le nom du joueur)

**&apm** : indiquer qu'on est absent pour le moment (s'annule avec toute action dans le jeu)

**&apm message perso** : personnaliser le message d'absence

**&depot**: affiche ton stock au dépôt

**&salut** : faire une courbette de salut (RP ; ) )

**&casedepart** : téléporte à Trépont (Séridia)

**&date** et **&jour** : donne des infos date et jour

**&aidemoi votre\_message** : demande d'aide à un spécialiste (si disponible sinon voir canal 1)

**&abuse votre\_message** : signaler un mauvais comportement a un modérateur (si disponible sinon voir forum justice)

**&ignorer nom\_de\_joueur**: ne plus voir les messages d'un joueur

**&démasque nom\_du\_joueur** : annule commande précédente

**&vie\_privée oui/non** : cache/rend visible les statistiques du personnage sur le site.

**&dé x** : lance un dé à x faces

**&dé x y** : lance x dés à y faces.

### Note pour le RP (Role Play) :

Sur le canal RP (n°2), vous devez autant que possible jouer le rôle de votre personnage.

Langage sms, smiley, remarques irl sont mal vus.

**astérisques** : décrit un geste/posture/sentiment

En RP local, on peut décrire des actions.

Sur un canal RP, on peut décrire des pensées (attention, elles seront considérées comme perçues par les autres).

exemple \*sourit\* ou \*fait un signe de la tête\*

**entre parenthèses** : pour indiquer que le texte n'est pas RP

exemple concret : vous vous apercevez que vous vous êtes trompé de canal :

!@2 (oups désolé) des interférences magiques perturbent notre conversation \*rire inquiet\*

